

RINGKASAN

Perancangan karya tugas akhir ini dilatar belakangi oleh menurunnya nilai pendidikan karakter pada generasi penerus yang salah satunya disebabkan oleh kemajuan teknologi. Oleh karena itu, perancangan tugas akhir ini dibuat dengan tujuan untuk membantu anak khususnya usia sekolah dasar dalam menanamkan nilai pendidikan karakter. Pendidikan karakter menjadi salah satu kebijakan nasional di bidang karakter pendidikan dan merupakan aspek yang penting bagi generasi penerus. Kementerian Pendidikan menyatakan pendidikan karakter menjadi unsur utama dalam pencapaian visi dan misi pembangunan nasional. Seorang individu tidak cukup hanya diberi bekal pembelajaran dalam hal intelektual saja tetapi juga harus diberi dalam hal segi moral dan spiritual. Tingkat keberhasilan dalam menyampaikan sebuah informasi ditentukan oleh media. Visualisasi yang menarik dan sederhana dalam menyampaikan sebuah informasi akan lebih mudah diterima khususnya oleh *target audiens*. Animasi 2 dimensi merupakan salah satu media yang efektif dalam berkomunikasi dan berinteraksi dengan anak. Tampilan dari animasi dengan cerita kehidupan sehari-hari, Pembuatan karakter dan ilustrasi yang menarik dapat menjadi sebuah media dalam menyampaikan pendidikan karakter bagi anak usia sekolah dasar yang merupakan target audiens.

Kata Kunci : Pendidikan, Pendidikan Karakter, Animasi 2 Dimensi

ABSTRACT

The design of this final project was motivated by the decline in the value of character education in the next generation, one of which was caused by technological advances. Therefore, the design of this final project was made with the aim of helping children, especially elementary school age, in instilling the value of character education. Character education is one of the national policies in the field of character education and is an important aspect for future generations. The Ministry of Education states character education is a key element in achieving national development vision and mission. An individual is not enough just to be given the provision of learning in intellectual matters only but must also be given in moral and spiritual terms. The level of success in delivering information is determined by the media. An interesting and simple visualization in conveying information will be more easily received, especially by the target audience. 2-dimensional animation is one of the effective media in communicating and interacting with children. Display of animation with stories of daily life, Making interesting characters and illustrations can be a medium in delivering character education for elementary school-age children who are the target audience.

Keywords : Education, Character Education, 2 Dimensional Animation