DAFTAR PUSTAKA

- Birmingham, Ducan (2014, 09 November). The Pop-Up Channel. Diakses 28 maret 2019 dari chanel youtube:
 - https://www.youtube.com/channel/UCx2M2bGHtXBszG6tuR_NIbQ/videos
- Chabibbah, Rochmatul. 2014. Perancangan Buku *POP-UP* Alfabet Untuk Siswa Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*, 02(02).
- David A. Carter & James Diaz. 1999. *Element of Pop-Up*. Amerika: Penerbit Little Simon.
- Davido, Roselline. 2012. Mengenal Anak Melalui Gambar. Jakarta: Penerbit Salemba Humanika.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2013. Buku Panduan Pendidik Kurikulum 2013 PAUD Usia 5-6 Tahun. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khoirotun, Fianto, & Riqqoh. 2014. Perancangan Buku *Pop-Up* Museum Sangiran Sebagai Media Pembelajaran Tentang Peninggalan Sejarah. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Art Nouveau, 02(01).*
- Kusrianto, Adi. 2009. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogjakarta: Penerbit Andi.
- Muharrar, Syakir. 2003. Tinjauan Seni Ilustrasi. Jurnal Bahan Ajar Mata Kuliah Mengambar Ilustrasi Jurusan Seni Rupa Fakultas Bahasa dan Seni. Semarang (ID): Universitas Negeri Semarang.
- Prasetya, Adi, Destyan & Ika. 2018. YUK, BELAJAR SHALAT 5 WAKTU. Yogjakarta: Penerbit Pensil Warna (Imprint Penerbit Wacana Media).

Purwitaning Dyah Rahayu & Wayan Setiadarma. 2015. Perancangan Buku *Pop-Up*Mengenal Candi Bajang Ratu Trowulan. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*, 03(03).

Rahajeng, Sukmaning A.A. 2018. Perancangan Buku *Pop-Up* Mengenalkan Bacaan *Tajwid* Dengan Judul "Mengaji Yuk" Kepada Anak Usia 8 Tahun (Tugas Akhir). Surabaya (ID): STIKOM.

GLOSARIUM

Akil baligh : usia dimana anak mencapai pubertas

Author : penulis, pengarang

Branding : pemberian nama, istilah, tanda, simbol, rancangan, atau

kombinasi dari kesemuanya, yang dibuat dengan tujuan

untuk mengidentifikasikan barang atau jasa atau kelompok

penjual dan untuk membedakan dari barang atau jasa

pesaing.

Box packaging : kotak kemasan

Digital painting : metode menciptakan sebuah seni lukisan digital atau teknik

untuk membuat seni digital dalam komputer.

Element : bagian-bagian dasar yang mendasari sesuatu

Flat illustration : desain dengan pendekatan minimalis yang menekankan

kegunaan, dengan desain yang bersih tanpa ada bevel,

bayangan, tekstur, berfokus pada tipografi, warna-warna

cerah dan ilustrasi dua dimensi.

Google Earth : sebuah program globe virtual yang sebenarnya disebut

Earth Viewer dan dibuat oleh Keyhole, Inc.. Program ini

memetakan bumi dari superimposisi gambar yang

dikumpulkan dari pemetaan satelit, fotografi udara dan globe

GIS 3D.

Golden age : masa emas anak yang merupakan masa penting untuk

mengoptimalkan pertumbuhan dan perkembangannya.

Image bitmap : terbentuknya dari banyak titik dengan campuran warna di

dalam grafis yang ada pada computer.

Layout : penyusunan dari elemen-elemen desain yang berhubungan

kedalam sebuah bidang sehingga membentuk susunan

artistik

Logotype : merupakan penggambaran grafis dari beberapa huruf/kata-

kata yang diungkapkan untuk mengkomunikasi makna dari

sebuah perusahaan.

Lift the flap : menyusun/menumpuk beberapa kertas, lalu mengunci salah

satu sisi susunan kertas dan menyisakan sebagian besar

bagian kertas agar dapat dibuka dan ditutup kembali.

Market : pasar

Origami : sebuah seni lipat yang berasal dari Jepang, Bahan yang

digunakan adalah kertas atau kain yang biasanya berbentuk

persegi.

Output : hasil

Package : bungkus

Paper crafting : seni membuat sebuah objek dari bahan dasar kertas, dengan

cara menggunting, melipat dan menempel pola yang telah

didesain sedemikian rupa agar dapat menjadi bentuk yang kita inginkan.

Paper enginnering : seni merakit kertas

Point of interest : pusat perhatian

Portable : mudah dibawa

Pop-Up : sebuah kartu atau buku yang ketika dibuka bisa

menampilkan bentuk 3 dimensi atau timbul.

Pull the tab : tuas penarik dalam teknik Pop-Up.

Rotary : melibatkan peranan poros pada susunan mekanis kertas.

Syar'iat : segala ketetapan yang telah diberikan oleh Allah SWT.

Stand : penyangga

Software : suatu bagian dari sistem komputer yang tidak memiliki

wujud fisik dan tidak terlihat karena merupakan sekumpulan

data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer

berupa program yang dapat menjalankan suatu perintah.

Target audience : tarjet penonton

Vector : gambar yang terbuat dari beberapa titik dan garis (poligon),

kombinasi gambar jenis ini melalui proses rumus

matematika khusus dalam pembuatan gambar.