

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

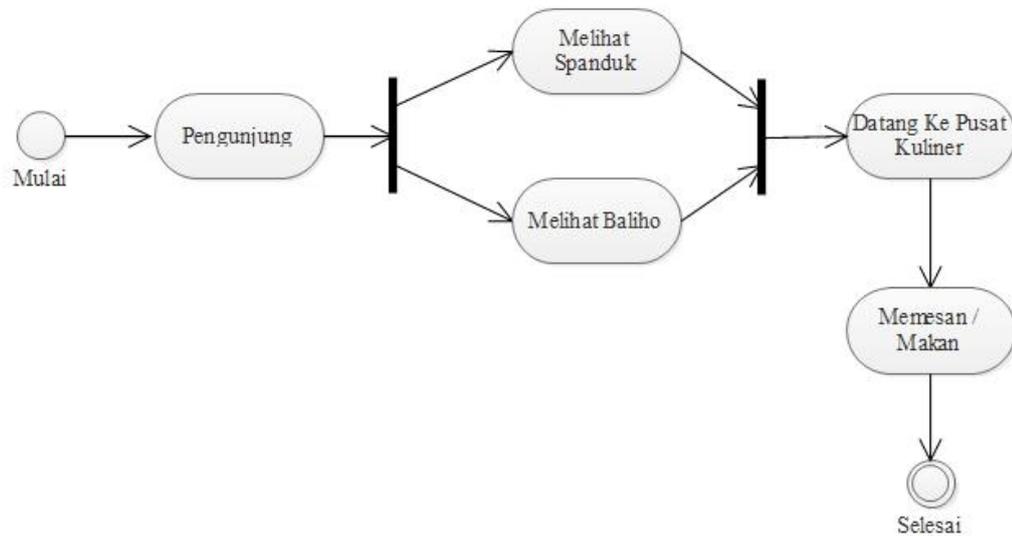
Analisis sistem adalah tahapan di mana sistem yang berjalan digantikan oleh sistem yang baru. Pada tahapan ini dideskripsikan sistem yang sedang berjalan bagaimana permasalahan dalam meningkatkan dan memperbaiki sistem yang sedang berjalan saat ini menjadi sistem yang baru. Analisis bertujuan untuk memahami kebutuhan dan persyaratan dari sistem baru.

3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan Saat Ini

Analisa sistem lama untuk proses informasi kuliner khas Banjar yakni informasi biasanya diberikan melalui spanduk, baliho atau media informasi lainnya. Dikarenakan terbatasnya informasi yang disampaikan kepada konsumen sehingga banyak konsumen yang tidak mengetahui kuliner apa saja yang ada di pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan terutama bagi konsumen yang datang dari luar kota. Dengan adanya kekurangan pada sistem yang sedang berjalan tersebut maka perlu adanya suatu sistem yang mampu memberikan informasi kepada masyarakat, sistem yang dikembangkan ini tidak terlepas dari kebutuhan informasi yang diperlukan. Oleh karena itu, sistem yang sedang diusulkan adalah suatu sistem informasi kuliner khas Banjar pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan dengan berbasis *website*. Alasan digunakan *website* berarti proses pengolahan data, pemberian informasi dan pengiriman data dapat dilakukan dengan cepat dan mudah oleh *user*. Bagi *user* (konsumen) yang ingin mendapatkan informasi yang baik tidak perlu sibuk mencari data-data satu-persatu, cukup dengan mengakses informasi pelayanan secara *online* melalui internet. Sistem informasi yang berjalan masih terdapat beberapa kelemahan antara lain :

1. Terbatasnya informasi kepada konsumen
2. Sering terjadinya keterlambatan dalam pemberian informasi

Pada Gambar 3.1 menjelaskan analisis sistem yang sedang berjalan saat ini.



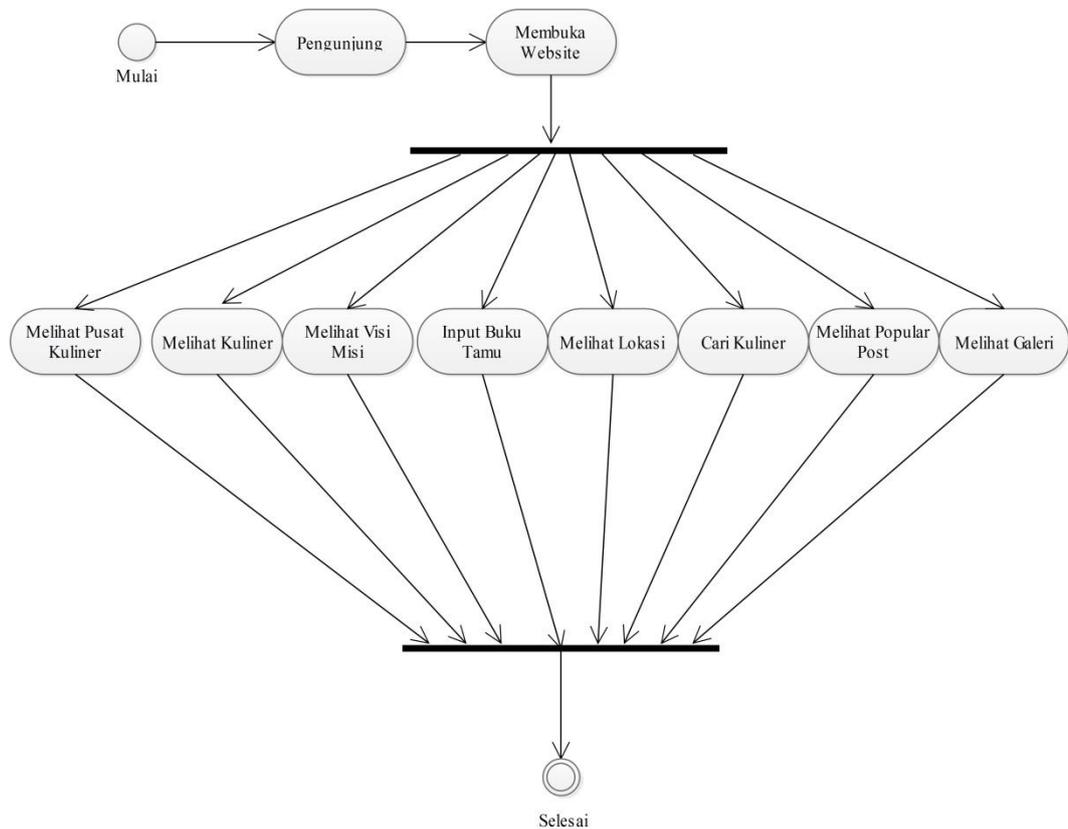
Gambar 3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan Saat Ini

3.1.2. Analisis Sistem Yang Baru

Setelah memahami dan menganalisis serta mengidentifikasi permasalahan di atas maka dapat disimpulkan bahwa jika masih menggunakan sistem sebelumnya maka para pengunjung masih kesulitan mendapatkan informasi mengenai kuliner yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan, maka diperlukan adanya *website* sebagai media penyalur informasi tentang masakan khas Banjar pada Pusat Kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. *website* memudahkan para pengunjung untuk mengetahui berbagai macam informasi yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan secara cepat dan efisien.

Pengunjung dapat mengakses *website* kapan saja dan dimana saja menggunakan laptop atau komputer serta *smartphone* yang telah terkoneksi dengan *internet*. Dalam *website* tersebut berisi tentang informasi pusat kuliner, jenis masakan khas Banjar, selain itu didalam *website* yang dibuat pengunjung dapat melihat informasi pusat kuliner, melihat kuliner, melihat visi misi pusat kuliner, *input* buku tamu, melihat lokasi, cari kuliner, melihat *populer post* yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan, serta pengunjung bisa melihat galeri foto tentang pusat kuliner, selain itu pengunjung dapat memesan

masakan khas Banjar pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Pada Gambar 3.2 menjelaskan tentang analisis sistem yang baru.



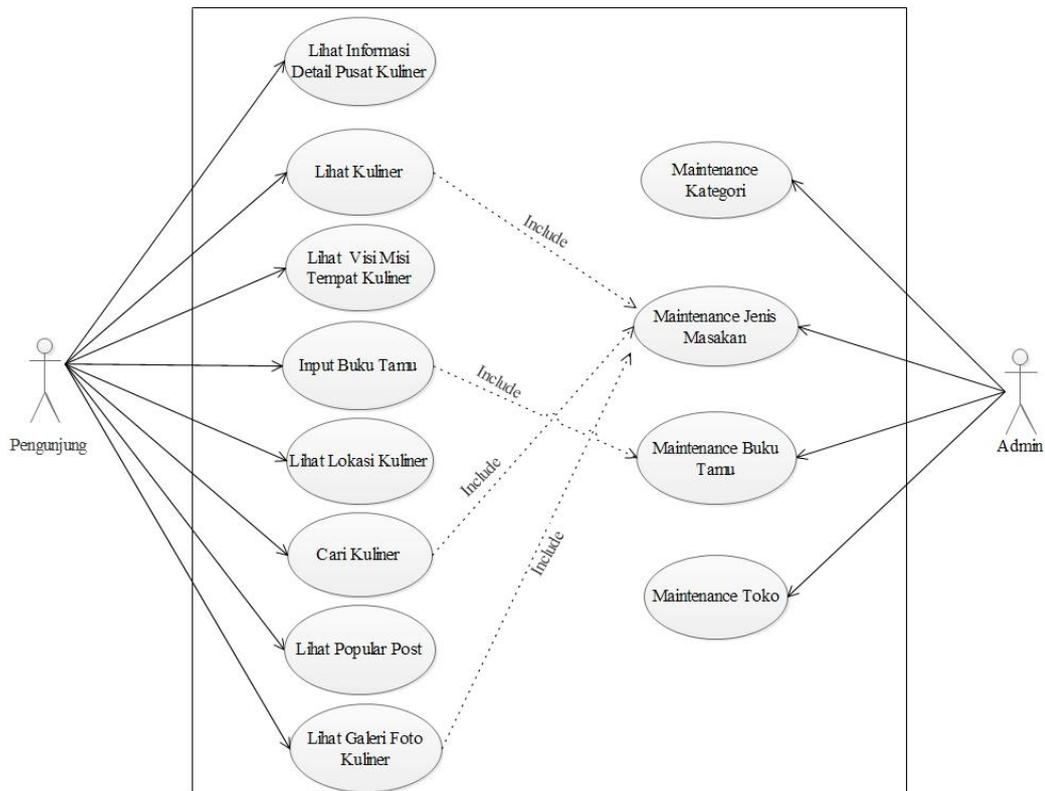
Gambar 3.2 Analisis Sistem Yang Baru

3.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahapan mengidentifikasi kebutuhan fungsional dalam mempersiapkan rancang bangun implementasi *website* yang bertujuan untuk merancang dan mendesain sistem dalam memenuhi kebutuhan pemakai sistem.

3.2.1 Use Case

Use Case dalam aplikasi yang akan dibuat untuk mendeskripsikan menu atau informasi dari sistem yang nantinya dapat diakses oleh *user*. *User* atau *actor* ada dua yaitu *admin* dan *pengunjung*. Pada Gambar 3.3 menjelaskan *use case diagram*

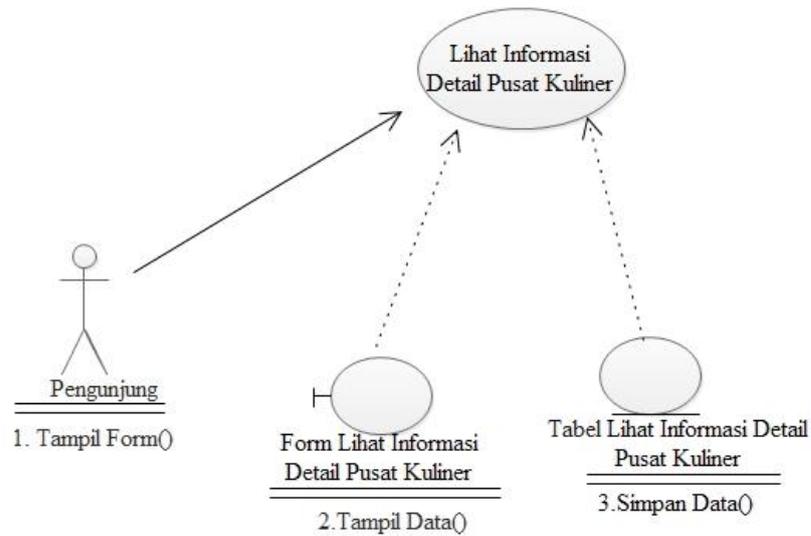


Gambar 3.3 Use Case Diagram

Admin melakukan *maintenance kategori*, *maintenance jenis* masakan, *maintenance* buku tamu dan *maintenance* toko. *Pengunjung* dapat lihat informasi detail pusat kuliner, lihat galeri foto kuliner, lihat daftar kuliner, cari kuliner, input buku tamu, lihat sejarah visi misi tempat kuliner, dan lihat lokasi kuliner.

3.2.1.1 Use Case Realization Lihat Informasi Detail Pusat Kuliner

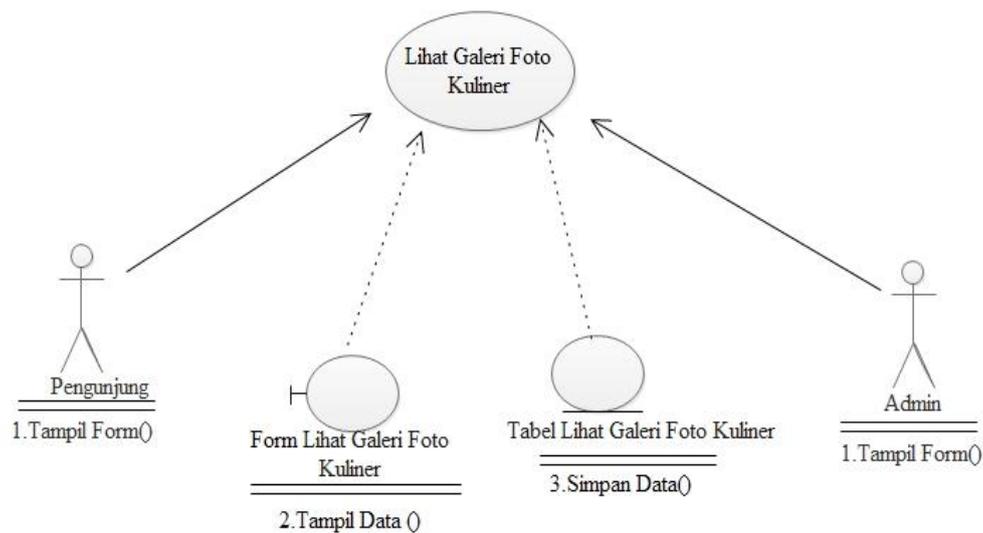
Use case realization lihat informasi detail pusat kuliner menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses lihat informasi detail pusat kuliner. Tampak pada Gambar 3.4 saat proses lihat informasi detail pusat kuliner, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* lihat informasi detail pusat kuliner, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel lihat informasi detail pusat kuliner.



Gambar 3.4 *Use Case Realization* Lihat Informasi Detail Pusat Kuliner

3.2.1.2 *Use Case Realization* Lihat Galeri Foto Kuliner

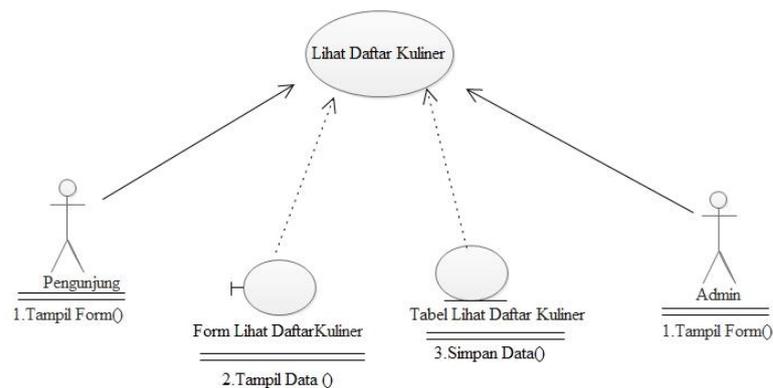
Use case realization lihat galeri foto kuliner menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses lihat galeri foto kuliner. Tampak pada Gambar 3.5 saat proses lihat galeri foto kuliner, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* lihat galeri foto kuliner, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel lihat galeri foto kuliner.



Gambar 3.5 *Use Case Realization* Lihat Galeri Foto Kuliner

3.2.1.3 Use Case Realization Lihat Daftar Kuliner

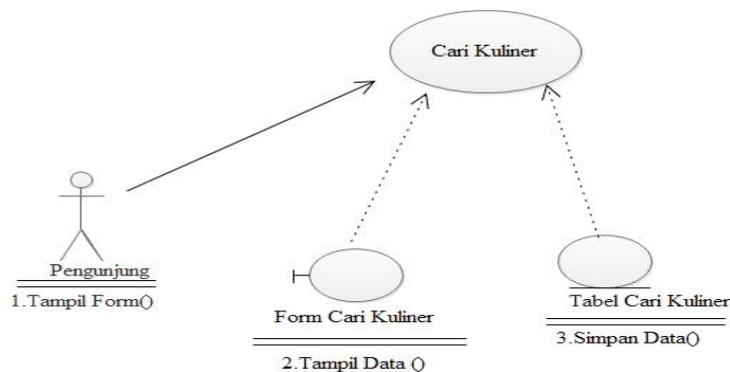
Use case realization lihat daftar kuliner menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses lihat daftar kuliner Tampak pada Gambar 3.6 saat proses melihat lihat daftar kuliner, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* lihat daftar kuliner, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam lihat daftar kuliner.



Gambar 3.6 *Use Case Realization* Lihat Daftar Kuliner

3.2.1.4 Use Case Realization Cari Kuliner

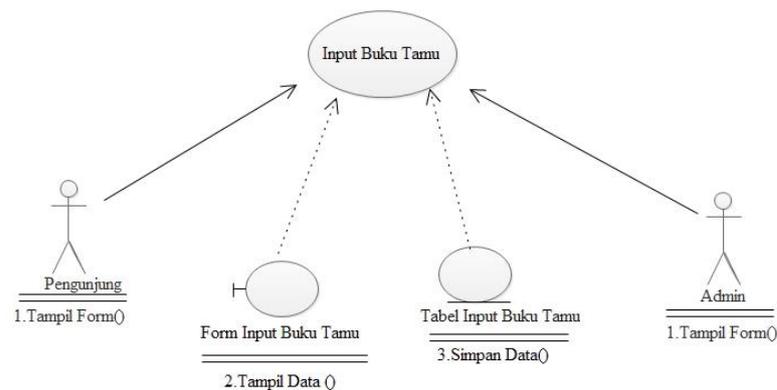
Use case realization cari kuliner menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses cari kuliner. Tampak pada Gambar 3.7 saat proses melihat cari kuliner, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* cari kuliner, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel cari kuliner.



Gambar 3.7 *Use Case Realization* Cari Kuliner

3.2.1.5 Use Case Realization Input Buku Tamu

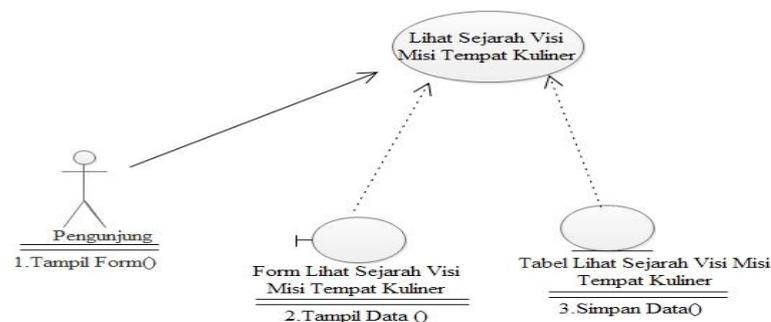
Use case realization input buku tamu menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses *input* buku tamu . Tampak pada Gambar 3.8 saat proses *input* buku tamu, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form input* buku tamu, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel *input* buku tamu.



Gambar 3.8 Use case realization Input Buku Tamu

3.2.1.6 Use Case Realization Lihat Sejarah Visi Misi Tempat Kuliner

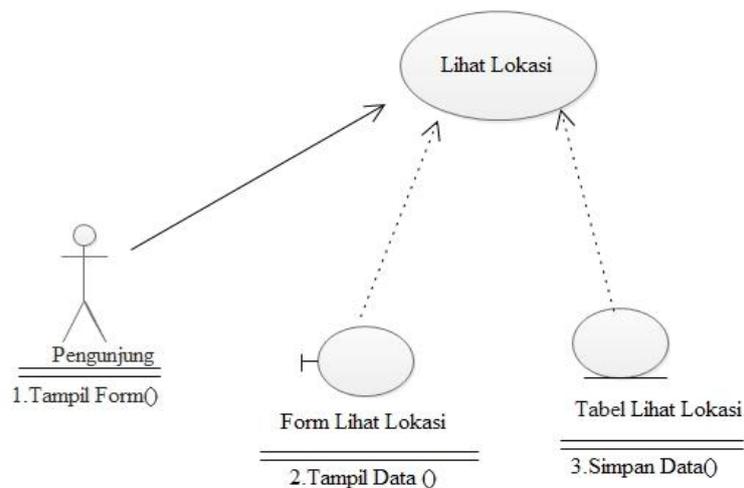
Use case realization lihat sejarah visi misi tempat kuliner menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses lihat sejarah visi misi tempat kuliner. Tampak pada Gambar 3.9 saat proses lihat sejarah visi misi tempat kuliner, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* lihat sejarah visi misi tempat kuliner, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel lihat sejarah visi misi tempat kuliner.



Gambar 3.9 Use Case Realization Lihat Sejarah Visi Misi Tempat Kuliner

3.2.1.7 Use Case Realization Lihat Lokasi

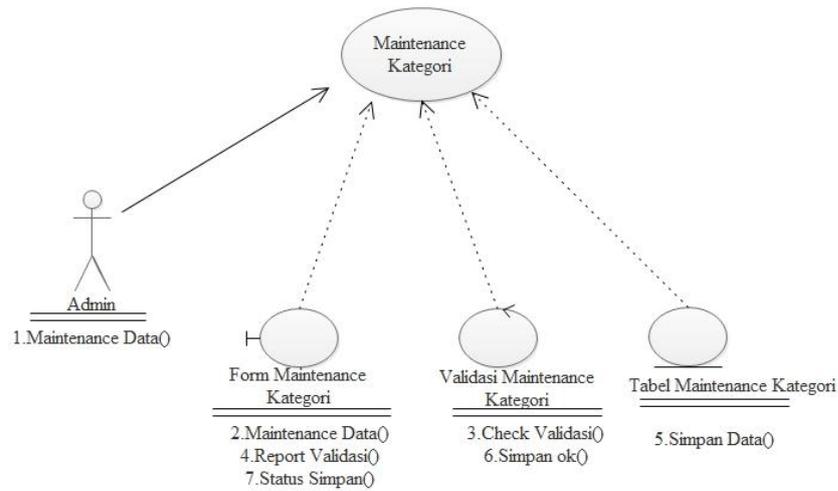
Use case realization lihat lokasi menggambarkan hubungan pengunjung sebagai aktor dengan sistem pada saat proses lihat lokasi. Tampak pada Gambar 3.10 saat proses lihat lokasi, pengunjung sebagai aktor melihat data pada *form* lihat lokasi, setelah itu sistem melakukan proses tampil data ke dalam tabel lihat lokasi.



Gambar 3.10 *Use Case Realization* Lihat Lokasi

3.2.1.8 Use Case Realization Maintenance Kategori

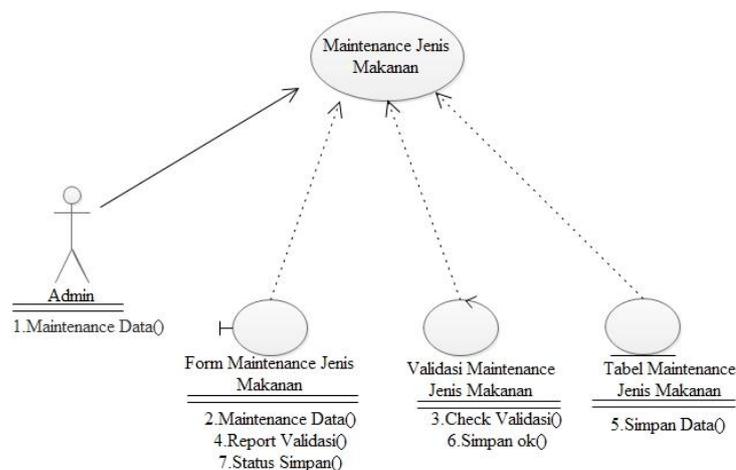
Use Case Realization Maintenance kategori menggambarkan hubungan *admin* sebagai *aktor* dengan sistem pada saat proses maintenance kategori. *Admin* sebagai *aktor* membuka dan mengisi dan pada *form maintenance*. Kemudian sistem melakukan validasi apabila validasinya *valid* maka sistem akan melakukan proses penyimpanan data kedalam data kedalam tabel *maintenance* kategori. Kemudian sistem akan menampilkan konfirmasi penyimpanan. Pada Gambar 3.11 menjelaskan proses *maintenance* kategori.



Gambar 3.11 Use Case Realization Maintenance Kategori

3.2.1.9 Use Case Realization Maintenance Jenis Masakan

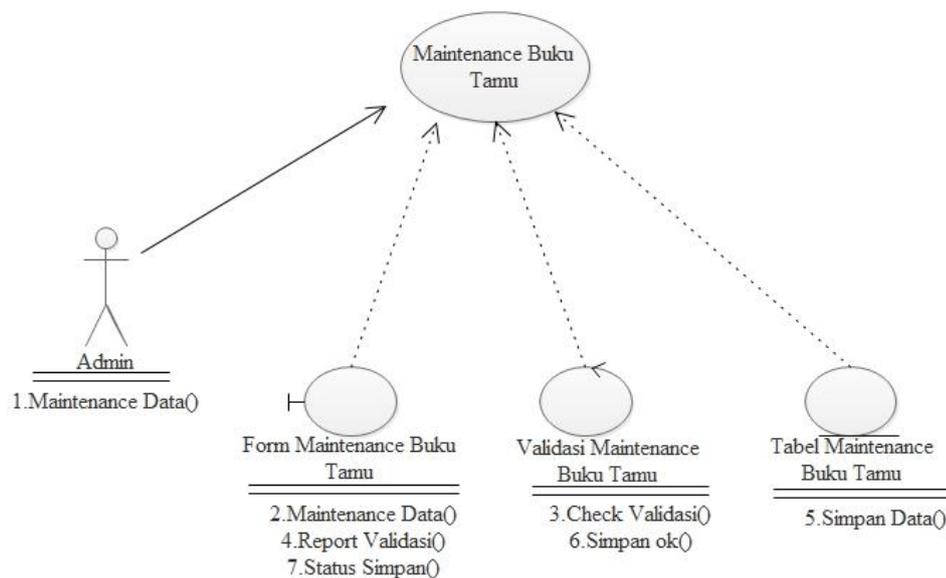
Use Case Realization Maintenance Jenis Masakan menggambarkan hubungan *admin* sebagai *aktor* dengan sistem pada saat proses *Maintenance Jenis Masakan*. *Admin* sebagai *aktor* membuka dan mengisi dan pada *form Maintenance Jenis Masakan*. Kemudian sistem melakukan validasi apabila validasinya *valid* maka sistem akan melakukan proses penyimpanan data kedalam data kedalam tabel *Maintenance Jenis Masakan*. Kemudian sistem akan menampilkan konfirmasi penyimpanan. Pada Gambar 3.12 menjelaskan proses *Maintenance Jenis Masakan*.



Gambar 3.12 Use Case Realization Maintenance Jenis Masakan

3.2.1.10 Use Case Realization Maintenance Buku Tamu

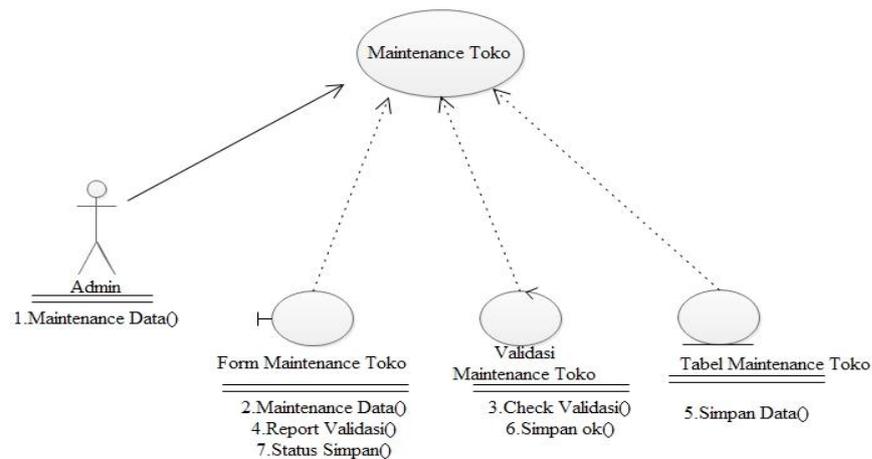
Use Case Realization buku tamu menggambarkan hubungan *admin* sebagai *aktor* dengan sistem pada saat proses *Maintenance* buku tamu. *Admin* sebagai *aktor* membuka dan mengisi dan pada *form Maintenance* buku tamu. Kemudian sistem melakukan validasi apabila validasinya *valid* maka sistem akan melakukan proses penyimpanan data kedalam data kedalam tabel *Maintenance* buku tamu. Kemudian sistem akan menampilkan konfirmasi penyimpanan. Pada Gambar 3.13 menjelaskan proses *Maintenance* buku tamu.



Gambar 3.13 *Use Case Realization Maintenance* Buku Tamu

3.2.1.11 Use Case Realization Maintenance Toko

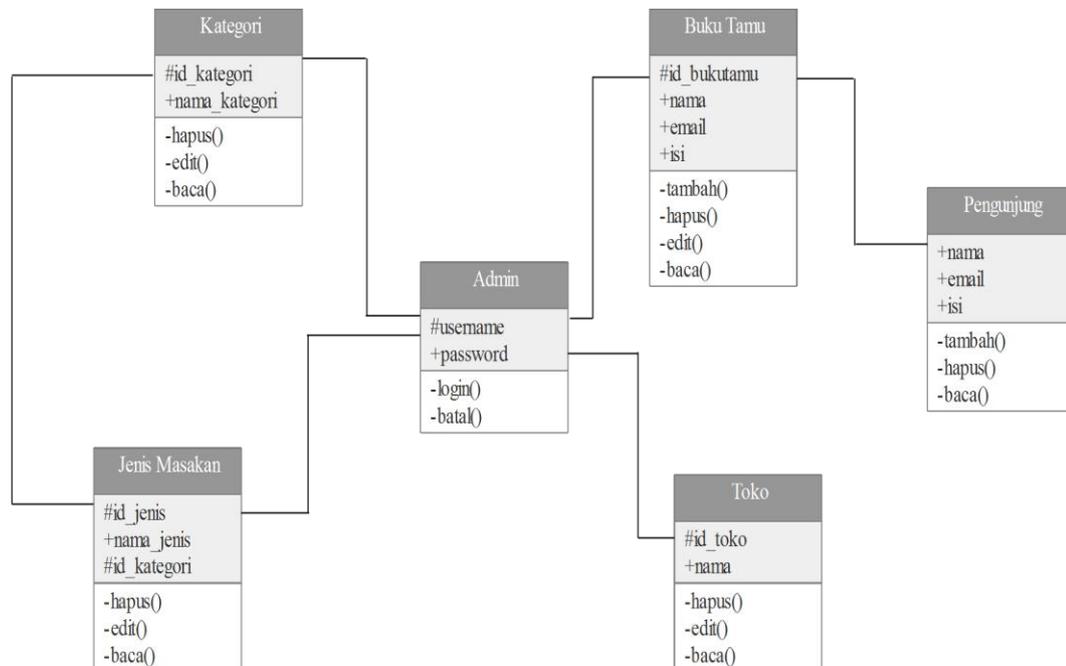
Use Case Realization Maintenance Toko menggambarkan hubungan *admin* sebagai *aktor* dengan sistem pada saat proses *Maintenance* Toko. *Admin* sebagai *aktor* membuka dan mengisi dan pada *form Maintenance* Toko. Kemudian sistem melakukan validasi apabila validasinya *valid* maka sistem akan melakukan proses penyimpanan data kedalam data kedalam tabel *Maintenance* Toko. Kemudian sistem akan menampilkan konfirmasi penyimpanan. Pada Gambar 3.14 menjelaskan proses *Maintenance* Toko.



Gambar 3.14 Use Case Realization Maintenance Toko

3.2.2 Class Diagram

Class Diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem. Sistem tersebut akan menampilkan sistem kelas, atribut dan hubungan antar kelas. *Class* atau kelas adalah deskripsi kelompok obyek-obyek dengan *property*, perilaku (operasi) dan relasi yang sama. Sehingga dengan adanya *class diagram* dapat memberikan pandangan yang lebih jelas pada sebuah sistem. Pada Gambar 3.15 menjelaskan tentang *class diagram*.



Gambar 3.15 class diagram

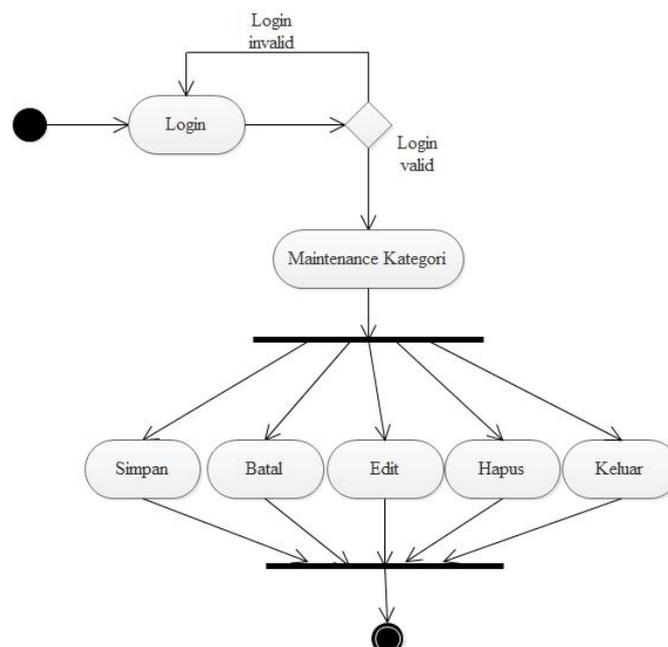
Untuk memudahkan pandangan tentang *class* diagram diatas, kelompok objek-objek dalam sistem dikelompokkan dalam kelas yang saling berelasi seperti terlihat dalam gambar di atas. Kelas *admin* adalah bagian dari kelas *user*, selain itu juga terdapat kelas kategori, kelas buku tamu, kelas jenis masakan, dan kelas toko yang terelasi dengan *admin*.

3.2.3 Activity Diagram

Activity diagram yang menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya seperti *Use Case* atau interaksi.

3.2.3.1 Activity Diagram Maintenance Kategori

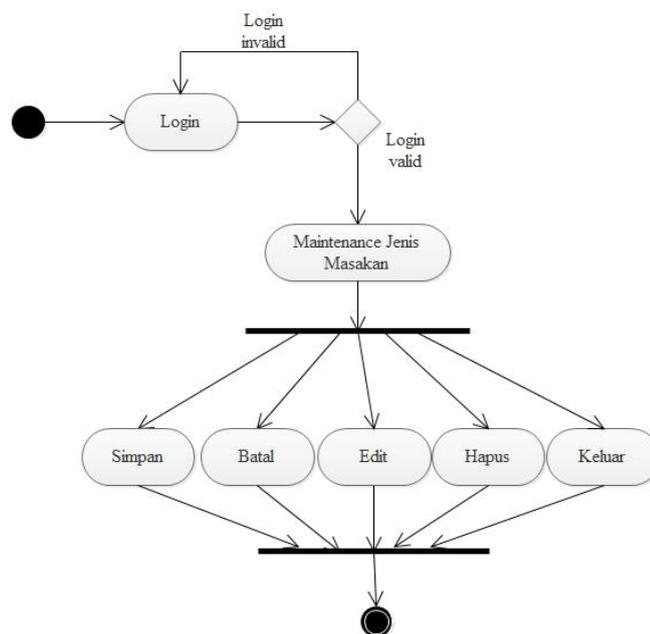
Activity Diagram Maintenance dimulai dengan memasukkan *login user*, kemudian setelah di *validasi* data *valid admin* dapat *Maintenance* kategori. Setelah proses *Maintenance* kategori selesai kemudian ada pilihan untuk Simpan, Batal, Edit, Hapus, dan keluar. Pada Gambar 3.16 menjelaskan tentang *Activity Diagram Maintenance Kategori*



Gambar 3.16 Activity Diagram Maintenance Kategori

3.2.3.2 Activity Diagram Maintenance Jenis Masakan

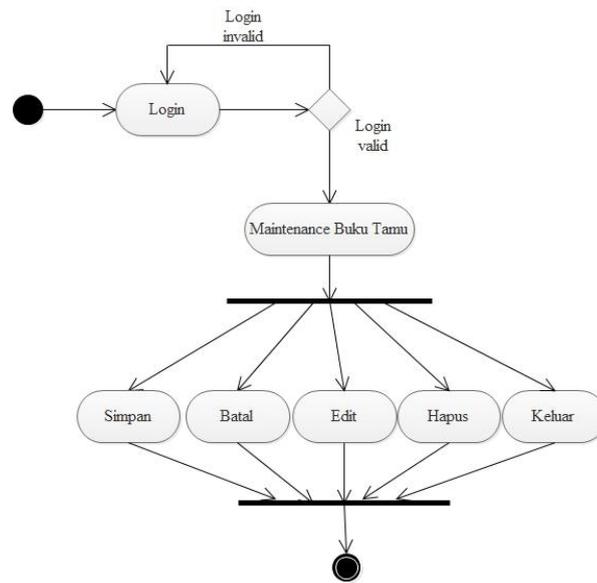
Activity Diagram Maintenance Jenis Masakan dimulai dengan memasukkan *login user*, kemudian setelah di *validasi data valid admin* dapat *Maintenance Jenis Masakan*. Setelah proses *Maintenance Jenis Masakan* selesai kemudian ada pilihan untuk Simpan, Batal, Edit, Hapus, dan keluar. Pada Gambar 3.17 menjelaskan tentang *Activity Diagram Maintenance Jenis Masakan*.



Gambar 3.17 *Activity Diagram Maintenance Jenis Masakan*.

3.2.3.3 Activity Diagram Maintenance Buku Tamu

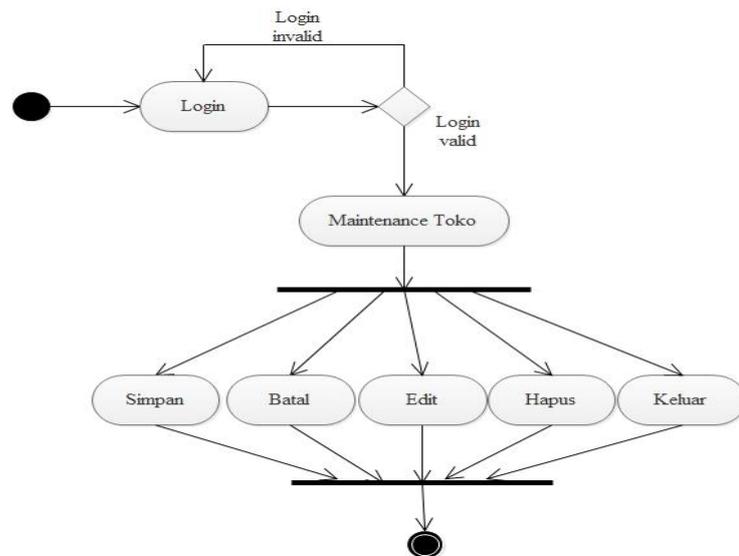
Activity Diagram Maintenance Buku Tamu dimulai dengan memasukkan *login user*, kemudian setelah di *validasi data valid admin* dapat *Maintenance Buku Tamu*. Setelah proses *Maintenance Buku Tamu* selesai kemudian ada pilihan untuk Simpan, Batal, Edit, Hapus, dan keluar. Pada Gambar 3.18 menjelaskan tentang *Activity Diagram Maintenance Buku Tamu*.



Gambar 3.18 Activity Diagram Maintenance Buku Tamu.

3.2.3.4 Activity Diagram Maintenance Toko

Activity Diagram Maintenance Toko dimulai dengan memasukkan *login user*, kemudian setelah di *validasi data valid admin* dapat Maintenance Toko. Setelah proses Maintenance Toko selesai kemudian ada pilihan untuk Simpan, Batal, Edit, Hapus, dan keluar. Pada Gambar 3.19 menjelaskan tentang Activity Diagram Maintenance Toko.



Gambar 3.19 Activity Diagram Maintenance Toko.

3.2.3.5 Activity Diagram Pengunjung Mengakses Website

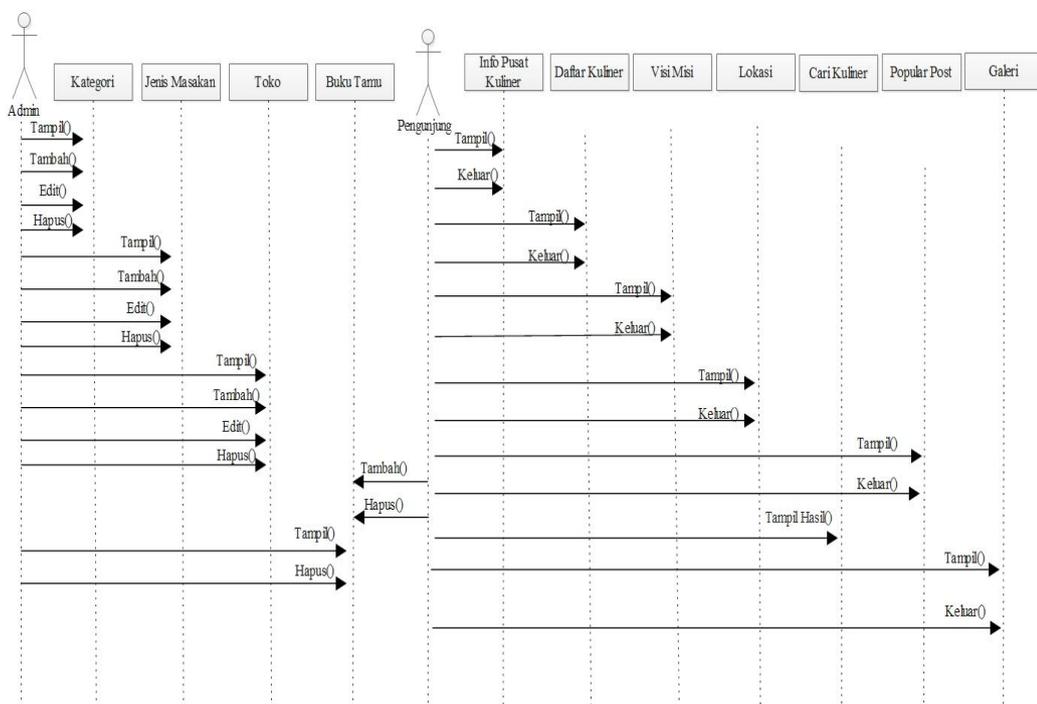
Activity Diagram Pengunjung mengakses *website* ini dilakukan oleh *actor* yaitu *user*. Ketika *user* mengakses *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan maka muncul tampilan awal/*opening*. Halaman selanjutnya adalah pilihan menu. *Actor* memilih menu beranda, maka akan menampilkan isi beranda. *Actor* mengakses *website* info pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan, maka akan menampilkan melihat info Tabalong dan melihat info tempat kuliner. *Actor* mengakses kuliner, maka akan menampilkan melihat masakan, melihat kue, melihat minuman. *Actor* mengakses visi misi, maka akan menampilkan melihat visi misi pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. *Actor* menginput buku tamu, maka akan menampilkan menginput *form* buku tamu. *Actor* mengakses lokasi, maka akan menampilkan melihat lokasi pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. *Actor* mengakses cari kuliner, maka akan menampilkan hasil cari kuliner pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Kemudian setelah selesai mengakses *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan, *actor* dapat keluar dengan mengklik tombol keluar. Pada Gambar 3.20 menjelaskan tentang *Activity Diagram* Pengunjung Mengakses *website*



Gambar 3.20 *Activity Diagram* Pengunjung Mengakses *website*

3.2.4 Sequence Diagram Kelola Website

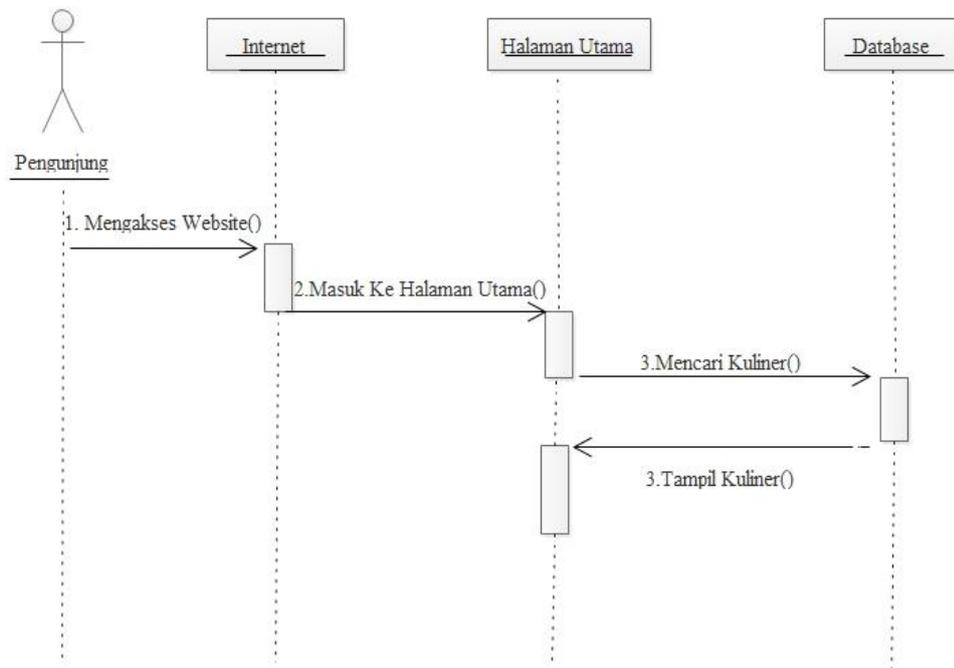
Sequence Diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *Use case*. *Sequence Diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang sebenarnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu di dalam *Use case*. Pada gambar 3.21. dibawah admin menampilkan, menambah, mengedit, menghapus kategori, jenis masakan, Toko dan buku tamu. Pengunjung dapat melihat info pusat kuliner, galeri, daftar kuliner, visi misi, lokasi, cari kuliner, populer post dan galeri.



Gambar 3.21 Sequence diagram kelola *website*

3.2.4.1 Sequence Diagram Cari Kuliner

Sequence diagram cari kuliner diawali dengan *user* masuk pada *halaman website* untuk menampilkan data kuliner yang akan dicari dan mencari informasi mengenai makanan dan minuman yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan, Pada *halaman website*, *user* dapat mencari kuliner khas Banjar yang berisikan makanan, minuman, dan kue khas Banjar yang tersimpan pada database *website* yang telah dibuat. Gambar 3.22 menjelaskan *Sequence diagram* cari kuliner.



Gambar 3.22 *Sequence diagram* cari kuliner

3.2.5 *Component Diagram*

Component Diagram menggambarkan struktur dan hubungan antara komponen perangkat lunak termasuk ketergantungan satu dengan yang lainnya, dapat juga berupa *interface* yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain.

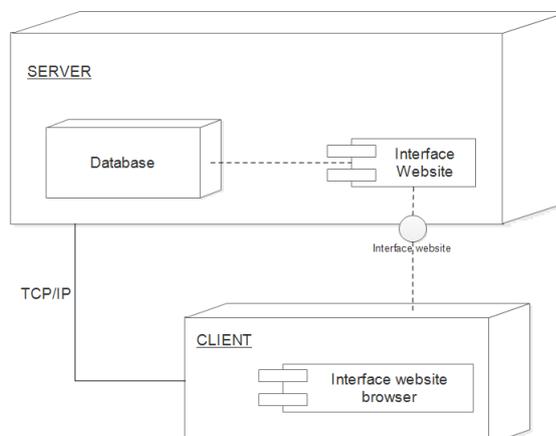
Component dalam *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan terbagi menjadi *interface*, lihat info detail pusat kuliner, lihat galeri foto kuliner, cari kuliner, input buku tamu, lihat sejarah visi misi tempat kuliner, lihat lokasi, *maintenance* kategori, *maintenance* jenis masakan, *maintenance* buku tamu, dan *maintenance* toko. Pada Gambar 3.23 menjelaskan tentang *Component diagram*



Gambar 3.23 *Component diagram*

3.2.6 *Deployment Diagram*

Diagram deployment atau *deployment diagram* menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi *deployment diagram* juga dapat digunakan untuk sistem tambahan (*embedded system*) yang menggambarkan rancangan *device*, *node* dan *hardware*, sistem *client/server*. *Deployment diagram* pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan berbasis *website* dapat dilihat pada Gambar 3.24.

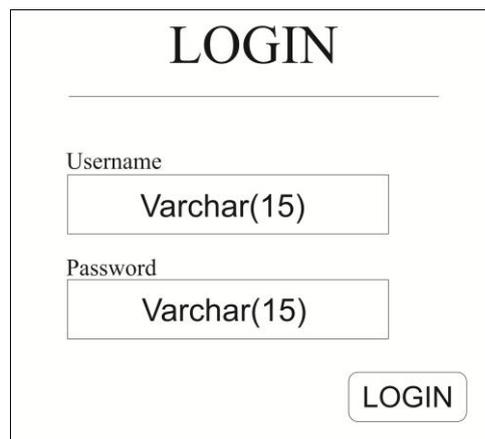


Gambar 3.24. *Deployment Diagram*

3.3 Desain Layout Pada Website

3.3.1 Tampilan Login

Desain *Form Login* adalah form untuk *login* yang hanya bisa diakses oleh *admin* untuk mengelola data dalam *website*. Pada *login admin* menginputkan *username* dan *password* pilih *button login* untuk masuk ke dalam *website* dan mengelola data mengenai *website*. *Form login* dapat dilihat pada gambar 3.25.



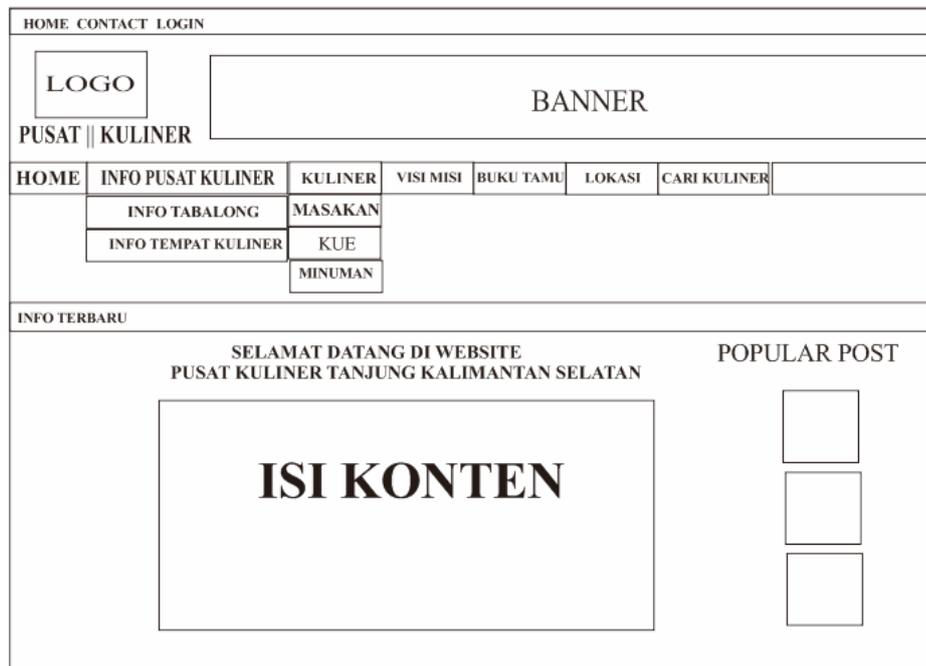
The image shows a login form with the following elements:

- Title: LOGIN
- Username field: Varchar(15)
- Password field: Varchar(15)
- LOGIN button

Gambar 3.25 *Form Login*

3.3.2 Tampilan Halaman Utama

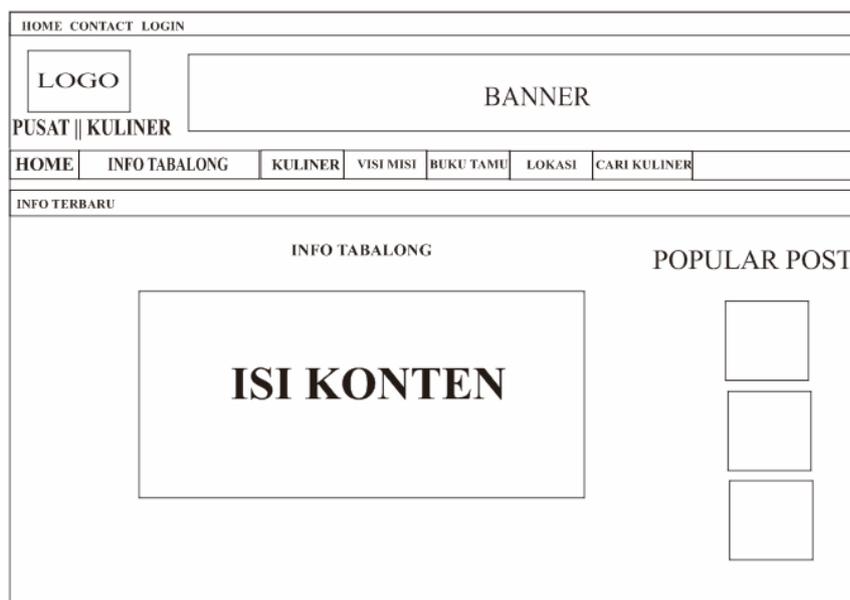
Dalam halaman utama terdapat tujuh (7) pilihan menu dalam *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan diantaranya menu *home*, Info pusat kuliner terdapat *submenu* info tabalong dan info tempat kuliner, kuliner terdapat *submenu* masakan, kue, minuman, visi misi, buku tamu, lokasi, cari kuliner. Pada halaman utama di bagian atas terdapat logo rumah khas Banjar dan *banner* Kabupaten Tabalong. Dibagian bawah menu terdapat info terbaru yang terdapat di pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Halaman utama *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan dapat dilihat pada Gambar 3.26



Gambar 3.26 Tampilan Halaman Utama

3.3.3 Tampilan Info Tabalong

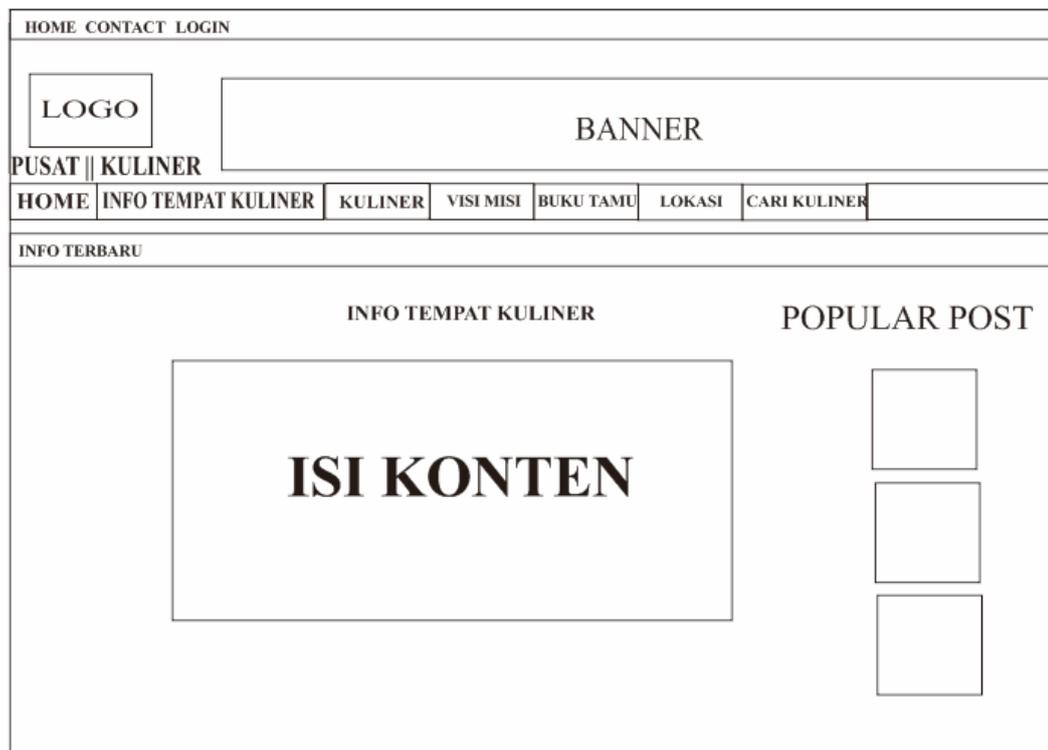
Halaman info Tabalong menampilkan tentang sejarah Kabupaten Tabalong beserta visi misi pemerintah Kabupaten Tabalong serta hasil bumi yang terdapat pada Kabupaten Tabalong baik dari migas ataupun non migas serta hasil pertambangan batu bara. Halaman info Tabalong dapat dilihat pada Gambar 3.27



Gambar 3.27 Tampilan Info Tabalong

3.3.4 Tampilan Info Tempat Kuliner

Halaman info Tempat kuliner menampilkan tentang sejarah berdirinya tempat pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan bertujuan untuk membuat wadah tempat makanan khas banjar yang ada di Tabalong agar mudah dijangkau oleh masyarakat yang lebih luas. Halaman info tempat kuliner dapat dilihat pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28 Tampilan Info Tempat Kuliner

3.3.5 Tampilan Halaman Masakan

Halaman Masakan menampilkan tentang masakan khas Banjar yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan baik yang berupa masakan basah maupun masakan kering. Halaman masakan dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29 Tampilan Halaman Masakan

3.3.6 Tampilan Halaman Kue

Halaman Kue menampilkan tentang kue khas Banjar yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan baik yang berupa kue basah maupun kue kering. Halaman kue dapat dilihat pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30 Tampilan Halaman Kue

3.3.7 Tampilan Halaman Minuman

Halaman Minuman menampilkan tentang Minuman khas Banjar yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan untuk menemani makanan yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Halaman minuman dapat dilihat pada Gambar 3.31.



Gambar 3.31 Tampilan Halaman Minuman

3.3.8 Tampilan Visi Misi

Halaman Visi Misi menampilkan tentang Visi Misi yang ada di pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Dalam halaman visi misi berisi sejarah terbentuknya pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan tersebut dan berisi tentang visi dan misi yang ada di pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan tersebut. Halaman visi misi dapat dilihat pada Gambar 3.32.

HOME CONTACT LOGIN						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">LOGO</div>		BANNER				
PUSAT KULINER						
HOME	INFO PUSAT KULINER	KULINER	VISI MISI	BUKU TAMU	LOKASI	CARI KULINER
	INFO TABALONG	MASAKAN				
	INFO TEMPAT KULINER	KUE				
		MINUMAN				
INFO TERBARU						
VISI MISI			POPULAR POST			
<div style="border: 1px solid black; padding: 20px; width: 100%;"> <h2 style="margin: 0;">ISI KONTEN</h2> </div>			<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px;"></div> </div>			

Gambar 3.32 Visi Misi

3.3.9 Tampilan Buku Tamu

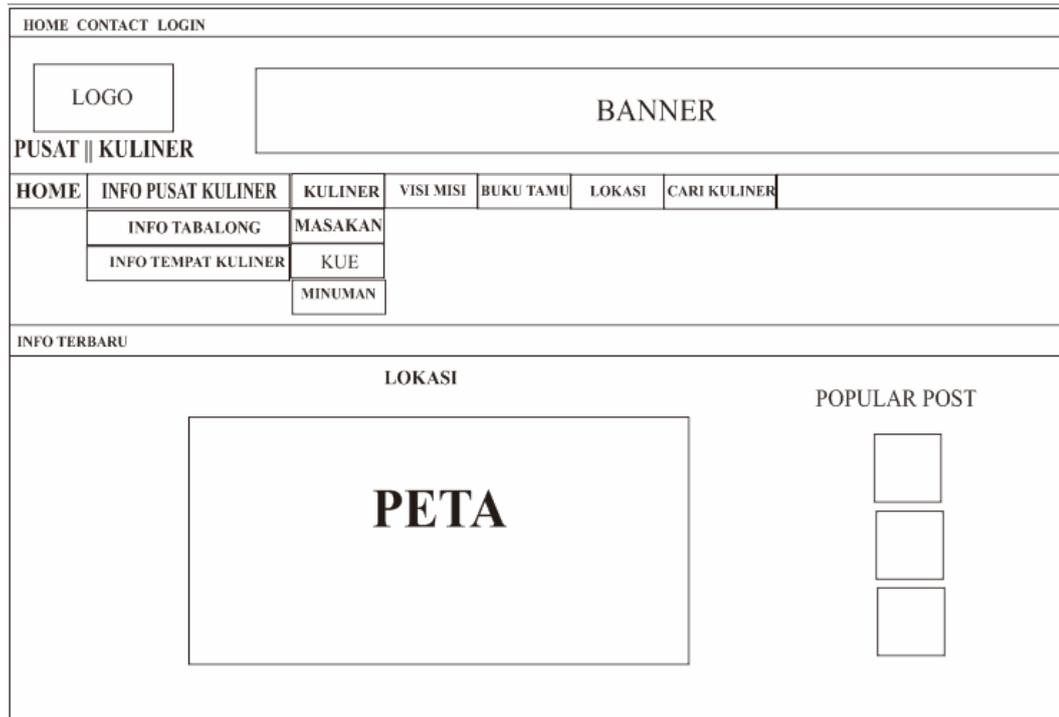
Halaman Buku Tamu menampilkan tentang Halaman buku tamu untuk di isi oleh pengunjung untuk menambah komentar yang ada pada *website* pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Halaman buku tamu dapat dilihat pada Gambar 3.33

HOME CONTACT LOGIN						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">LOGO</div>		BANNER				
PUSAT KULINER						
HOME	INFO PUSAT KULINER	KULINER	VISI MISI	BUKU TAMU	LOKASI	CARI KULINER
	INFO TABALONG	MASAKAN				
	INFO TEMPAT KULINER	KUE				
		MINUMAN				
INFO TERBARU						
SILAHKAN MENGISI BUKU TAMU						
NAMA	<input type="text"/>					
EMAIL	<input type="text"/>					
PESAN	<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>					
	<input type="button" value="KIRIM"/> <input type="button" value="BATAL"/>					

Gambar 3.33 Tampilan Buku Tamu

3.3.10 Tampilan Lokasi

Halaman lokasi menampilkan tentang lokasi dari pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan untuk memudahkan pengunjung yang ingin datang pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Halaman lokasi dapat dilihat pada Gambar 3.34.



Gambar 3.34 Tampilan Lokasi

3.3.11 Tampilan Kategori Cari Kuliner

Halaman kategori cari kuliner menampilkan tentang kategori daftar kuliner baik berupa makanan basah maupun makanan kering yang terdapat pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan untuk memudahkan pengunjung yang ingin mencari kuliner pada pusat kuliner Tanjung Kalimantan Selatan. Halaman cari kuliner dapat dilihat pada Gambar 3.35

HOME CONTACT LOGIN							
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">LOGO</div>		BANNER					
PUSAT KULINER							
HOME	INFO PUSAT KULINER	KULINER	VISI MISI	BUKU TAMU	LOKASI	CARI KULINER	
	INFO TABALONG	MASAKAN					
	INFO TEMPAT KULINER	KUE					
		MINUMAN					
INFO TERBARU							
SILAHKAN MASUKKAN PENCARIAN ANDA				POPULAR POST			
		<input type="text"/> <input type="button" value="CARI KULINER"/>		<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px;"></div> </div>			

Gambar 3.35 Tampilan Cari Kuliner