

DAFTAR PUSTAKA

- Adam Firmansyah, 2015, *Pembuatan 3D Virtual Reality : Virtual UNS Menggunakan Unity 3D Game Engine Berbasis Android*, Tugas Akhir, Universitas Negeri Sebelas Maret, Surakarta.
- Berta Sihite, Febriliyan S dan Nifsu A.S, 2013, *Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile Dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (Studi Kasus : Perobekan Bendera Belanda Di Hotel Majapahit)*, Jurnal Teknik POMITS, Volume 2 No 2, No ISSN. 2337-3539, hal. 397-400, Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya.
- Chris Botello, 2014, *Adobe Illustrator Creative Cloud Revealed*, Cengage Learning, USA.
- Eka Ardianto, Wiwien H dan Edy W, 2012, *Augmented Reality Objek 3 Dimensi Dengan Perangkat Artoolkit Dan Blender*, Jurnal Teknologi Informasi Dinamik, Volume 17 No 2, No ISSN. 0854-9524, hal. 107-117, Universitas Stikubank, Semarang.
- Erico Darmawan H,dan Laurentius R., 2011, *Pemrograman Berorientasi Objek C#*, edisi pertama, Informatika, Bandung.
- Hasan Abdurahman, dan Asep R.R, 2014, *Aplikasi Pinjaman Pembayaran secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti*, Jurnal Computech dan Bisnis, Volume 8 No 2, No ISSN 2442-4943, hal. 61-69, STMIK Mardira Indonesia, Bandung.
- Jose Paulo G, Miguel M.P and Claudia B, 2015, *Virtual Reality - Shows A New Vision For Tourism And Heritage*, *European Scientific Journal*, No ISSN. 1857-7881, hal. 49-54, University of Beira Interior, Covilha.
- Lauren Darcey and Shane Conder, 2012, *Learning Android™ Application Programming for the Kindle Fire™*, edisi pertama, Addison-Wesley, Boston.
- M. Yanyan H dan Irawan A, 2013, *Pembangunan Aplikasi Bantu dalam Menghafal Al-Qur'an Berbasis Mobile*, Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika, Volume 2 No 2, No ISSN. 2089-9033, hal. 1-8, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- Marko Gargenta and Masumi N, 2011, *Learning Android*, edisi kedua, O'Reilly Media, California.
- Meita R dan Sukadi, 2014, *Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Commenditaire Vennontshap (CV) RGL Bordir dan Konveksi Pacitan*, Journal Speed, Volume 2, No 6, No ISSN. 2088-0154, hal. 31-37, Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi.
- Merliana dan Timotius W, 2010, *Aplikasi Local Area Network Messenger Dengan Java*, Jurnal Informatika, Volume 6 No 2, No ISSN. 0216-4280, hal. 105-117, Universitas Kristen Maranatha, Bandung.

- Nelly Indriani dan Irwan Setiawan, 2012, *Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo*, KOMPUTA, Volume 1 No2, No ISSN. 2089-9033, hal. 41-48, Teknik Informatika UNIKOM, Bandung.
- Republik Indonesia, 2002, *Undang-Undang No. 28 Tahun 2002 tentang Bangunan Gedung*, Lembaran Negara RI Tahun 2002, No. 4247, Sekretariat Negara, Jakarta.
- Reto Meier, 2010, *Professional Android™ 2 Application Development*, Wiley Publishing, Indianapolis.
- Rosa A.S dan M. Salahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.
- Sari Indah A.S, 2011, *Google Sketchup Perangkat Alternatif Dalam Pemodelan 3D*, Ultimatics, Volume 3 No 2, No ISSN. 2085-4552, hal. 6-10, SofTech, Tangerang.
- Tonni Limbong, 2013, *Pemanfaatan Visualisasi Dan Animasi Untuk Kegiatan Akademik Sebagai Sarana Pengumuman Pada STIMIK Budi Darma Medan*, INTI, Volume 1, No 1, No ISSN. 2339-210X, hal. 66-73, STMIK Budi Darma, Medan.
- Wandy Damarullah, Amir H dan Uning L, 2013, *Aplikasi Pengenalan Dan Pembelajaran Bahasa Korea (Hangeul) Berbasis Android*, Jurnal Script, Volume 1 No 1, No ISSN. 2338-6304, hal. 78-88, Institut Sains dan Teknologi AKPRIND, Yogyakarta.
- Yi-Jen Mon, 2013, *Android-Based Java Programming For Mobile Phone LED Control*, International Journal Of Computer Science Issues, Volume 10 No 2, No ISSN 1694-0784, hal. 217-222, Taoyuan Innovation Institute of Technology, Taiwan.
- Youllia Indrawaty, Dewi R dan Ardy M.R, 2013, *Aplikasi Pembelajaran Alat Musik Gitar Menggunakan Model Skenario Multimedia Interaktif Timeline Tree*, Jurnal Informatika, Volume 4 No 1, No ISSN. 2087-5266, hal. 1-12, Institut Teknologi Nasional, Bandung.
- Yudi Nugraha B, 2014, *Aplikasi Teknologi Virtual Reality Bagi Pelestarian Bangunan Arsitektur*, Jurnal Desain Kontruksi, Volume 13 No 2, hal. 34-45, Universitas Gunadarma, Depok.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Ijin Penelitian



UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA

Jl. Adisucipto 154, Solo 57144, Indonesia
 Tel. +62- (0)271-743493, 743494, Fax. +62-(0)271-742047
 www.usahidsolo.ac.id



SURAT KETERANGAN

No : 0257/SU-Ket/Usahid-Ska/X/2016

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dr. Ir. KRMT Haryo Santoso H. MM
Jabatan : Wakil Rektor I

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa :

Nama : Aden Putri
NIM : 2015062005
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : “ Visualisasi Gedung Universitas Sahid Surakarta
 Menggunakan Teknologi Virtual Reality”

Telah disetujui dan diberikan ijin untuk melakukan Penelitian di Universitas Sahid Surakarta dan mengikuti aturan yang berada di Universitas Sahid Surakarta.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sesungguhnya untuk dipergunakan sebagai mana mestinya.

Surakarta, 19 Oktober 2016
 Universitas Sahid Surakarta

Dr. Ir. KRMT Haryo Santoso H. MM
 Wakil Rektor I

Tembusan :
 1. Arsip

Lampiran 2. Hasil Pertanyaan Responden

Nama dan Pekerjaan ?

Ovy Diansari Hendrati dan Pegawai Swasta

Aplikasi visualisai gedung Universitas Sahid Surakarta berjalan dengan lancar? *

- Sangat Lancar
- Lancar
- Cukup Lancar
- Kurang Lancar
- Tidak Lancar
- Yang lain:

Desain warna dan bangunan gedung pada aplikasi menarik? *

- Sangat Menarik
- Menarik
- Cukup Menarik
- Kurang Menarik
- Tidak Menarik

Petunjuk dan fitur yang ada diaplikasi sesuai kebutuhan *

- Sangat Sesuai
- Sesuai
- Cukup Sesuai
- Kurang Sesuai
- Tidak Sesuai

Apakah aplikasi berguna bagi Universitas Sahid Surakarta? *

- Sangat berguna
- Berguna
- Cukup berguna
- Kurang berguna
- Tidak berguna

Tidak terjadi error pada aplikasi visualisasi gedung Universitas Sahid Surakarta? *

- Sangat baik
- Baik
- Cukup baik
- Kurang baik
- Tidak baik

Aplikasi visualisasi gedung Universitas Sahid Surakarta mudah digunakan *

- Sangat mudah
- Mudah
- Cukup mudah
- Kurang mudah
- Tidak mudah

Nama dan Pekerjaan ?

Brian adnan

Aplikasi visualisai gedung Universitas Sahid Surakarta berjalan dengan lancar? *

- Sangat Lancar
- Lancar
- Cukup Lancar
- Kurang Lancar
- Tidak Lancar
- Yang lain:

Desain warna dan bangunan gedung pada aplikasi menarik? *

- Sangat Menarik
- Menarik
- Cukup Menarik
- Kurang Menarik
- Tidak Menarik

Petunjuk dan fitur yang ada diaplikasi sesuai kebutuhan *

- Sangat Sesuai
- Sesuai
- Cukup Sesuai
- Kurang Sesuai
- Tidak Sesuai

Apakah aplikasi berguna bagi Universitas Sahid Surakarta? *

- Sangat berguna
- Berguna
- Cukup berguna
- Kurang berguna
- Tidak berguna

Tidak terjadi error pada aplikasi visualisasi gedung Universitas Sahid Surakarta? *

- Sangat baik
- Baik
- Cukup baik
- Kurang baik
- Tidak baik

Aplikasi visualisai gedung Universitas Sahid Surakarta mudah digunakan *

- Sangat mudah
- Mudah
- Cukup mudah
- Kurang mudah
- Tidak mudah

02/04/18 06.27 dikirimkan

Kuisisioner (Tanggapan)



File Edit Lihat Sisipkan Format Data Alat Formulir Pengaya Bantuan

100% Rp % 0.00 123 Arial 10 B I S A A

| A | B | C | D | E | F | G | H | |
|----|---------------------|----------------------|----------------------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| 1 | Timestamp | Nama dan Pekerjaan ? | Apikasi visualisasi gedung | Desain warna dan bangun | Pelunjuk dan fitur yang ak | Apakah aplikasi berguna | Tidak terjadi error pada a | Aplikasi visualisasi gedung |
| 2 | 31/03/2018 16:07:39 | Cukup Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 3 | 01/04/2018 21:13:41 | Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 4 | 01/04/2018 21:16:15 | Sangat Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 5 | 01/04/2018 21:38:38 | Lancar | Sangat Menarik | Sesuai | Sangat berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 6 | 01/04/2018 22:34:20 | Cukup Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Cukup baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 7 | 02/04/2018 2:53:49 | Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 8 | 02/04/2018 5:42:38 | Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Mudah | Mudah |
| 9 | 02/04/2018 6:27:11 | Sangat Lancar | Menarik | Sesuai | Sangat berguna | Baik | Mudah | Mudah |
| 10 | 02/04/2018 7:10:09 | Cukup Lancar | Cukup Menarik | Sesuai | Cukup berguna | Cukup baik | Cukup mudah | Cukup mudah |
| 11 | 02/04/2018 7:59:02 | Lancar | Sangat Menarik | Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 12 | 02/04/2018 9:44:10 | Sangat Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 13 | 02/04/2018 21:12:38 | Lancar | Sangat Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 14 | 02/04/2018 21:12:57 | Sangat Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 15 | 02/04/2018 21:13:23 | Kurang Lancar | Cukup Menarik | Sesuai | Cukup berguna | Baik | Kurang mudah | Kurang mudah |
| 16 | 02/04/2018 21:19:22 | Lancar | Sangat Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Mudah | Mudah |
| 17 | 02/04/2018 21:23:23 | Kurang Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 18 | 02/04/2018 21:23:40 | Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 19 | 02/04/2018 21:25:03 | Cukup Lancar | Menarik | Sesuai | Sangat berguna | Baik | Cukup mudah | Cukup mudah |
| 20 | 02/04/2018 21:25:25 | Cukup Lancar | Menarik | Cukup Sesuai | Cukup berguna | Baik | Mudah | Mudah |
| 21 | 02/04/2018 21:25:41 | Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 22 | 02/05/2018 15:23:14 | Cukup Lancar | Menarik | Sesuai | Sangat berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 23 | 02/05/2018 15:24:58 | Cukup Lancar | Menarik | Sesuai | Berguna | Baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 24 | 02/05/2018 15:28:18 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 25 | 02/05/2018 15:29:18 | Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 26 | 02/05/2018 15:32:30 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 27 | 02/05/2018 15:33:33 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Mudah | Mudah |
| 28 | 02/05/2018 15:35:21 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Mudah | Mudah |
| 29 | 02/05/2018 15:35:40 | Kurang Lancar | Menarik | Sangat Sesuai | Berguna | Sangat baik | Mudah | Mudah |
| 30 | 02/05/2018 15:36:09 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Sangat berguna | Sangat baik | Sangat mudah | Sangat mudah |
| 31 | 02/05/2018 15:36:33 | Kurang Lancar | Sangat Menarik | Sangat Sesuai | Berguna | Sangat baik | Cukup mudah | Cukup mudah |

Lampiran 3. Poster

Aden Putri M.R.N - 2015062005  Pembimbing:
Ir. Dahlan Susilo, M.Kom
Firdhaus Hari Saputro A.H. ST., M.Eng

UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA
Program Studi Informatika 

VISUALISASI GEDUNG UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA MENGUNAKAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY



Apa itu VR USS ?
VR USS merupakan aplikasi berbasis virtual reality yang menjelaskan tentang denah ruangan yang ada di Universitas Sahid Surakarta

Alat yang dibutuhkan menjalankan VR USS

1. Kacamata VR
2. Bluetooth remote controller
3. Smartphone Android

Cara menggunakan VR USS

1. Sambungkan smartphone dengan bluetooth remote controller
2. Tekan @+C pada remote controller untuk berjalan
3. Pasang smartphone pada kacamata VR
4. Pasang kacamata VR pada Kepala
5. Jalankan aplikasi VR USS

Spesifikasi smartphone untuk VR USS

1. Hanya dapat dijalankan pada smartphone android minimal versi 4.4 Kit Kat (API Level 19)
2. Smartphone memiliki sensor accelerometer dan sensor gyroscope
3. Smartphone minimal memiliki RAM 2GB




Download VR USS



atau link : https://drive.google.com/drive/folders/1axJhggzalpeIMQldo4iYc_eLNBTu8yiA

adenpmrn1994@gmail.com | 2018