

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah selesai dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Rancang bangun media pembelajaran berbasis *web* pada materi Sejarah di SMA N 1 Jepon kelas XI menggunakan salah satu pemanfaatan perangkat lunak *open source* aplikasi *LMS Moodle* yang terdiri dari 3 user yaitu Admin, guru dan siswa.
2. Media pembelajaran secara Daring ini dapat melakukan berbagai kegiatan belajar mengajar dari *login*, presensi, upload materi dan soal bagi guru, mengerjakan quiz dan melakukan download materi bagi siswa, yang diharapkan mampu menunjang Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) untuk kelas XI Jurusan IPS pada mata pelajaran sejarah di SMAN 1 Jepon.
3. Hasil pengujian produk yang dilakukan dengan menggunakan metode hak angket (kuesioner) berupa media pembelajaran berbasis *web* dengan alamat <http://localhost/sejarah11/>. Yang dilakukan oleh siswa sejumlah 32 orang dengan hasil produk dapat berjalan dengan baik dengan tingkat kepuasan masuk dalam kategori “layak” dengan presentase sebesar 78,94%.

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih banyak hal-hal yang perlu dikaji dan dikembangkan kembali. Peneliti memiliki saran untuk penelitian atau pengembangan ke depan antara lain:

##### **1. Bagi Guru**

Guru dapat menggunakan media pembelajaran berbasis *web* ini sebagai alternatif media belajar siswa untuk mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang banyak dengan waktu yang terbatas sehingga siswa dapat belajar secara mandiri

## **2. Bagi Siswa**

Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran berbasis *web* ini untuk mempelajari materi sejarah secara mandiri.

## **3. Bagi Sekolah**

Sekolah dapat mengoptimalkan sarana dan prasarana komputer yang terkoneksi internet untuk efisiensi kegiatan pembelajaran dengan memanfaatkan media pembelajaran berbasis *web* untuk jurusan IPS kelas XI mata pelajaran sejarah.

## **4. Bagi Peneliti Lain**

Peneliti lain dapat melakukan pengembangan media pembelajaran berbasis *web* dengan menggunakan fasilitas pembangun *web* lainnya seperti moodle, drupal, dan lain sebagainya. Peneliti lain juga dapat mengembangkan produk yang telah di buat peneliti dengan memperbaiki kekurangan yang ada menjadi lebih baik lagi.

