

ABSTRAK

Proses Penerimaan Siswa Baru yang dilakukan oleh Lembaga Bimbingan Belajar Gama Jogja Cabang Surakarta saat ini masih dilakukan secara manual. Permasalahan yang terjadi adalah proses memasukkan data yang lambat dan berkas pendaftaran yang tidak tersusun rapi. Seiring perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin pesat, termasuk perkembangan teknologi *mobile* yang menghadirkan *smartphone* dengan berbagai fungsi, *smartphone* bukan hanya sekedar perangkat komunikasi, tetapi juga sebagai sumber informasi, maka penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi penerimaan siswa baru di Bimbingan Belajar Gama Jogja Cabang Surakarta. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall*, dimana metode ini menggunakan pendekatan yang sistematis dan berurutan pada pengembangan perangkat lunak. Dalam proses pengembangan menggunakan aplikasi PHP, *Notepad++*, *App Geysers*, sedangkan *database* menggunakan *MySQL*. Metode pengujian menggunakan metode *five view*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi penerimaan siswa baru di bimbingan belajar Gama Jogja Cabang Surakarta berbasis android yang memiliki 2 tampilan yaitu tampilan *front end* untuk *user* dan *back end* untuk admin. Hasil dari pengujian yang dilakukan memberikan hasil 100% aplikasi berjalan secara fungsional dengan 3 *device* uji *smartphone* yang berbeda. Hasil dari pengujian dapat diketahui bahwa rata-rata kecepatan *loading time* untuk membuka aplikasi adalah ± 3.28 s dan rata-rata kecepatan *loading time* untuk membuka menu adalah ± 0.60 s.

Kata kunci : bimbels, gama jogja, *mobile learning*, penerimaan siswa baru.