

# **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JADWAL PENGUNAAN RUANG PADA KANTOR BUPATI KABUPATEN SUKOHARJO BERBASIS *ANDROID***

## **ABSTRAK**

Kantor Bupati Kabupaten Sukoharjo mempunyai 5 ruang yang meliputi ruang rapat dan graha yang dapat digunakan untuk kepegawaian dan masyarakat umum. Untuk mengetahui informasi terkait penggunaan ruang rapat maupun graha yaitu dengan cara bertanya langsung kepada petugas. Sehingga dalam mendapatkan informasi penggunaan ruang rapat maupun graha membutuhkan waktu yang cukup lama. Seiring kepopuleran kemudahan penggunaan sistem berbasis *android* dan banyaknya masyarakat yang menggunakan *smartphone* berbasis *android* sehingga dilakukan penelitian untuk membuat aplikasi jadwal penggunaan ruang pada Kantor Bupati Kabupaten Sukoharjo berbasis *android* sebagai tujuan yaitu memudahkan masyarakat dan kepegawaian dalam mencari informasi, serta memudahkan petugas Bagian Umum dalam mengecek jadwal ruang tanpa harus membawa buku jadwal, sehingga apabila ada suatu organisasi maupun dinas tertentu yang ingin meminjam ruang akan lebih mudah memberikan keputusan apakah ruang tersebut sudah dipinjam atau belum.

Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, studi literatur dan kuesioner. Pengujian sistem menggunakan metode *black box* dan metode *webqual*. Hasil pengujian sistem dari metode *black box* menunjukkan bahwa sistem tersebut baik dan benar. Untuk pengujian sistem *webqual* menunjukkan bahwa pengguna merasa puas terhadap kualitas kegunaan, kualitas informasi dan kualitas layanan interaksi yang ditunjukkan dengan nilai signifikansi  $0,000 < 0,05$ .

Kata Kunci: *Black Box*, Jadwal Ruang, Kantor Bupati Sukoharjo, *Waterfall*, *Webqual*

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JADWAL  
PENGUNAAN RUANG PADA KANTOR BUPATI  
KABUPATEN SUKOHARJO BERBASIS *ANDROID***

**ABSTRACT**