

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sudah merambah keberbagai sisi kehidupan manusia. Teknologi informasi adalah salah satu dari perkembangan teknologi yang berkembang begitu pesat, sehingga kebutuhan informasi akan terus bertambah dan dibutuhkan. Perkembangan teknologi informasi dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang, salah satunya yaitu pada bidang pendidikan dalam hal ini khususnya yaitu informasi disekolah. Sekolah saat ini dituntut layaknya sebuah perusahaan yang mampu menghasilkan produk berkualitas serta memberikan sarana dan prasarana lengkap sesuai standart nasional. Perkembangan teknologi informasi yang semakin maju saat ini, tentunya harus memberikan informasi secara publik sebagai wadah untuk memperkenalkan dan mempromosikan perusahaan atau sekolah tersebut.

Sekolah merupakan salah satu sarana pendidikan formal yang harus bisa memberikan pelayanan atau fasilitas yang terbaik untuk siswa dan orang tua siswa. Sekolah hendaknya memberikan informasi tentang perkembangan proses belajar mengajar kepada orang tua/wali siswa secara cepat, tepat dan akurat. Hal ini berdampak pada perbaikan belajar mengajar yang telah diterapkan untuk segera diperbarui agar sumber daya manusia (SDM) yang dihasilkan setelah lulus dari sekolah berkualitas mampu bersaing didalam dunia kerja maupun perguruan yang lebih tinggi.

SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar adalah sebuah sekolah yang beralamat di Jl.Solo-Sragen Km 10 Sroyo Jaten Karanganyar. Pada SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar saat ini sudah memiliki desain *website* yang sederhana berisi tentang informasi sekolah yang meliputi beranda, profil, sekolah, data guru, fasilitas, eksterkurikuler, galeri, kontak. Akan tetapi masih ada kekurangan dalam proses pelayanan terutama dalam penerimaan siswa baru belum efektif, dalam penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual seperti

pengambilan formulir ke sekolah dan sebagainya sebab itu mengakibatkan antrian semakin banyak serta pelayanannya memakan banyak waktu.

Dengan mengembangkan *website* SMA muhammadiyah 5 karanganyar dalam proses penerimaan siswa baru secara *online* agar dalam penerimaan siswa baru lebih mudah, cepat, dan akurat serta tidak banyak memakan waktu yang banyak untuk melakukan proses pendaftaran dan memperbaiki kembali tampilan *website* sebelumnya. Sehingga *website* dapat lebih berfungsi untuk membarikan informasi serta memberikan layanan yang lebih baik lagi untuk pengunjung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas maka perumusan masalah dalam penelitian ini “Bagaimana mengembangkan *website* sekolah pada SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar sehingga dapat membantu proses penerimaan siswa baru secara *online*?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan di atas. Maka akan memberi batasan pada masalah untuk memfokuskan dalam pengembangan *website* sekolah yang meliputi:

1. Menambahkan menu pendaftaran siswa baru secara *online*
2. Memperbaiki tampilan *website* sebelumnya.
3. Menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, MySQL

1.4 Tujuan Dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dalam penelitian ini untuk mengembangkan *website* pada SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar agar dapat memudahkan siswa baru dalam melakukan pendaftaran dan mendapatkan informasi serta pelayanan bagi pengunjung.

1.4.2 **Manfaat**

Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut ini :

1.4.2.1 **Bagi Penulis**

1. Penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat dari bangku perkuliahan untuk dapat mengembangkan *website* pada SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar.
2. Penulis dapat ilmu pengetahuan untuk menambah pengalaman dalam dunia kerja.
3. Mendapat wawasan pengetahuan dalam dunia kerja dalam mengembangkan *website* di SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar.

1.4.2.2 **Bagi Universitas Sahid Surakarta**

Universitas dapat mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh di bangku kuliah sebagai bahan untuk evaluasi.

1.4.2.3 **Bagi SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar**

1. SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar dapat memberikan pelayanan dalam melakukan pendaftaran secara *online*.
2. Memudahkan masyarakat SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar untuk mendapatkan informasi yang *update*.

1.5 **Metologi Pelaksanaan**

Metode yang digunakan dalam pembangunan *website* SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar dengan metode sebagai berikut :

1.5.1 **Metode pengumpulan data**

a. **Observasi**

Observasi adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan melakukan penelitian secara langsung datang ke sekolah SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar hal ini untuk mengamati dan pencatatan terhadap peristiwa yang sedang di selidiki pada objek penelitian.

b. Wawancara

Suatu cara pengumpulan data melalui tanya jawab secara langsung antara peneliti (pengumpul data) dengan responden (sumber data), dalam hal ini wawancara dilakukan dengan responden yang berhubungan langsung dengan informasi dan sistemnya pada sekolah tersebut

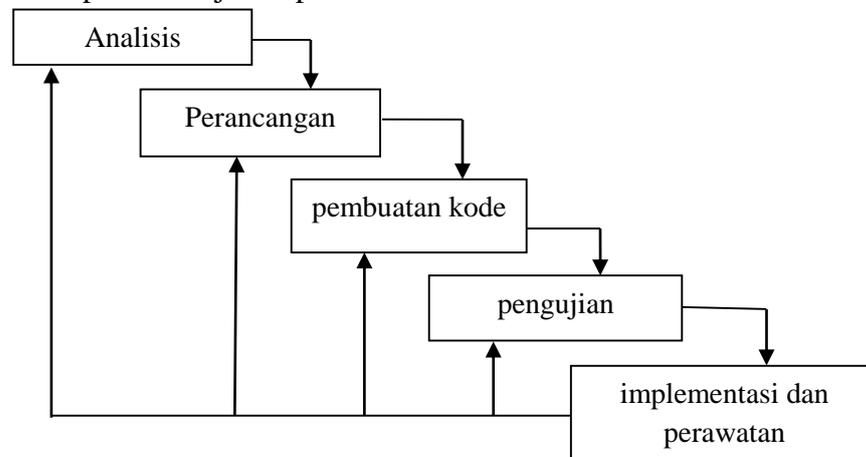
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

a. *Study Literatur*

Pada tahap ini, yang dilakukan adalah dengan membaca *literature* yang ada dan mencari *literature* tambahan yang dibutuhkan dalam pendalaman materi terhadap konsep dan teori *web programming*.

b. Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan *website* secara terstruktur dengan menggunakan metode Waterfall pada tahapan *Software Development Life Cycle (SDLC)* meliputi: analisis, perancangan, pembuatan kode, pengujian, implementasi dan perawatan seperti ditunjukkan pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Tahapan Pengembangan Sistem Model Waterfall

Berikut merupakan cakupan aktifitas menggunakan pendekatan Model Waterfall :

1. Analisis kebutuhan

Melakukan komunikasi pada pengguna agar dapat menganalisis kebutuhan sistem informasi. yang terdiri dari analisis kebutuhan, kebutuhan fungsional

sistem, kebutuhan *hardware* dan *software* pada *website* yang akan dikembangkan.

2. Desain

Melakukan rancangan terhadap *website* yang akan dikembangkan berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya

3. Pembuatan kode

Melakukan pengkodean untuk dikembangkan *website* secara utuh. Setelah *website* selesai, dikembangkan akan dilakukan pengujian sistem.

4. Pengujian sistem

Pengujian dilakukan setelah *website* selesai dikembangkan. Pengujian ini dilakukan bertujuan untuk mengetahui kesalahan-kesalahan/kekurangan yang mungkin dalam *web* yang telah dikembangkan. Setelah selesai *website* tersebut siap diserahkan kepada pengguna (*user*).

5. Implementasi

Implementasi dilakukan setelah *website* lolos uji. Perangkat pendukung yang diperlukan tidak hanya *hardware* komputer, tetapi juga dukungan kebijakan, prosedur, pelatihan pengguna, dan sebagainya.

6. Perawatan

Website yang telah diimplementasi diharapkan dapat dipakai dengan maksimal dan tidak berhenti di tengah jalan, Agar dapat dipergunakan terus menerus sebagaimana fungsinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan Tugas Akhir nanti akan digambarkan agar mudah dimengerti dan komprehensif mengenai isi dalam penulisan ini, secara global dapat dilihat dari sistematika pembahasan dibawah ini:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini mengemukakan Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan penulisan, Tujuan dan Manfaat Penulisan, Metodologi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan mengenai tinjauan pustaka, kerangka pikir, dan teori pendukung yang akan digunakan pada pembahasan masalah seperti menjelaskan tentang Sistem, Informasi, Sistem Informasi, *PHP dan MySQL*

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai Analisis Sistem, Analisis Sistem yang berjalan saat ini, Analisis Sistem yang baru dan disain pengembangan *website* SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Dalam bab ini menjelaskan tentang Implementasi Sistem, Pengujian program *website* SMA Muhammadiyah 5 Karanganyar dan menganalisa hasilnya.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan penutup, yang di dalamnya berisi kesimpulan dan rangkuman dari pembahasan, serta berisi saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan program aplikasi selanjutnya