

## ABSTRAK

Selama ini metode pembelajaran menggunakan metode ceramah. Namun penggunaan metode ceramah pada siswa kelas 7 SMP Widya Wacana Kartasura dirasa sulit untuk memahami Alat Komunikasi berdasarkan jenis, bentuk, dekripsi, asal maupun kegunaan. Ujian Nasional *online* membuat siswa takut karena belum terbiasa mengerjakan soal ujian secara *online*. Maka diperlukan suatu cara yang membuat proses pembelajaran mudah dipahami dan melatih kemampuan siswa dalam mengerjakan ujian *online* yaitu media pembelajaran berbasis *web*.

Tujuan penelitian untuk membuat Media Pembelajaran Alat Komunikasi Berbasis *Web*. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara dan studi pustaka. Aplikasi ini menggunakan analisa desain dalam UML. Media pembelajaran ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

Pada fitur guru terdapat untuk mengolah data materi, data guru, data siswa dan evaluasi. Implementasi fitur siswa yaitu melihat data materi dan mengerjakan evaluasi. Setelah selesai mengerjakan siswa dapat mengetahui nilai sehingga mengoptimalkan waktu untuk koreksi hasil pembelajaran. Metode pengujian yang digunakan yaitu *Black Box*. Berdasarkan hasil dari pengujian disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat mendapat respon yang baik dari responden yakni sebesar 95% menyatakan baik hingga sangat baik. Aplikasi ini dibuat sesuai dengan yang diharapkan dan mudah untuk digunakan.

Kata Kunci : Alat komunikasi, Berbasis *Web*, Media Pembelajaran, SMP Widya Wacana Kartasura