

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* 3D dengan fitur-fitur sebagai berikut : *game* Gembala dan Domba Tersesat memiliki dua karakter utama yaitu gembala dan domba, *game* ini memiliki alur sistem dimulai ketika *player* membuka aplikasi *game* akan tampil halaman *wellcome*, setelah *player* menekan *button start* akan beralih ke halaman menu utama di dalam menu utama terdapat menu *play*, petunjuk, *about* dan *quit*.

Game Gembala dan Domba Tersesat merupakan media edukasi untuk pembelajaran agama kristen, dapat dijalankan pada PC (Personal Computer) dan terdapat empat level. Spesifikasi laptop atau PC (Personal Computer) memiliki pengaruh dalam memainkan *game* ini besar RAM yang di gunakan minimal diatas 2 GB, jika memainkan *game* Gembala dan Domba Tersesat dengan besar RAM dibawah 2 GB maka kecepatan dan grafik *game* akan mengalami penurunan.

Berdasarkan hasil pengujian *blackbox* secara keseluruhan baik dari segi pengujian sistem seperti halaman *wellcome*, halaman menu utama dan juga *scene gameplay*, maka secara keseluruhan *game* ini telah berhasil dibuat dan tidak ditemukan kendala. Hasil analisis pengujian kepuasan pengguna berdasarkan hasil pengujian beta dapat disimpulkan bahwa secara keseluruhan pengguna merasa *game* Gembala dan Domba Tersesat Puas dari segi sistem maupun materi yang disajikan dengan nilai skor 951 dari nilai yang diharapkan 1200 dan nilai presentase 79,25%.

5.2 Saran

Saran yang dikemukakan berdasarkan tanggapan dari beberapa responden adalah sebagai berikut :

1. Animasi dalam *game* Gembala dan Domba Tersesat kurang halus dan masih terlihat patah-patah sehingga perlu ditingkatkan lagi kualitas *triming* dalam

2. *game* ini menggunakan *software* animasi 3D *blender* agar *game* lebih terlihat nyata dan menarik.
3. *Game* ini hanya dapat dijalankan pada perangkat *PC*, untuk kedepannya perlu adanya pengembangan agar dapat dijalankan melalui *android*.
4. Tokoh utama dalam *game* Gembala dan Domba Tersesat hanya menggunakan satu karakter untuk memerankan sang gembala, sehingga kedepannya perlu menambahkan beberapa tokoh gembala dalam Alkitab seperti: Abraham, Yakub, Yusuf agar karakter dalam *game* lebih bervariasi

