

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membangun sebuah media yang digunakan untuk memperkenalkan Unit Kegiatan Mahasiswa di Universitas Sahid Surakarta. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada perguruan tinggi memiliki peranan yang besar bagi perguruan tinggi. Kegiatan UKM dapat membentuk pribadi mahasiswa yang aktif, bersosialisasi, dan menjadi pemimpin dalam organisasi. Multimedia interaktif memudahkan para pengurus dalam memperkenalkan UKM yang sebelumnya dilakukan secara lisan. Pengenalan UKM secara lisan membutuhkan waktu \pm 25 menit setiap satu UKM. Jumlah UKM di Universitas Sahid Surakarta adalah 10 UKM, maka dibutuhkan waktu 4 jam 20 menit dalam memperkenalkan UKM. Dengan adanya multimedia interaktif, dapat mempersingkat waktu yang sebelumnya 4 jam 20 menit menjadi 30 menit. Pengenalan dalam bentuk multimedia interaktif memiliki kemampuan untuk menyimpan data audio-visual.

Multimedia interaktif pengenalan UKM di Universitas Sahid Surakarta dibuat menggunakan penggabungan perangkat lunak adobe flash, corel draw, dan adobe after effect. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam multimedia interaktif pengenalan UKM di Universitas Sahid Surakarta adalah observasi, literatur, dan wawancara. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode air terjun dengan lima langkah, 1) Definisi kebutuhan; 2) Desain perangkat lunak dan sistem; 3) Implementasi dan pengujian; 4) Pengujian sistem dan integrasi; 5) Operasi dan perawatan. Multimedia interaktif pengenalan UKM di Universitas Sahid Surakarta terdapat 5 (lima) menu yaitu menu beranda, menu UKM, menu profil, menu petunjuk, dan menu bakat. Menu beranda menjelaskan manfaat mengikuti UKM. Menu UKM menjelaskan kegiatan UKM yang ada di Universitas Sahid Surakarta. Menu profil menjelaskan identitas pembuat multimedia interaktif. Menu petunjuk menjelaskan cara menggunakan multimedia interaktif. Menu bakat berisi pertanyaan untuk mengetahui UKM yang sesuai.

Hasil pengujian dari implementasi multimedia interaktif pengenalan UKM di Universitas Sahid Surakarta menunjukkan mahasiswa puas dengan multimedia interaktif yang telah dibuat. Tingkat kepuasan mahasiswa adalah 3.12 dari skala 1.00 – 4.00.

Kata Kunci: Multimedia Interaktif, Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), Universitas Sahid Surakarta.