APLIKASI PENGENALAN LANDMARK PARIWISATA SURAKARTA DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika Universitas Sahid Surakarta



Disusun Oleh:

OVY DIANSARI HENDRATI NIM. 2015062013

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA
2017