

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, perkembangan Teknologi Informasi mulai mendapat sambutan positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena ketersediaan informasi yang terintegrasi makin penting dalam mendukung upaya menciptakan generasi penerus bangsa yang kompetitif. Perpustakaan tak bisa dipisahkan dari pembelajaran mahasiswa-mahasiswi di kampus dalam mencari ilmu pengetahuan.

Semua program studi telah terakreditasi dari BAN PT Dikti, Universitas Sahid Surakarta menyelenggarakan 10 Program Studi Pendidikan Strata Satu (S1). Delapan program studi yang diselenggarakan antara lain Desain Interior, Desain Komunikasi Visual, Informatika, Teknik Industri, Ilmu Psikologi, Ilmu Komunikasi, Ilmu Administrasi Bisnis, Ilmu Keperawatan, Ilmu Farmasi, dan Ilmu Profesi Ners.

Pada saat ini di Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta, Jawa Tengah seluruh data mengenai proses pengolahan data administrasi perpustakaan sudah memiliki suatu sistem informasi manajemen yang baik akan tetapi hanya dapat di akses secara lokal saja. Semua hal dari pendataan buku hingga pembuatan laporan administrasi perpustakaan sudah memiliki aplikasi, akan tetapi Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta belum memiliki *website* yang memberikan informasi-informasi secara umum yang berkaitan dengan aktivitas dan pengelolaan pustaka yang bisa di akses secara luas (*online*), sehingga dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi secara jelas di perpustakaan Universitas Sahid Surakarta. Mahasiswa membutuhkan informasi yang cepat terutama bagi mahasiswa tingkat akhir untuk mencari dan menggali referensi guna menyelesaikan tugas akhir tanpa harus datang langsung ke perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka akan dibuat *Website* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta yang Terkomputerisasi pada

Universitas Sahid Surakarta yang dapat memberikan kemudahan terhadap mahasiswa-mahasiswi Universitas Sahid Surakarta untuk mencari informasi tentang perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu bahwa Universitas Sahid Surakarta belum memiliki *website* perpustakaan *online* yang dapat di akses secara luas, tidak hanya di lingkungan *internal* Universitas Sahid Surakarta saja akan tetapi juga di lingkungan eksternal Universitas Sahid Surakarta.

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka batasan masalah yang telah di tetapkan adalah sebagai berikut :

1. *Website* yang dibuat hanya untuk perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.
2. *Website* yang dibuat terdapat fasilitas atau layanan antara lain pengelolaan pustaka, dan informasi perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.
3. Pembuatan *website* perpustakaan *online* Universitas Sahid Surakarta ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai basis datanya.

## **1.4. Tujuan Dan Manfaat**

### **1.4.1. Tujuan**

Tujuan Penelitian ini adalah membangun *website* perpustakaan Universitas Sahid Surakarta secara *online* sebagai media informasi yang dapat diakses oleh orang banyak, tidak hanya lingkungan Universitas Sahid Surakarta tetapi juga di luar Universitas Sahid Surakarta.

### **1.4.2. Manfaat**

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Tugas akhir ini sebagai syarat kelulusan bagi mahasiswa.
  - b. Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami aplikasi ilmu yang telah diperoleh di bangku kuliah.

- c. Mahasiswa memperoleh bekal agar siap terjun di dunia nyata untuk menyelesaikan masalah.
2. Bagi Universitas Sahid Surakarta
    - a. Universitas Sahid Surakarta mempunyai *website* perpustakaan *online* yang dapat di akses secara luas.
    - b. *Website* perpustakaan *online* Universitas Sahid Surakarta memudahkan memberikan informasi katalog buku ataupun informasi tentang perpustakaan Universitas Sahid Surakarta kepada mahasiswa.
    - c. Media promosi jika diakses secara *online* maka Universitas Sahid Surakarta semakin dikenal kalangan luas.

### **1.5. Metode Pelaksanaan Tugas Akhir**

Setiap mengadakan pembahasan maka tidak terlepas dari berbagai masalah yang perlu dihadapi dan harus dipecahkan. Agar lebih praktis digunakan metode ilmiah sehingga dapat diperoleh jalan keluar yang baik, efektif serta mudah dilaksanakan.

#### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang kami lakukan di dalam penelitian ini adalah:

- a. Pengamatan (*Observasi*)

Pengamatan adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung pada objek penelitian, yang dalam hal ini adalah pihak umum di Universitas Sahid Surakarta.

- b. Wawancara (*Interview*)

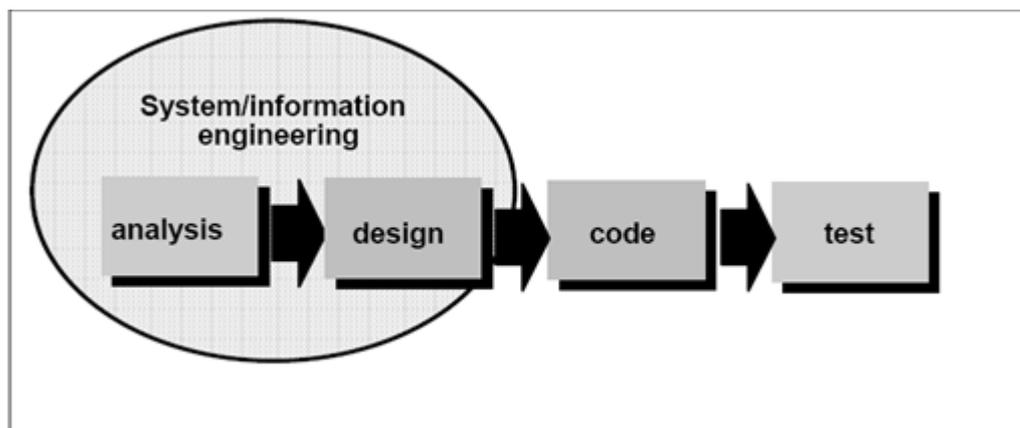
Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dari sumber informasi terkait objek yang diteliti yaitu Pegawai perpustakaan

- c. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori baik dari buku cetak maupun non cetak yang berhubungan dengan objek penelitian.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan yang digunakan adalah Metode *Waterfall*. Prosedur dari Metode *Waterfall* adalah mengerjakan secara bertahap tidak ada loncatan dari satu tahap ke tahap yang lain. (Jogiyanto 2010)



Berikut adalah penjelasan dari setiap tahapan yang ada pada Metode *Waterfall* :

#### a. *System / Information Engineering and Modeling*

Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk *software*. Hal ini sangat penting, mengingat *software* harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti *hardware*, *database*, dan sebagainya. Tahap ini sering disebut dengan *Project Definition*.

#### b. *Software Requirements Analysis*

Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada *software*. Para *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software* untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user interface* dan sebagainya. Dari 2 aktivitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan *software*) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pelanggan.

#### c. *Design*

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" *software* sebelum *coding* dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada

tahap sebelumnya. Proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari *software*.

#### **d. Coding**

Desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh *programmer*.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan skripsi ini ditulis secara sistematis sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang landasan teori yang memuat tinjauan pustaka, kerangka pemikiran, dan teori pendukung yang digunakan sebagai referensi dalam mengembangkan *website* di Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang metode yang akan digunakan selama penelitian seperti metode pengumpulan data, dan metode pengembangan perangkat lunak serta rancangan dari sistem yang akan dibuat yaitu Membangun Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Pada Universitas Sahid Surakarta.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL**

Bab ini berisi pembahasan tentang pembuatan/hasil dari Membangun Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Pada Universitas Sahid Surakarta dengan gambar serta pembahasan masalah dari pembuatan sistem, *coding* dan *testing*

**BAB V            SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran dari penulis untuk mengembangkan penelitian berikutnya agar lebih baik lagi.