

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji , Y. W. (2017). Perkembangan PT. Pos Indonesia Tahun 1961-1995. *Jurnal Istoria*, 41-42.
- Annafi, F. (2014). *Pengembangan Aplikasi Virtual Tour Berbantuan Video Sebagai Media Informasi Wilayah Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Aulia, D. (2017). *Membangun Aplikasi Catatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Android Studio*. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Fitriani, N., Susilo, D., & Charolina, A. (2019). Desain Sistem Kamus Istilah Komputer Berbasis Android (Studi Kasus Di Sma Muhammadiyah 4 Kartasura). *Jurnal Gaung Informatika*, 56-57.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 2-3.
- Kasali, R. (2010). *Membuat Usaha Menjadi Besar, Berkelanjutan, Tangguh dan Inovativ. Mobilisasi Intangible menjadi Kekuatan Perubahan, MYELIN*. Jakarta: PT Gramedia.
- Nox Player. (2019, 6 26). *Beranda*. Retrieved from Big Nox: <https://id.bignox.com>
- Oneta, E., & Sugiarto, Y. (2009). *Anti Gaptek Internet*. Jakarta Selatan: PT Kawan Pustaka.
- Purwanto, A. B. (2018). Penerapan 5R (Ringkas, Rapi, Resik, Rawat, Rajin) di PT. Pertamina DPPU Adi Sumarmo Boyolali. *Naskah Publikasi*, 1.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2011). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). *Bandung: Modula*.
- Sandy, L. A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja Dalam Satu Canvas secara Online. *Undergraduate Thesis*, 8-9.

Wibowo, P. (2016). *Aplikasi Pengenalan Kampus berbasis Web dengan menggunakan Teknologi Virtual Tour*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.

## **LAMPIRAN**