

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan informasi teknologi saat ini semakin pesat, kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan informasi bagi suatu organisasi/instansi atau perusahaan yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat. Organisasi/instansi atau perusahaan dapat menyelesaikan masalah manajemen dengan menunjang efektifitas, produktifitas dan efisiensi terutama memberikan pelayanan kepada calon siswa baru di SDN Pucangan 6 Kartasura, maka perlu menyusun suatu sistem pengelolaan data terkomputerisasi yang baik dan berdaya guna. Sistem tersebut diharapkan dapat menyelesaikan tugas-tugas rutin yang berguna dalam pengambilan keputusan oleh organisasi/instansi atau perusahaan tersebut terutama pada SDN Pucangan 6 Kartasura.

Salah satu aspek pengelolaan pendaftaran murid baru ini adalah meningkatkan pelayanan kepada masyarakat khususnya siswa yang ingin mendaftar ke jenjang pendidikan Sekolah Dasar pada sekolah tersebut. Kebanyakan dari masyarakat khususnya bagi orang tua yang ingin mencari sebuah pendidikan yang bermutu dan berkualitas, maka SDN Pucangan 6 Kartasura memberikan fasilitas yang bermutu kepada masyarakat. Siswa yang mendaftar di SDN Pucangan 6 Kartasura tahun 2014 sebanyak 6 orang, tahun 2015 sebanyak 29 orang dan tahun 2016 sebanyak 11 orang .

SDN Pucangan 6 Kartasura merupakan sekolah yang dalam perkembangan bertaraf nasional dalam pengolahan data penerimaan siswa barunya pada SD Negeri Pucangan 6 Kartasura masih belum menggunakan Microsoft (*Word Dan Excel*) bahkan masih menggunakan pencatatan secara manual (menggunakan buku) yang mengakibatkan panitia penerimaan siswa baru melakukan pekerjaan yang berulang-ulang, sehingga hasil kerja yang dicapai tidak efektif dan memakan waktu yang lama. Hal ini disebabkan karena sistem terkomputerisasi di sekolah ini belum berjalan secara

online hanya dilakukan secara manual. Layanan *online* ini diharapkan dapat memudahkan orang tua siswa untuk mendaftarkan anaknya serta mendapatkan informasi secara lengkap mulai dari latar belakang sekolah ini, visi dan misi beserta tujuan arah kedepannya. Pengajar yang ada disana terdapat 13 orang terdiri dari guru, dan seketariat.

Penelitian yang menghasilkan sistem yang informatif, *interaktif*, dan dinamis, diharapkan SDN Pucangan 6 Kartasura ini memperoleh nilai lebih dari kepuasan masyarakat untuk membimbing anak mereka ke sekolah yang bermutu. Sistem ini dapat lebih efisiensi dari segi biaya, tenaga dan waktu, sehingga efektif dalam mencapai tujuan, dan juga mempermudah dalam pengaksesan sistem yang selama ini sering mengalami hambatan dalam melihat informasi, seperti jadwal penerimaan siswa baru, persyaratan, dan tata cara yang harus dipersiapkan.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dianggap perlu melakukan penelitian mengenai sistem pendaftaran siswa baru yang cocok diterapkan di SDN Pucangan 6 Kartasura ini adalah berjudul “Pembuatan Sistem Pendaftaran siswa baru di SDN Pucangan 6 Kartasura”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut “Bagaimana Membangun Sistem Pendaftaran Siswa Baru Di SDN Pucangan 6 Kartasura Berbasis Web?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah :

- 1) Pembuatan Sistem Pendaftaran siswa Baru ini hanya sebatas pengaksesan data calon siswa dari sistem pengolahan data pendaftaran yang meliputi input dan output data calon siswa yang mendaftar oleh pengguna.
- 2) Implementasi dari sistem ini hanya sampai implementasi dari *template* antarmuka untuk Sistem Pendaftaran.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah web untuk SDN Pucangan 6 Kartasura dalam pendaftaran siswa baru.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1.4.2.1 Bagi Penulis

Manfaat bagi Penulis :

- 1) Mahasiswa diharapkan dapat lebih memahami pelayanan yang ada pada SDN Pucangan 6 Kartasura.
- 2) Mahasiswa dapat mempelajari membuat web pendaftaran siswa baru di SDN Pucangan 6 Kartasura.

1.4.2.2 Bagi *User*

Manfaat bagi *User* :

- 1) Kepala sekolah, guru atau pegawai, siswa dan orang tua mudah mendapatkan informasi tentang pendaftaran.
- 2) Kepala sekolah dan guru dapat melakukan *update* jadwal pelayanan pendaftaran.
- 3) Orang tua dapat langsung mendapatkan informasi pendaftaran siswa baru di SDN Pucangan 6 Kartasura.

1.4.2.3 Bagi Sekolah Dasar

Manfaat bagi Sekolah Dasar :

- 1) Sekolah dapat meningkatkan pelayanan yang efektif kepada masyarakat dengan memberikan informasi tentang pendaftaran siswa baru.
- 2) Sekolah memanfaatkan web ini sebagai sarana promosi SDN Pucangan 6 Kartasura kepada masyarakat.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data dilakukan untuk menambah pengetahuan dan mencari referensi bahan. Tahap pengumpulan data dibagi menjadi tiga, yaitu:

- 1) Observasi

Observasi atau pengamatan merupakan salah satu teknik pengumpulan data/fakta yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Observasi dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam menangani pendaftaran siswa baru.

- 2) Wawancara

Wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data/fakta yang efektif untuk mempelajari suatu sistem. Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem. Pada tahap ini dilakukan wawancara pada pihak-pihak yang terlibat dengan SDN Pucangan 6 Kartasura yaitu kepala sekolah, guru – guru, dan panitia pendaftaran siswa baru

- 3) Dokumentasi

Pada tahap ini melakukan pengumpulan data dengan melihat atau menganalisa dokumen-dokumen yang dibuat oleh subjek sendiri atau orang lain guna menunjang sistem yang akan dibuat.

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Pada tahap ini penulis menggunakan metode *Project Web* adalah proses pembuatan web dengan tahap-tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar menurut Richar Jain, 2014 yaitu :

- 1) Definisikan Tujuan Proyek

Ini merupakan langkah awal yang harus dilakukan bersama dengan *web developer*. Walaupun banyak usaha yang sudah memiliki gagasan yang jelas mengenai apa yang diinginkan, masih banyak bisnis baru atau kecil yang masih belum tahu apa yang ingin dilakukan dalam pembuatan sistem pendaftaran siswa baru di SDN Pucangan 6 Kartasura berbasis web.

- 2) Penelitian dan Perencanaan

Ketika selesai dengan tahap definisi proyek, maka *web developer* dapat melanjutkan pekerjaan ke tahap perencanaan. Tahap ini

membutuhkan penelitian dan diskusi untuk menguraikan ide-ide dan konsep yang akan diterapkan pada *website*. Pemilik bersama dengan *web developer* dapat saling bertukar pikiran mengenai ide-ide tertentu dalam pembuatan *website*.

3) Merancang Desain

Setelah perencanaan dasar selesai dilakukan, desainer akan melihat data-data tersebut untuk mengembangkan tampilan dan nuansa *website*. Pada tahap ini melakukan merancang desain web yang akan dibuat,

4) Pengembangan

Ini saatnya *web developer* bekerja melakukan *coding* untuk ‘menghidupkan’ semua perencanaan dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini biasanya dilakukan pada *server internal* sehingga seluruh dunia belum bisa mengakses *website*.

5) *Launching*

Dalam *launching* ini adalah tahap uji coba pada *website* yang telah dibuat.

6) Pemeliharaan

Beberapa *web developer* dan kliennya mungkin bisa tergoda untuk yakin bahwa tidak akan terjadi sesuatu yang perlu dikhawatirkan setelah *website* selesai diluncurkan. Pada tahap ini *website* dilakukan perawatan berkala.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan tugas akhir ini ditulis secara sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi landasan teori memuat tinjauan pustaka, kerangka pemikiran, dan teori pendukung yang digunakan sebagai referensi dalam Pembuatan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Di SDN Pucangan 6 Kartasura Berbasis *WEB*.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang rancangan dari sistem yang akan dibuat yaitu Pembuatan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Di SDN Pucangan 6 Kartasura Berbasis *WEB*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi pembahasan mengenai pembuatan/hasil dari Pembuatan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Di SDN Pucangan 6 Kartasura Berbasis *WEB* dengan gambar serta pembahasan masalah dari pembuatan sistem.