



DAFTAR PUSTAKA

- Ammatia Risty, 2012, *Augmented Reality*, Institut Teknologi Telkom, Bandung.
- Ardhianto E., Wiwien H., dan Edy W., 2012, *Augmented Reality Objek 3 Dimensi Dengan Perangkat Artoolkit Dan Blender*, Jurnal Teknologi Informasi Dinamik, 2, 107-117, Universitas Stikubank, Semarang.
- Arsyad Azhar, 2011, *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Binanto I, 2010, *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*, Andi, Jogjakarta.
- Kominfo, 2014, *Cerita di Balik Software 3D Blender*, <http://bpptik.kominfo.go.id/2014/05/12/419/cerita-di-balik-software-3d-blender/>, Diakses pada tanggal 26 Oktober 2016 pukul 14:30 WIB.
- Fernando Mario, 2013, *Membuat Aplikasi Android Augmented Reality menggunakan Vuforia SDK dan Unity*, Buku AR Online, Manado.
- Geroimenko V., 2012, *Augmented Reality Technology and Art: The Analysis and Visualization of Evolving Conceptual Models*, *Information Visualization (IV), 2012 16th International Conference* (pp. 445-453), IEEE.
- Hamdani., 2011, *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung.
- Hermawan Stephanus, 2011, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika, Bandung.
- Hidayat Tonny, 2014, *Penerapan Teknologi Augmented Reality Sebagai Model Media Edukasi Kesehatan Gigi Bagi Anak*, Vol. 2, No. 1, STMIK AMIKOM, Yogyakarta
- Indrawaty Y., Dewi R., dan Ardy M.R., 2013, *Aplikasi Pembelajaran Alat Musik Gitar Menggunakan Model Skenario Multimedia Interaktif Timeline Tree*, Jurnal Informatika, 1, 1-12, Institut Teknologi Nasional, Bandung.
- Kipper Greg, dan Joseph Rampolla, 2013, *Augmented Reality : An Emerging Technologies Guide to AR*, Elsevier, United States.
- Lazuardi S., 2010, *Augmented Reality : Masa Depan Interaktivitas*, Dapat diakses di : <http://tekno.kompas.com/read/2012/04/09/12354384/Augmented.Reality.Masa.Depan.Interaktivitas>, Diakses tanggal : 28 Januari 2017 pukul 07.31 WIB.

- Musfiqon, 2012, *Pengembangan Media & Sumber Belajar*, Prestasi Pustaka, Jakarta.
- Nurhidayat, Andi Muh., Suyoto, dan Y Sigit Purnomo, 2015, *Perancangan Aplikasi Pengenalan Aksara Lontara Berbasis Augmented Reality*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Pahlevy Randy Tesar, 2010, *Rancang Bangun Sistem pendukung Keputusan Menentukan penerima Beasiswa dengan Menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW)*, Universitas Pembangunan Nasional Veteran, Surabaya.
- Pujianto Imam Arif, 2014, *Pengenalan Alat-Alat Kesehatan Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan Artoolkit*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Republik Indonesia, 1992, Undang-Undang No. 23 Tahun 1992 tentang Kesehatan, Sekretariat Negara, http://hukum.unsrat.ac.id/uu/uu_23_92.htm, Diakses pada tanggal 1 November 2016 pukul 09.25 WIB , Jakarta.
- Rosa dan Salahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.
- Safaat Nazruddin, 2011, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika, Bandung.
- Satyaputra Alfa dan Eva Maulina Aritonang, 2014, *Beginning Android Programming with ADT Bundle: Panduan Lengkap untuk Pemula Menjadi Android Programmer*, Elex Media Computindo, Jakarta.
- Sihite Berta, Febriliyan Samopa, dan Nifsu Asrul Sani, 2013, *Pembuatan Aplikasi 3d Viewer Mobile Dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (Studi Kasus : Perobekan Bendera Belanda Di Hotel Majapahit)*, Jurnal Teknik POMITS, 2, 397-400, Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Ijin Penelitian

	<p>UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA</p> <p>Jl. Adisucipto 154, Solo 57144, Indonesia Tel. +62- (0)271-743493, 743494, Fax. +62-(0)271-742047 www.usahidsolo.ac.id</p>	
---	---	---

SURAT KETERANGAN
 No : 005/SU-Ket/Usahid-Ska/I/2017

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dr. Ir. KRMT Haryo Santoso H. MM
Jabatan : Wakil Rektor I

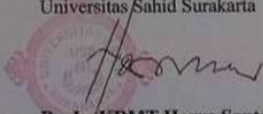
Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa :

Nama : SHOIM UTAMI FITRIHATI
NIM : 2015062016
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : “Aplikasi Pembelajaran Peralatan Medis untuk Program Studi Ilmu Keperawatan di Universitas Sahid Surakarta Menggunakan Teknologi Augmented Reality”

Telah disetujui dan diberikan ijin untuk melakukan Penelitian di Universitas Sahid Surakarta dan mengikuti aturan yang berada di Universitas Sahid Surakarta.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sesungguhnya untuk dipergunakan sebagai mana mestinya.

Surakarta, 13 Januari 2017
 Universitas Sahid Surakarta


Dr. Ir. KRMT Haryo Santoso H. MM
Wakil Rektor I

Tembusan :
 1. Arsip

Lampiran 2. Inventaris Alat Laboratoium Keperawatan Januari 2017

Nomor	Nama Alat	Jumlah	Kondisi
1	Stetoskop	11	
2	Spignomanometer		
	a. Air raksa	5	
	b. Aneroid/ jarum	4	
	c. Digital	3	
3	Thermometer		
	a. Oral	6	
	b. Digital	3	
	c. Raksa	9	
	d. Telinga	1	
4	Lampu kepala	1	
5	Penlight	6	
6	Snellen card	1	
7	Ichihara test	1	
8	Garputala	5 set	
9	Speculum telinga	4	
10	Reflek Hammer	5	
11	Tourniquet	5	
12	Timbangan bayi	1	
13	Metline	1	
14	Timbangan berdiri	2	
15	Handuk	25	
16	Perlak pengalas	20	
17	Tutup kom besar	12	
18	Tutup bak instrumen sedang	12	
19	Tutup bak instrumen kecil	2	
20	Kom kecil	27	
21	Kom besar	16	
22	Bak instrument sedang	22	
23	Bak instrumen kecil	19	
24	Pinset anatomis	30	
25	Pinsetsirugis	22	
26	Tong spatel	8	
27	Bengkok sedang	16	
28	Bengkok kecil	17	
29	Bengkok plastik	6	

Nomor	Nama Alat	Jumlah	Kondisi
30	Ember	4	
31	Ember bayi	1	
32	Washlap	20	
33	Baskom	21	
34	Gayung	6	
35	Senter	1	
36	Pispot BAB	10	
37	Pispot BAK perempuan	13	
38	Pispot BaK laki-laki	14	
39	Selimut	10	
40	Sprai	10	
41	Stiklaken	10	
42	Gunting jaringan	21	
43	Gunting perban	17	
44	Naldvooder / Needle Holder	10	
45	Gunting benang / Hectingaff	19	
46	Arteriklem	5	
47	Korentang	5	
48	Doeklubang	5	
49	WWZ/kirbat	10	
50	Speculum vagina kecil	4	
51	Speculum vagina besar	7	
52	Bantal	8	
53	Kursiroda	1	
54	Kruk	1 pasang	
55	Doppler	2	
56	Manual resuscitator/amubag dewasa	7	
57	Tromol besar	4	
58	Tromol kecil	2	
59	Jangka panggul	2	
60	Setengah cocer	10	
61	Sputit gliserin	5	
62	Tenaculum 25 cm	10	
63	Pinset telinga	4	
64	Speculum telinga	2	
65	Irigator huknah	6	
66	EKG	3	1 rusak
67	WSD	1	

Nomor	Nama Alat	Jumlah	Kondisi
68	Alat utk periksa gigi	6	
69	Tempat waskom	6	
70	Troli	8	
71	Tiang infus	7	
72	Bed	9	
73	Bed obsgin	1	
74	Inkubator	1	
75	Hair driyer	1	
76	Nebulator	2	
77	Baki	27	
78	Kursi	25	
79	Manikin utuh 1 badan	4	1 rusak
80	Manikin leopold	2	1 rusak
81	Manikin persalinan	2	
82	Manikin bayi	3	
83	Guling	7	
84	Forcep tang stainless	10	
85	Alat peraga :		
	<i>a. Nasogastric intubation</i>	1	
	b. Pulmo	1	
	c. Jantung	1	
	d. Ginjal	1	
	e. Hati	1	
	f. Kulit/integumen	1	
	g. Kepala	4	
	h. Mata	1	
	i. Organ genetalia laki2	3	
	j. Organ genetalia perempuan	1	
	k. Otak	1	
	l. Plasenta	1	
	m. Injeksi gluteal	1	
	n. Manikin kateterpria	1	
	o. Manikin inspeksi palpasi mammae	2	
	p. Manikin infus	2	
	q. Set kelainan ginekologi	1 set	
86	Lemari	4	
87	Meja	2	
88	Kursi	4	

Nomor	Nama Alat	Jumlah	Kondisi
89	Kursi kuliah	20	
90	Mesin Suction	1	
91	Autoclave (steril)	1	
92	Bak Instrumen besar + tutup	1	
93	Speculum S, M, L	1 set	
94	Gunting episiotomi	3	
95	Phantom kateter female	1	
96	Phantom kateter male	1	
97	Phantom CPR dewasa	1	
98	Manikin NGT	1	
99	Manikin Trakeostomi	1	
Jumlah		806	3 rusak

Lampiran 3. Kuisisioner

Nama : Rommy Aris Hidayat Prodi : Ilmu Keperawatan
 NIM : 2014121028 Universitas : Sahid Surakarta

ANGKET ARMEDIC
 (*Augmented Reality Medical Instruments*)

1. Aplikasi ARMEDIC mudah digunakan ?

<input type="checkbox"/> Sangat Mudah Digunakan	<input type="checkbox"/> Kurang Mudah Digunakan
<input type="checkbox"/> Mudah Digunakan	<input type="checkbox"/> Tidak Mudah Digunakan
<input checked="" type="checkbox"/> Cukup Mudah Digunakan	

2. Aplikasi ARMEDIC berjalan dengan lancar?

<input type="checkbox"/> Sangat Lancar	<input type="checkbox"/> Kurang Lancar
<input checked="" type="checkbox"/> Lancar	<input type="checkbox"/> Tidak Lancar
<input type="checkbox"/> Cukup Lancar	

3. Menu dan fungsi aplikasi ARMEDIC dapat berjalan dan tidak terjadi *error* ?

<input type="checkbox"/> Sangat Baik	<input type="checkbox"/> Kurang Baik
<input checked="" type="checkbox"/> Baik	<input type="checkbox"/> Tidak Baik
<input type="checkbox"/> Cukup Baik	

4. Menu dan fungsi yang ada sesuai dengan kebutuhan aplikasi ?

<input type="checkbox"/> Sangat Sesuai	<input type="checkbox"/> Kurang Sesuai
<input type="checkbox"/> Sesuai	<input type="checkbox"/> Tidak Sesuai
<input checked="" type="checkbox"/> Cukup Sesuai	

5. Desain warna dan tata letak menu pada aplikasi ARMEDIC menarik ?

<input type="checkbox"/> Sangat Menarik	<input type="checkbox"/> Kurang Menarik
<input type="checkbox"/> Menarik	<input type="checkbox"/> Tidak Menarik
<input checked="" type="checkbox"/> Cukup Menarik	

6. Penggunaan huruf pada tampilan teks dapat terbaca dengan jelas dan sesuai ?

<input type="checkbox"/> Sangat Sesuai	<input type="checkbox"/> Kurang Sesuai
<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai	<input type="checkbox"/> Tidak Sesuai
<input type="checkbox"/> Cukup Sesuai	

Saran : cukup baik , untuk fiturnya dikembangkan lagi

Nama : Wardaja Prodi : IKP A 20
 NIM : 2014121002 Universitas : USOHID

ANGKET ARMEDIC
 (*Augmented Reality Medical Instruments*)

1. Aplikasi ARMEDIC mudah digunakan ?

<input type="checkbox"/> Sangat Mudah Digunakan	<input type="checkbox"/> Kurang Mudah Digunakan
<input checked="" type="checkbox"/> Mudah Digunakan	<input type="checkbox"/> Tidak Mudah Digunakan
<input type="checkbox"/> Cukup Mudah Digunakan	

2. Aplikasi ARMEDIC berjalan dengan lancar?

<input type="checkbox"/> Sangat Lancar	<input type="checkbox"/> Kurang Lancar
<input checked="" type="checkbox"/> Lancar	<input type="checkbox"/> Tidak Lancar
<input type="checkbox"/> Cukup Lancar	

3. Menu dan fungsi aplikasi ARMEDIC dapat berjalan dan tidak terjadi *error* ?

<input type="checkbox"/> Sangat Baik	<input type="checkbox"/> Kurang Baik
<input checked="" type="checkbox"/> Baik	<input type="checkbox"/> Tidak Baik
<input type="checkbox"/> Cukup Baik	

4. Menu dan fungsi yang ada sesuai dengan kebutuhan aplikasi ?

<input type="checkbox"/> Sangat Sesuai	<input type="checkbox"/> Kurang Sesuai
<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai	<input type="checkbox"/> Tidak Sesuai
<input type="checkbox"/> Cukup Sesuai	

5. Desain warna dan tata letak menu pada aplikasi ARMEDIC menarik ?

<input type="checkbox"/> Sangat Menarik	<input type="checkbox"/> Kurang Menarik
<input checked="" type="checkbox"/> Menarik	<input type="checkbox"/> Tidak Menarik
<input type="checkbox"/> Cukup Menarik	

6. Penggunaan huruf pada tampilan teks dapat terbaca dengan jelas dan sesuai ?

<input type="checkbox"/> Sangat Sesuai	<input type="checkbox"/> Kurang Sesuai
<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai	<input type="checkbox"/> Tidak Sesuai
<input type="checkbox"/> Cukup Sesuai	

Saran : dengan adanya aplikasi ini sangat membantu dan menarik