

ABSTRAK

Futsal, olah raga sepak bola dalam ruangan realita kebanyakan pemain futsal amatir belum mengerti peraturan dasar bermain futsal mulai dari cara umpan bola, kontrol bola, menendang bola mati seperti tendangan pertama *kick off*, tendangan ke dalam, dan tendangan sudut. Kesalahan juga sering dialami oleh penjaga gawang. Banyak penjaga gawang yang belum tahu kalau dilarang berlama-lama memegang bola, begitu pula saat tendangan pinalti, penjaga gawang harus berdiri tepat di garis gawang atau diantara kedua tiang dan tidak boleh maju. Dalam segi pola permainan bahkan banyak yang belum mengerti cara menjaga musuh, cara merebut bola, cara bertahan, cara menyerang, dan cara rotasi formasi.

Tujuan penelitian ini adalah membangun Aplikasi Panduan Bermain Futsal Berbasis Android. Perancangan aplikasi ini menggunakan pendekatan UML, dan pembuatannya menggunakan *software* Android Studio 2.1.2. Metode pengembangan aplikasi menggunakan *Waterfall* dan metode pengujian menggunakan pengujian *five view*.

Aplikasi panduan bermain futsal yang dihasilkan yang terdiri dari menu sejarah, teknik, formasi, peraturan, video, tentang, yang *user friendly* serta interaktif dan sangat membantu pemakai dalam belajar bermain futsal secara edukatif dan interaktif.

Aplikasi diuji dengan spesifikasi yang sama dengan merek serta versi os yang berbeda. Samsung Galaxy j2 menghasilkan kecepatan *load* aplikasi rata-rata 3,5 detik, Andromax R menghasilkan kecepatan *load* aplikasi rata-rata 3 detik, Xiaomi Redmi 2 menghasilkan kecepatan *load* aplikasi rata-rata 3 detik, dan semua berjalan dengan lancar.

Kata Kunci : Aplikasi, Android, Futsal, UML, *Waterfall*, Android Studio, *Five View*