

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar belakang masalah**

Perancangan pembuatan *website* pada Yayasan Winayabhakti Solo perlu ditindaklanjuti dari Praktek Kerja Lapangan (PKL), oleh karena itu dilakukan pembuatan *website* yang telah dirancang tersebut menjadi suatu aplikasi yang sesungguhnya yaitu aplikasi yang berbasis *website*.

Yayasan Winayabhakti Solo pada saat ini belum mempunyai *website* khusus untuk menampilkan informasi. Selama ini informasi yang di Yayasan Winayabhakti Solo dioperasi secara manual yaitu ditulis pada papan pengumuman, sehingga informasi yang disampaikan kurang menyebarluas dan kurang akurat, sehingga dituntut agar dapat dibuat suatu aplikasi berbasis *website* untuk mempermudah penyamapian informasi tentang Yayasan Winayabhakti Solo.

Yayasan Winayabhakti Solo adalah salah satu instansi atau perusahaan yang bekerja di bidang pendidikan di dalamnya terdapat beberapa tingkat pendidikan yaitu SMP Regina Pacis dan SMA Regina Pacis.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka dilakukan penelitian dengan judul yaitu **"MEMBANGUN WEBSITE PADA YAYASAN WINAYABHAKTI SOLO DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL"**.

### **1.2. Perumusan Masalah**

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah membangun *website* pada Yayasan Winayabhakti Solo.

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi kasus hanya pada Yayasan Winayabhakti Solo.

2. Menu *website* yang dibuat meliputi Menu Beranda, Menu *Online News*, Menu Profil Yayasan, Menu Agenda Yayasan, Menu Galeri yayasan dan Menu Hubungi Kami.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *software notepad++* dan *Database* menggunakan *Software MySQL*.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1. Tujuan**

Tujuan tugas akhir ini adalah membangun *website* Yayasan Winayabhakti Solo untuk menindaklanjuti perancangan *website* pada saat Praktek Kerja Lapangan (PKL).

### **1.4.2. Manfaat**

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Mahasiswa dapat menerapkan dan mengaplikasikan ilmu teoritis yang telah didapat di bangku kuliah ke dalam praktek yang sesungguhnya.
  - b. Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami sistem apa saja yang digunakan dalam pembuatan *website*.
  - c. Mahasiswa mendapatkan gambaran yang nyata dan pemahaman yang lebih jelas tentang riset dan pengembangan dalam dunia teknologi informasi.
2. Bagi Yayasan Winayabhakti Solo
  - a. Yayasan Winayabhakti Solo akan memiliki *website* sendiri.
  - b. Yayasan Winayabhakti Solo dipermudah dalam menyebarluaskan informasi ke seluruh kalangan.
  - c. *Website* tersebut berguna untuk promosi bagi Yayasan Winayabhakti Solo.

## **1.5. Metodologi Penelitian**

### **1.5.1. Teknik Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

Metode Pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Pengamatan (*Observation*)

Pengamatan adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung pada objek penelitian, dalam hal ini adalah Yayasan Winayabhakti Solo.

b. Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab dengan petugas atau pegawai yang ada di Yayasan Winayabhakti Solo sesuai dengan objek yang di teliti.

c. Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data dengan melihat laporan yang telah ada, agar memperoleh berbagai data yang dapat dijadikan referensi dalam penulisan Tugas Akhir ini.

d. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori baik dari buku cetak maupun noncetak yang berhubungan dengan objek penelitian.

### 1.5.2. Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Prosedur dari Metode *Waterfall* adalah mengerjakan secara bertahap tidak ada loncatan dari satu tahap ke tahap yang lain.

Berikut ini adalah penjelasan dari setiap tahap yang ada pada Metode *Waterfall* :

**a. *System / Information Engineering dan Modeling***

Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan di aplikasikan ke dalam bentuk *software*. Hal ini sangat penting mengingat *software* harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti *hardware*, *database*, dan sebagainya. Tahap ini sering disebut dengan *Project Definition*.

### ***b. Software Requirements Analysis.***

Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada *software*. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan di buat, maka para *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software*, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user interface* dan sebagainya. Dari 2 aktifitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan *software*) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pelanggan.

### ***c. Design***

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan di atas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" *software* sebelum *coding* dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari *software*.

### ***d. Coding***

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat di mengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh *programmer*.

## **1.6.Sistematika Penulisan**

Penyusunan Tugas Akhir ini, sistematika penulisan terdiri dari 5 (Lima) bab, adapun uraian masing-masing bab tersebut adalah:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, kerangka pemikiran, serta sistematika penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Landasan teori memuat tinjauan pustaka dan hipotesis (jika ada). Teori-teori yang disajikan hanyalah teori-teori yang mendukung dalam penyelesaian Tugas Akhir.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana menganalisa aplikasi yang dibuat serta sistem perancangan yang di lakukan untuk menyelesaikan sebuah aplikasi

### **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL**

Pada bab ini menguraikan bagaimana kesimpulan akhir dari pembuatan *website* yang telah di jabarkan serta implementasi dan pengujian sistem.

### **BAB V. SIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini menguraikan bagaimana kesimpulan akhir dari perancangan *website* yang telah di jabarkan serta saran sebagai masukan untuk penulis.