

DAFTAR PUSTAKA

- Abd Hamid. 2015. *Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website di MA AN-NAJAH 1 Karduluk Pragaan Sumenep Madura*. Skripsi. AMIKOM Yogyakarta. Yogyakarta. Indonesia.
- Adi Nugroho. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta : Andi.
- Arifianto Teguh. 2011. *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih keren dengan LWUIT*. Yogyakarta : Andi.
- Arikunto, Suharsimi. 2002. Metodologi Penelitian. *Jakarta* : Rineka Cipta.
- Fauzi Fivi Syukriah. 2008. Struktur Navigasi. Diambil dari: www.staffsite.gunadarma.ac.id/fivi_syukriah/ (29 mei 2018).
- Herdiansyah, Haris. 2010. Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-Ilmu Sosial. Jakarta: Salemba Humanika.
- M. Hery Setyawan. 2013. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web SMK Negeri 1 Bandar Menggunakan PHP dan MySql*. Semarang : Universitas Negeri Semarang. Indonesia.
- Mulyasa, E. 2006. Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan: Suatu Panduan Praktis. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nazarudin Safaat H. 2012. Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan. Tablet PC Berbasis *Android*. Informatika. Bandung. Tim EMS. 2012. Panduan Cepat Pemograman *Android*. Jakarta : Elex Media.
- Roger S. Pressman. 2010. *Software Engineering : a practitioner's approach*. New York : McGraw-Hill.
- Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Supardi, M.d. 2006. Metodologi *Penelitian*. Mataram : Yayasan Cerdas Press.
- Stephanus Hermawan Susanto. 2011, Mudah Membuat Aplikasi Android. Yogyakarta : Andi.
- Taufik Ramadhan & Victor G Utomo. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android*. Skripsi. STMIK Provinsi Semarang. Semarang. Indonesia.
- Yuniar Supardi. 2015. *Belajar Coding Android bagi Pemula*. Jakarta : Lex Media Komputindo.