

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada tahap ini akan dijelaskan mengenai analisis dan perancangan sistem dari membangun sistem informasi seleksi penerimaan peserta didik baru *online* di SMK Negeri 1 Cepu berbasis *web*. Pembahasan difokuskan untuk menjelaskan kebutuhan-kebutuhan dalam mengembangkan aplikasi.

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian sistem informasi yang sedang berjalan secara utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan kebaikan-kebaikannya.

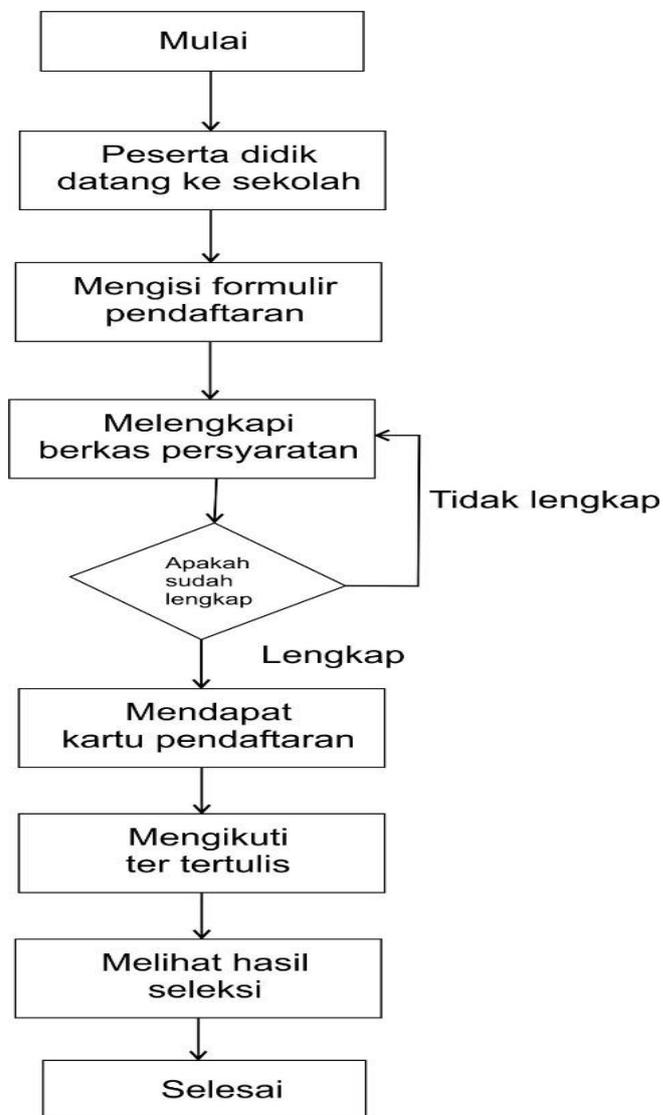
Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai kegiatan untuk melihat sistem yang sudah berjalan, melihat bagaimana yang bagus dan tidak bagus, dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru. Dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1 Analisis yang berjalan saat ini

Analisis prosedur merupakan kegiatan menganalisis prosedur-prosedur kerja yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan. Adapun hasil dari kegiatan analisis ini berupa gambaran nyata dari urutan kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh unit-unit organisasi khususnya dalam kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data.

Analisis prosedur yang sedang berjalan akan menguraikan secara sistematis mengenai aktivitas yang terjadi pada prosedur penerimaan peserta didik

baru (PPDB) yang sedang berjalan di SMK Negeri 1 Cepu, proses *activity* yang berjalan saat ini dapat disajikan pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Alur proses yang berjalan saat ini

Dari Gambar 3.1 Proses yang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Peserta Didik Baru datang ke lokasi SMK Negeri 1 Cepu untuk melakukan pendaftaran.
2. Panitia Peserta Didik Baru akan memberikan formulir pendaftaran beserta rincian persyaratan berupa berkas-berkas yang harus dilengkapi.

3. Peserta Didik Baru mengisi formulir, dan menyerahkan formulir tersebut bersama berkas-berkas persyaratan untuk diverifikasi oleh *Operator/Panitia Peserta Didik Baru*.
4. Peserta Didik Baru yang dinyatakan lolos verifikasi akan diberi tanda bukti pendaftaran dan diberitahu untuk melaksanakan serangkaian ujian seleksi.
5. Peserta Didik Baru mengikuti ujian seleksi masuk di SMK Negeri 1 Cepu ada waktu yang telah ditentukan.
6. Setelah mengikuti ujian seleksi masuk, hasil seleksi akan diberitahukan melalui telepon atau pesan singkat.
7. Peserta Didik Baru yang lulus harus melakukan daftar ulang pada waktu yang telah ditentukan, jika tidak maka akan dianggap mengundurkan diri.

Kelemahan dari sistem informasi yang lama adalah untuk mendaftar masih dilakukan dengan mencatat setiap calon peserta didik ke dalam buku besar dan menyimpannya di dalam ruangan yang berisi dokumen-dokumen lain sehingga dokumen tersebut tercampur, hal ini akan memperlambat pencarian data setiap peserta didik jika data tersebut diperlukan sewaktu-waktu.

Pada proses seleksi masih sering terjadi kesalahan, karena panitia harus mendata kembali setiap calon peserta didik beserta nilai ujiannya lalu dirata-ratakan dengan menggunakan alat hitung manual yang dapat mengakibatkan kesalahan dalam hasilnya.

Solusi dari kelemahan sistem tersebut adalah dibuatnya program sistem informasi melalui *web* untuk proses penerimaan peserta didik agar dapat mudah disimpan dan dicari, serta perhitungan seleksi nilai akhir yang dapat memperkecil adanya kesalahan dalam menghitung dan menjadikan pengolahan data penerimaan peserta didik baru lebih efektif dan efisien.

3.1.2 Analisis sistem yang diusulkan

Analisis perancangan sistem merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mendefinisikan dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan oleh sistem informasi penerimaan peserta didik baru

di SMK Negeri 1 Cepu sehingga diusulkan perbaikan-perbaikannya. Perancangan sistem ini bertujuan untuk menghasilkan sistem informasi penerimaan peserta didik baru di SMK Negeri 1 Cepu yang baru. Pada dasarnya rancangan sistem yang baru ini tidak banyak berbeda dengan sistem lama, perbedaan yang paling utama ada pada proses pengolahan data yang menggunakan komputer dengan tujuan agar memberikan kemudahan serta kecepatan kepada peserta didik yang akan daftar dan kinerja dari pihak sekolah dalam melakukan penerimaan peserta didik baru. Sehingga tercipta sistem informasi peserta didik baru yang berkualitas.

Tahapan perancangan sistem memberikan gambaran mengenai sistem informasi penerimaan peserta didik baru yang akan dibuat di SMK Negeri 1 Cepu yang telah di analisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh calon pemakai (*user*). Adapun perancangan sistem ini mencakup pembuatan desain sistem berorientasi objek menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

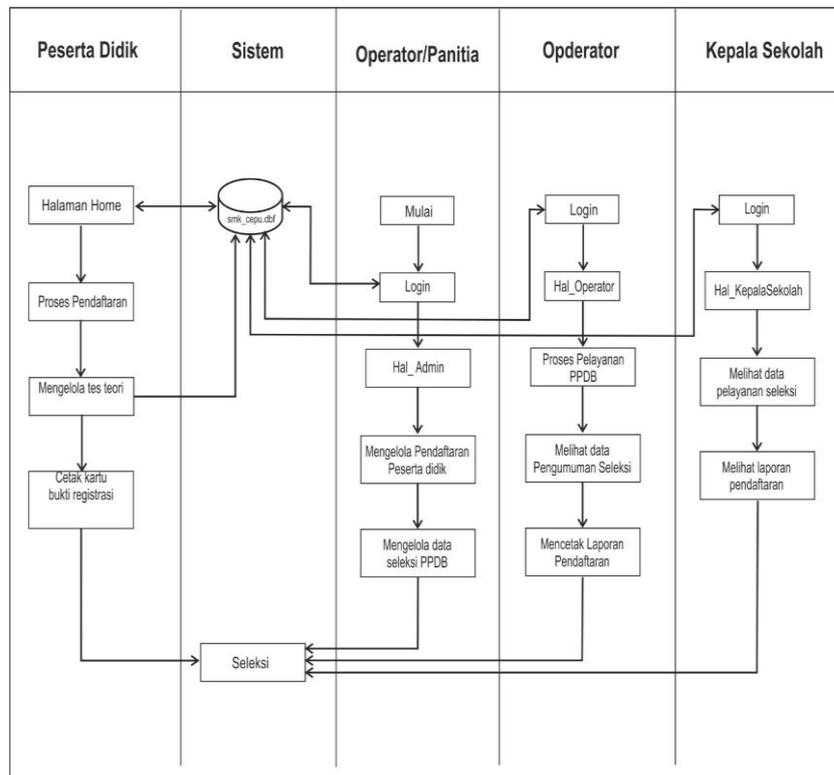
Pada tahap ini menjelaskan mengenai sistem yang dirancang dan dibangun yang bertujuan untuk membantu SMK Negeri 1 Cepu dalam menyeleksi peserta didik baru. Pada Gambar 3.2 menjelaskan kebutuhan perangkat lunak berupa alur sistem yang akan dibuat yang menggambarkan *input*, *proses* dan *output*.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di SMK Negeri 1 Cepu, sistem informasi seleksi penilaian peserta didik baru masih dilakukan secara manual, sehingga tidak efisien dari segi waktu, tenaga sehingga dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi yang mempermudah dalam menyeleksi peserta didik baru. Sebuah sistem yang terintegrasi dan perhitungan otomatis serta *output* berupa seleksi peserta didik baru. Adapun solusi yang ditawarkan adalah berdasarkan permasalahan yaitu membangun sistem informasi seleksi penerimaan peserta didik baru *online* berbasis *web*. Sistem informasi ini adalah sistem informasi seleksi peserta didik baru *online* di SMK Negeri 1 Cepu berbasis *web*.

3.1.3 Analisis kebutuhan

Pada tahap ini menjelaskan mengenai sistem yang dirancang dan dibangun yang bertujuan untuk membantu SMK Negeri 1 Cepu dalam menyeleksi peserta

didik baru. Pada Gambar 3.2 menjelaskan kebutuhan perangkat lunak berupa alur sistem yang akan dibuat yang menggambarkan *input*, *proses* dan *output*.



Gambar 3.2 Alur Sistem Seleksi Penerimaan Peserta Didik Baru

Berikut ini adalah penjelasan alur dari sistem yang akan dibuat:

1. Calon peserta didik datang kesekolah dengan membawa persyaratan sesuai ketentuan.
2. Calon peserta didik kemudian meminta formulir pendaftaran kepada *Operator*/panitia bagian informasi dan pembagian formulir pendaftaran.
3. Calon Peserta didik mengisi formulir tersebut dengan meminta panduan kepada *Operator*/ panitia.
4. Setelah selesai, kembalikan formulir tersebut kepada *Operator*/panitia.
5. Selanjutnya *operator*/panitia akan mengentry data pendaftaran ke komputer. *Operator*/panitia akan melakukan verifikasi data serta berkas-berkas pendaftaran calon peserta didik.
6. Calon peserta didik melakukan tes teori secara *online*.

7. Calon peserta didik menerima tanda bukti pendaftaran untuk dipergunakan sesuai aturan.

8. Calon peserta didik melihat hasil akhir seleksi pengumuman.

Atau calon peserta didik bisa melaksanakan proses pendaftarannya secara mandiri:

1. Calon peserta didik melakukan pendaftaran secara *online* melalui situs PPDB *Online* SMK Negeri 1 Cepu.
2. Calon peserta didik mengikuti tes *online*, kemudian cetak kartu bukti telah melakukan pendaftaran.
3. Mempersiapkan kelengkapan berkas sesuai dengan ketentuan.
4. Calon peserta didik datang kesekolah untuk melakukan Verifikasi Pendaftaran dengan membawa Tanda bukti kartu pendaftaran dan kelengkapan berkas
5. *Operator*/panitia menerima dan melakukan Verifikasi berkas calon peserta didik.
6. Calon peserta didik melihat hasil akhir secara *online* di situs PPDB *Online* SMK Negeri 1 Cepu.

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan proses untuk menyusun kerangka dasar sistem agar dapat terealisasi secara baik, salah satu perancangan sistem yang baik adalah perancangan sistem berbasis objek, maka digunakan perancangan sistem berbasis UML (*Unified Modeling Language*) yang meliputi : *Use case diagram*, *class diagram*, *Activity diagram*, *sequence diagram*, *component diagram* dan *deployment diagram*.

3.2.1 Use Case Diagram

Use case merupakan diagram yang mendiskripsikan informasi serta menggambarkan aktifitas apa saja yang akan dilakukan oleh sistem yang nantinya dapat diakses oleh pengguna atau *user*. Adapun *user* yang terlibat dalam sistem informasi seleksi penerimaan peserta didik baru ini terbagi atas 4 aktor utama, yaitu *admin*, peserta didik baru/orang tua, *operator*/panitia PPDB, dan kepala sekolah. Pada Gambar 3.3 dijelaskan hubungan antara keempat aktor tersebut

2. *Operator/panitia*

Seorang *operator/panitia* dapat melakukan *verifikasi* berkas calon peserta didik baru yang mendaftar. Mencetak kartu *verifikasi* dari calon peserta didik yang mendaftar *online*.

3. Peserta didik

Peserta didik adalah orang yang bisa melihat apa yang ada di *website*, melihat dan mengisi formulir pendaftaran, melihat hasil seleksi.

4. Kepala sekolah

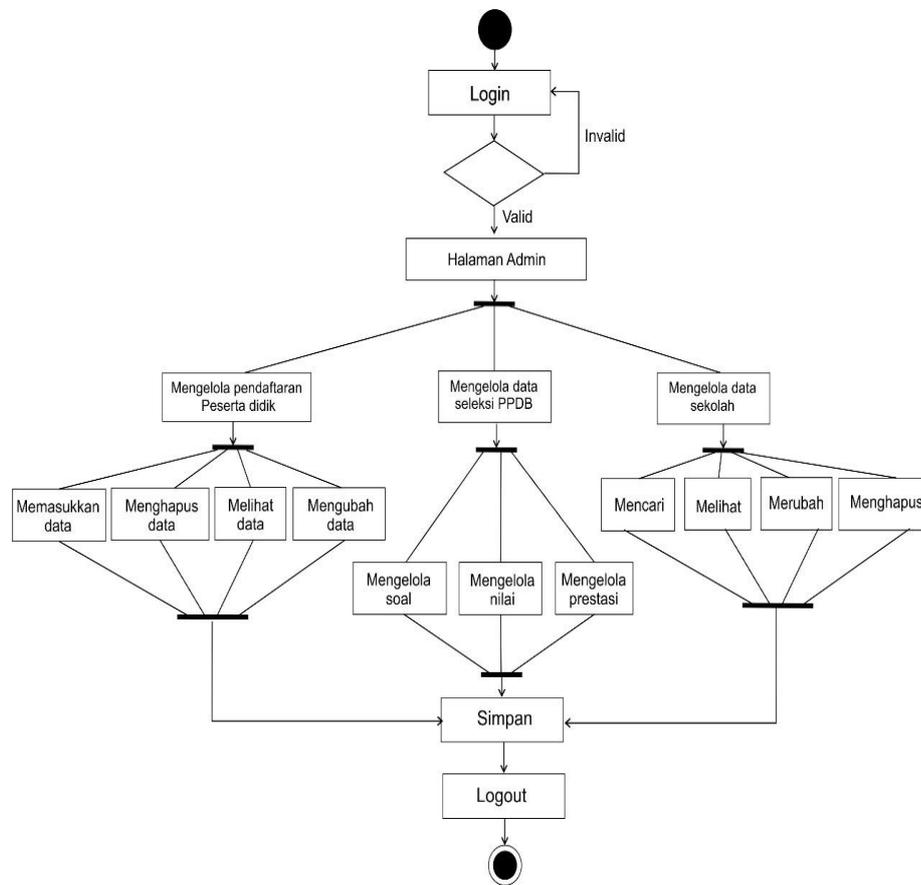
Kepala sekolah bertugas melihat data dan hasil seleksi, melihat laporan yang telah dicetak *operator/panitia*, kemudian menandatangani dan dikembalikan lagi kepada panitia PPDB.

3.2.2 *Activity Diagram*

Activity Diagram merupakan diagram yang menunjukkan berbagai alir dari aktifitas sistem untuk mendiskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi yang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, serta bagaimana mereka berakhir.

3.2.2.1 *Activity Diagram Admin Sistem*

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem.

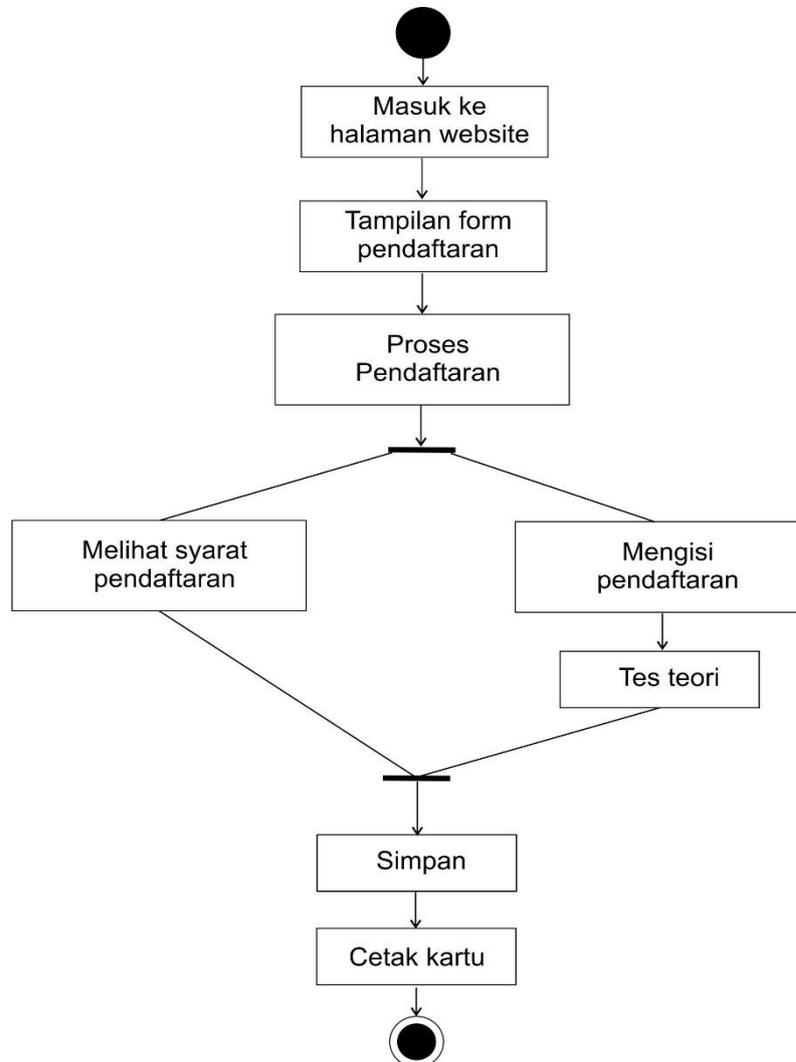


Gambar 3.4 Activity Diagram Admin Sistem

Gambar 3.4 di atas menjelaskan tentang *activity diagram* yang dimiliki oleh *actor admin* didalam sistem. Didalam sistem ini *admin* memiliki hak akses tertinggi untuk mengelola sistem maupun dapat menjalankan akses yang dilakukan oleh *user* lain yang terdaftar didalam sistem. Dalam *activity diagram* ini digambarkan pula bahwa *admin* dapat melakukan mengelola pendaftaran peserta didik, mengelola data sekolah, mengelola data seleksi PPDB.

3.2.2.2 Activity Diagram Peserta Didik Baru Sistem

Berikut adalah Gambar 3.5 *activity diagram* peserta didik baru:

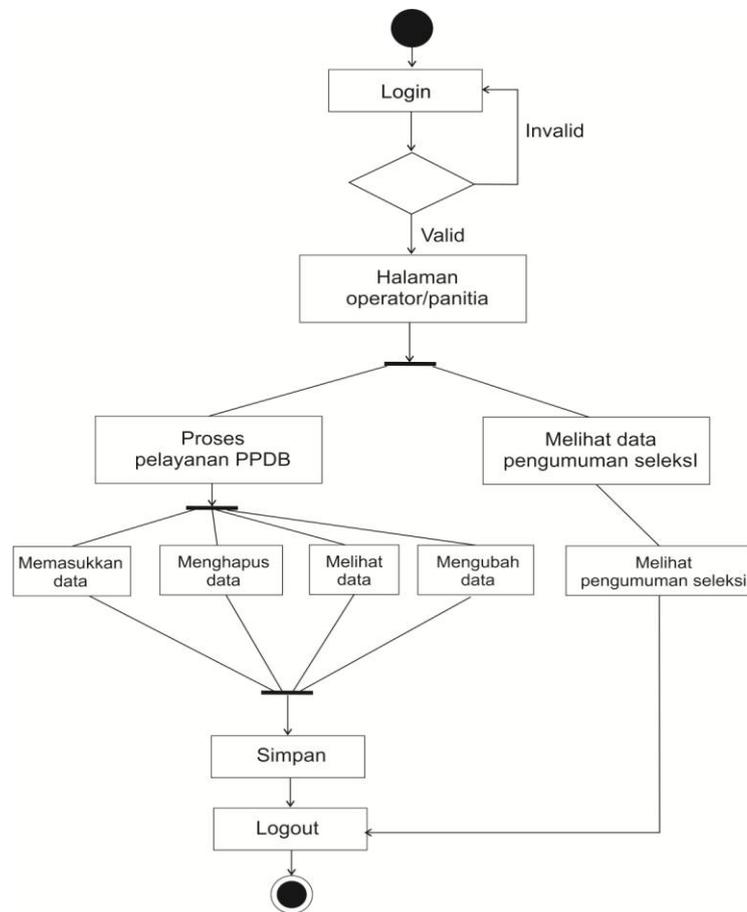


Gambar 3.5 *Activity Diagram* Peserta didik

Gambar 3.5 di atas menjelaskan tentang *Activity diagram* peserta didik baru. Didalam sistem ini Peserta didik hanya memiliki hak akses untuk melihat syarat pendaftaran, mengisi pendaftaran, melihat data seleksi pengumuman, dan cetak kartu.

3.2.2.3 Activity Diagram Operator/Panitia Sistem

Berikut ini adalah Gambar Activity diagram operator/panitia sistem:



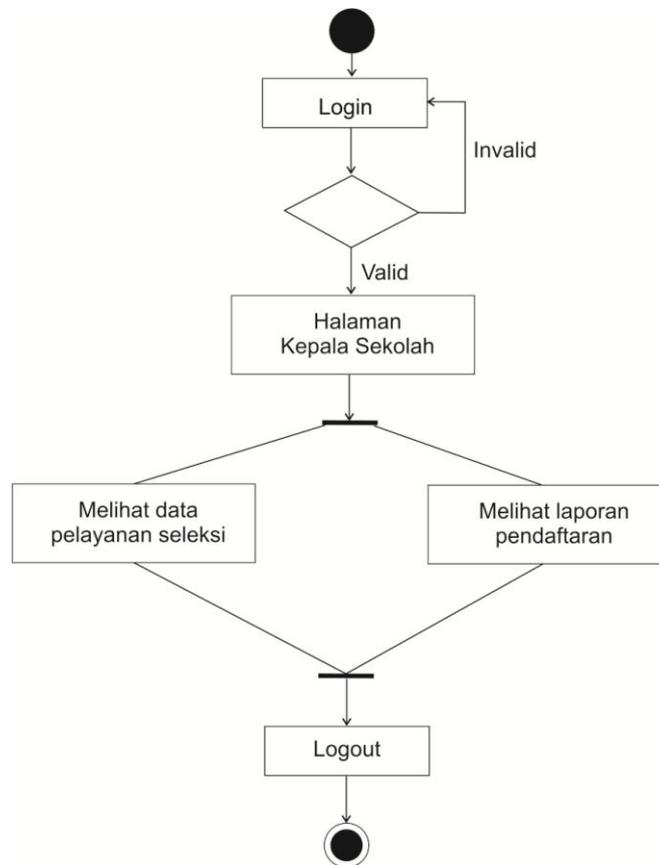
Gambar 3.6 Activity Diagram Operator/Panitia PPDB

Gambar 3.6 di atas menjelaskan tentang Activity diagram operator/panitia PPDB. Actor ini adalah *user* di dalam sistem berasal dari *internal* sekolah sendiri, bisa mempunyai jabatan guru, ataupun staff dari sekolahan. Tugas *actor* ini utamanya adalah melakukan pemeriksaan berkas pendaftaran peserta didik baru.

Operator/panitia dapat melakukan proses pelayanan PPDB seperti melihat, memasukkan, mengubah, menghapus data peserta didik, dan Melihat data seleksi pengumuman.

3.2.2.4 Activity Diagram Kepala sekolah

Berikut ini adalah Gambar Activity diagram Kepala Sekolah:

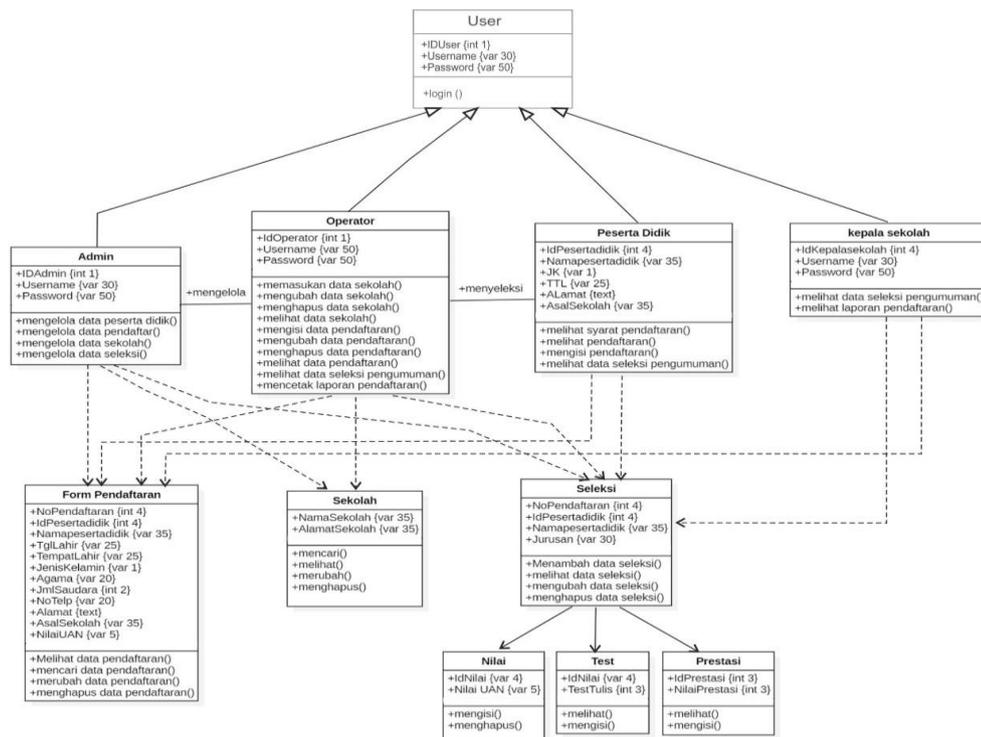


Gambar 3.7 *Activity Diagram* Kepala sekolah

Gambar 3.7 di atas menjelaskan tentang *activity diagram* Kepala sekolah. Didalam sistem kepala sekolah hanya memiliki hak akses untuk melihat data pelayanan seleksi dan melihat laporan pendaftaran.

3.2.3 *Class Diagram*

Class diagram merupakan salah satu diagram dalam UML yang berfungsi untuk mendiskripsikan jenis-jenis objek dalam sistem dan berbagai macam hubungan statis yang terdapat diantara *class-class* tersebut. Kelas memiliki atribut dan metode atau operasi. Berikut ini adalah penggambaran dari *class diagram*:



Gambar 3.8 *Class Diagram* Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Peserta Didik Baru

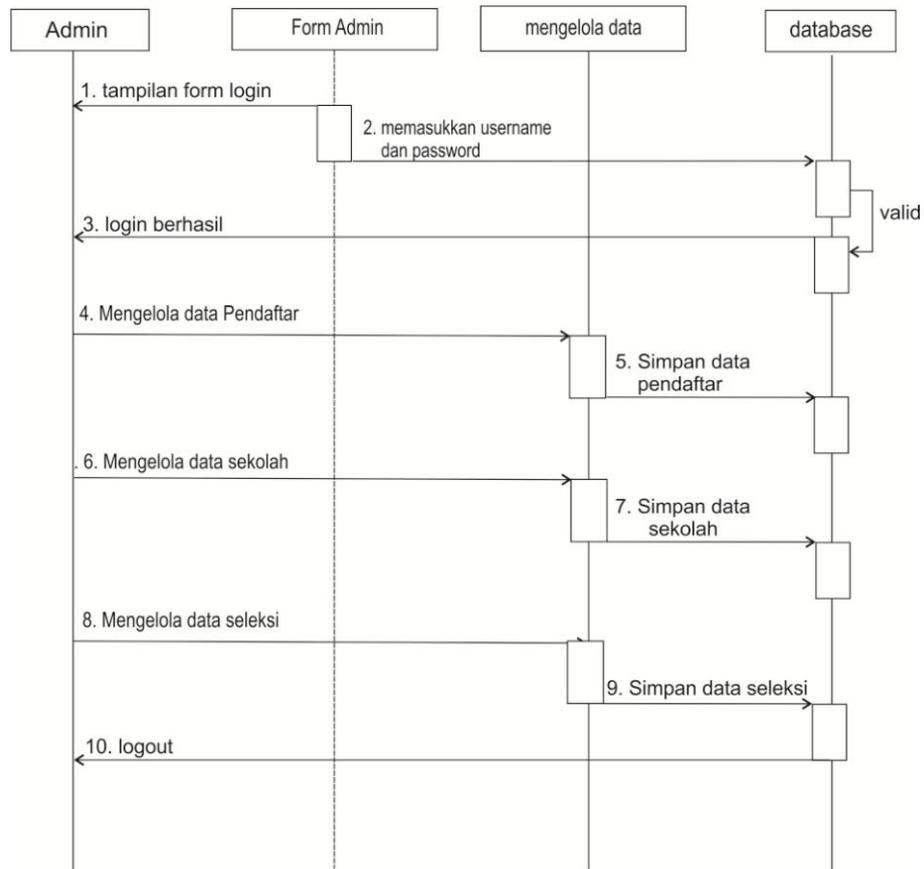
Dalam Gambar 3.13 terdapat 3 jenis *class* yaitu *class controller* yang berisi perintah-perintah pengolahan data dan penghubung antar *class boundary* dengan *class entity*. *Class boundary* yang nantinya akan menjadi sebuah tampilan atau *user interface* dari sistem. Dan *class entity* merupakan calon tabel didalam *basisdata* yang akan dibuat. Pembuatan *class diagram* ini disesuaikan dengan *use case diagram* yang telah dibuat agar terjadi kesesuaian antar *actor*, hak akses, tampilan, serta basisdata.

3.2.4 *Sequence diagram*

Sequence diagram adalah *diagram* yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antara objek.

3.2.4.1. *Sequence Diagram Admin*

Proses *admin* diagram diawali dengan *admin* memasukkan *id* Berikut adalah Gambar *Sequence Diagram Admin*:

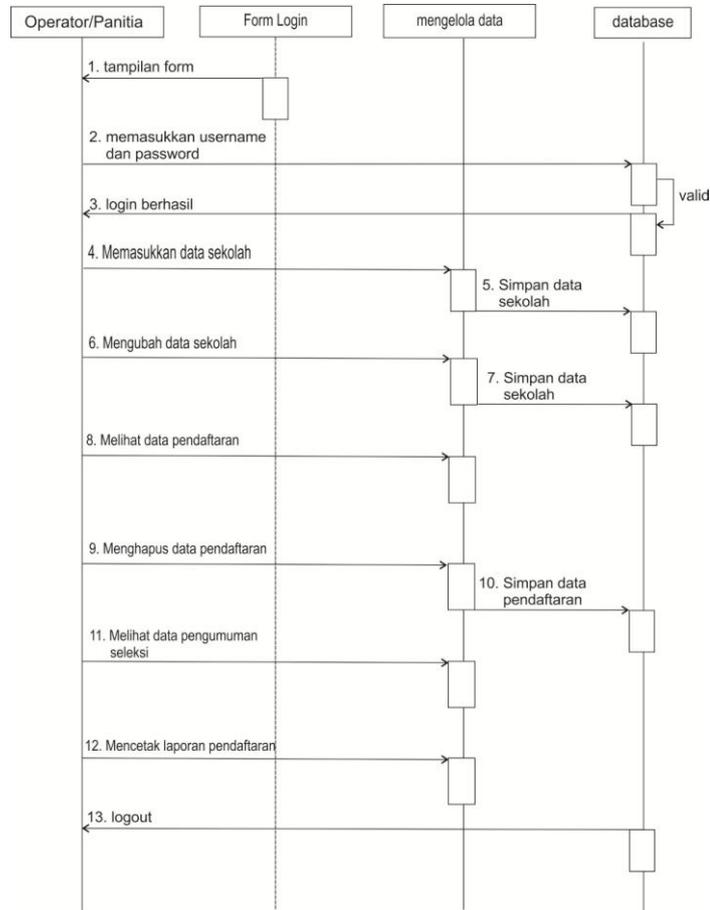


Gambar 3.9 *Sequence Diagram admin* mengolah data peserta

Pada Gambar 3.9 dapat dilihat bahwa *admin* akan mengakses form login dengan memasukkan username dan password terlebih dahulu, Setelah berhasil masuk, kemudian akan meneruskan perintah dengan mengolah data pendaftar, mengelola data sekolah, mengelola data seleksi untuk dilakukan pemeriksaan dan pengambilan data. Setelah data yang diperlukan cocok maka *admin* akan mencari, membuat, mengubah dan menghapus data peserta dan menyimpan *update* data melalui halaman *web login admin* yang akan menghubungkan ke database secara otomatis di dalam sistem. Setelah itu *admin* bisa keluar dari halaman *web*.

3.2.4.2. Sequence Diagram Operator/panitia

Berikut ini adalah Gambar *sequence diagram operator/panitia*

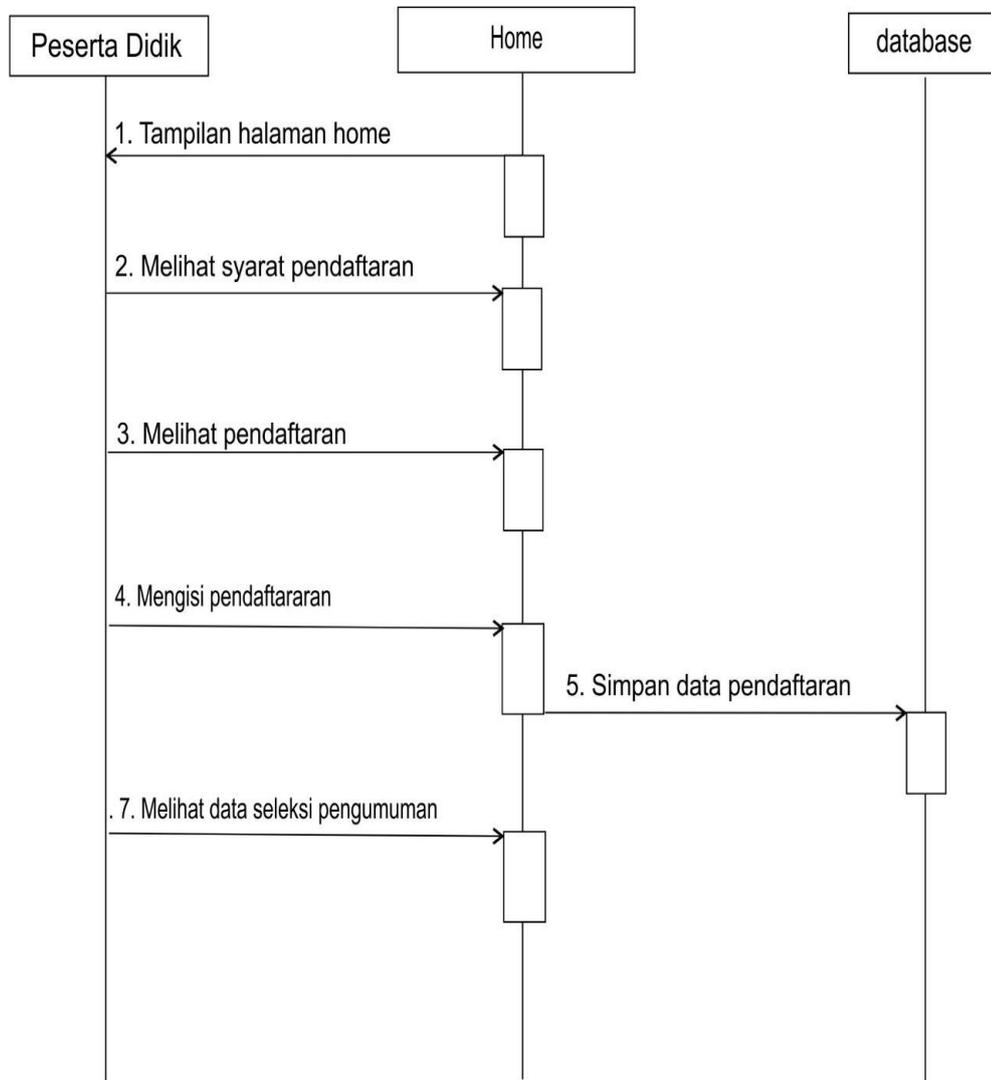


Gambar 3.10 *Sequence Diagram Operator/panitia PPDB* mengolah data pendaftaran

Pada Gambar 3.10 menjelaskan tentang urutan alur dari *operator/panitia PPDB* dalam mengelola data pendaftaran. *Operator/panitia PPDB* mengakses menu melalui *form login* dengan memasukkan *username dan password*, kemudian sistem akan mengolah data yang diperintahkan oleh *operator/panitia* baik melihat, mencari, mengubah, dan menghapus data pendaftaran, data sekolah, membuat data pengumuman seleksi, dan mencetak data laporan pendaftaran melalui sistem *database*.

3.2.4.3. *Sequence Diagram* Pendaftaran Peserta Didik Baru

Berikut ini adalah Gambar *sequence diagram* Peserta didik:



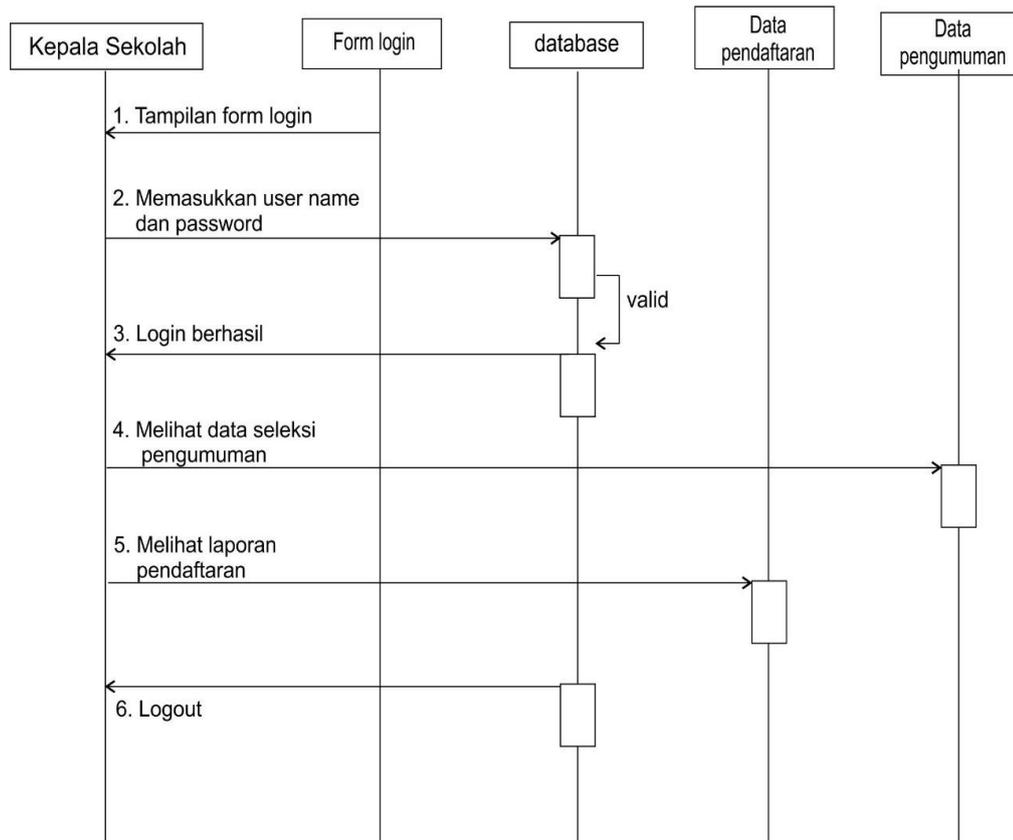
Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Peserta Didik Formulir Pendaftaran

Pada Gambar 3.11 adalah *sequence diagram* peserta didik dalam akses formulir pendaftaran. Dalam *sequence* ini akan ditampilkan beberapa syarat pendaftaran yang sudah ditentukan untuk kemudian disimpan ke dalam *database* pendaftaran. Apabila data telah tersimpan maka akan muncul pesan data telah tersimpan dalam *boundary record database* pendaftaran yang secara langsung berhadapan atau tertampil dengan peserta pendaftar.

Salah satu inti dari sistem ini adalah peserta didik melakukan pendaftaran untuk memasukkan semua syarat administrasi yang dibutuhkan sekolah.

3.2.4.3. *Sequence Diagram Kepala Sekolah*

Berikut ini adalah Gambar *sequence diagram* Peserta didik:

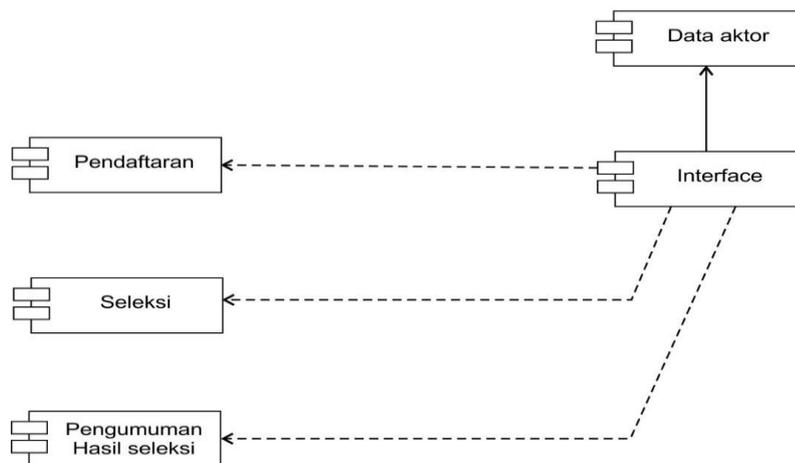


Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Kepala Sekolah

Pada Gambar 3.12 menjelaskan akses yang bisa dilakukan oleh Kepala sekolah disistem. Kepala sekolah hanya bisa melihat data seleksi pengumuman dan melihat laporan pendaftaran.

3.2.5 *Component Diagram*

Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen perangkat lunak termasuk ketergantungan satu dengan yang lainnya. Dapat berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain. *Component* dalam sistem informasi ini terbagi menjadi lima, yaitu data aktor, *interface*, pendaftaran, seleksi, pengumuman seleksi, yang semuanya saling berelasi satu dengan yang lainnya.

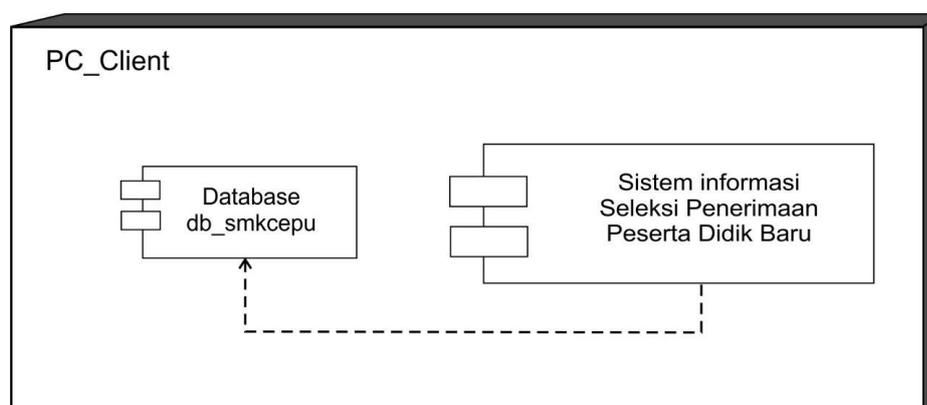


Gambar 3.13 *Component Diagram* Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru

3.2.6 *Deployment Diagram*

Deployment diagram menunjukkan *processors*, *device*. Setiap model berisi *deployment diagram* tunggal yang menggambarkan hubungan antara *processors* dan *device* dan penempatan dari *processors to processor*.

Deployment diagram jika diartikan dalam bahasa Indonesia adalah diagram pendistribuan. Sesuai dengan kebutuhan sistem informasi penerimaan peserta didik baru yang akan diterapkan di SMK Negeri 1 Cepu yang bersifat *online*, bentuk *deployment diagram*nya adalah seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.14 berikut :



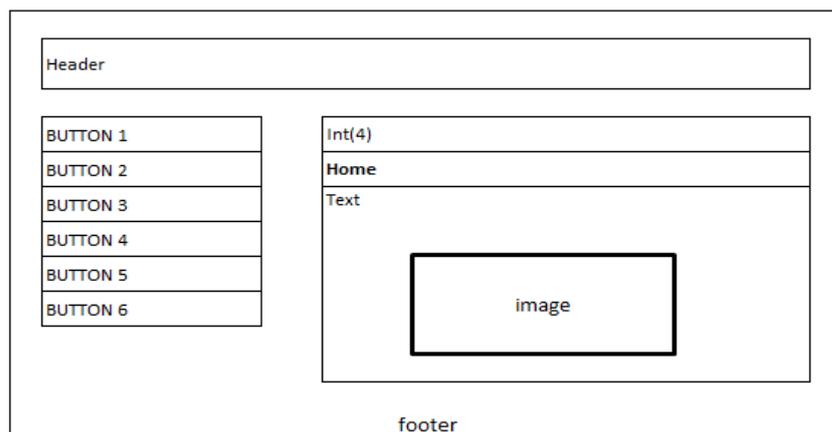
Gambar 3.14 *Deployment Diagram* Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru

3.3 Desain *Layout Visite*

3.3.1 Desain Halaman Utama

Desain halaman utama adalah halaman yang sangat penting pada suatu sistem yang digunakan sebagai portal awal sebuah *user* untuk masuk kedalam sistem. Desain halaman utama pada sistem informasi seleksi penerimaan peserta didik baru dibagi menjadi 6 sub menu yaitu, desain tampilan untuk *Home*, Formulir Pendaftaran, *Edit* Pendaftaran, Pendaftar Sementara, Peringkat Sementara dan Panduan Pendaftaran.

Halaman *Home* berisi keterangan atau informasi mengenai persyaratan pendaftaran Peserta Didik Baru. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.15 sebagai berikut:



Gambar 3.15 Halaman *Home*

3.3.2. Desain Halaman Formulir Pendaftaran

Halaman ini berisi Formulir pendaftaran yang harus diisi oleh calon peserta didik baru. Data yang harus diisi disesuaikan dengan kebutuhan data yang ada dalam Dapodik, sehingga memudahkan *operator* dapodik sekolah saat membutuhkan data untuk isian di dapodik tersebut. Setelah Peserta Didik mengisi formulir pendaftaran akan dilanjutkan untuk mengikuti tes tertulis, kemudian cetak kartu pendaftaran yang nantinya diserahkan ke *operator/panitia* PPDB. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.16 sebagai berikut:

The diagram shows a registration form layout. At the top is a 'Header' box. Below it is a vertical stack of six buttons labeled 'BUTTON 1' through 'BUTTON 6'. To the right of these buttons is a form titled 'Formulir Pendaftaran'. The form is labeled 'INT(4)' and 'Text'. It contains three input fields: 'Nama Lengkap *' (text, var(35)), 'Jenis Tinggal' (dropdown, var(15)), and 'Nama Ayah' (text, var(25)). The form is labeled 'INT(4)' and 'Text'. At the bottom is a 'footer' label.

Gambar 3.16 Halaman Formulir Pendaftaran

3.3.3. Desain Halaman Edit Pendaftaran

Halaman berikut ini adalah yang disediakan untuk para calon peserta didik memperbarui atau mengubah data diri calon peserta didik jika salah saat menginputkan pada halaman formulir pendaftaran. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.17 sebagai berikut:

The diagram shows an edit registration form layout. At the top is a 'Header' box. Below it is a vertical stack of six buttons labeled 'BUTTON 1' through 'BUTTON 6'. To the right of these buttons is a form titled 'Edit Pendaftaran'. The form is labeled 'INT(4)' and 'text'. It contains three input fields: 'No Pendaftaran' (int(4)), 'Tgl Lahir' (three text boxes, each var(25)), and a 'button 7'. The form is labeled 'INT(4)' and 'text'. At the bottom is a 'footer' label.

Gambar 3.17 Halaman Edit Pendaftaran

3.3.4. Desain Pendaftar Sementara

Halaman berikut ini adalah tampilan nama peserta didik yang sudah mengisi di halaman formulir pendaftaran. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.18 sebagai berikut:

The diagram illustrates the layout of a temporary registration page. It consists of the following elements:

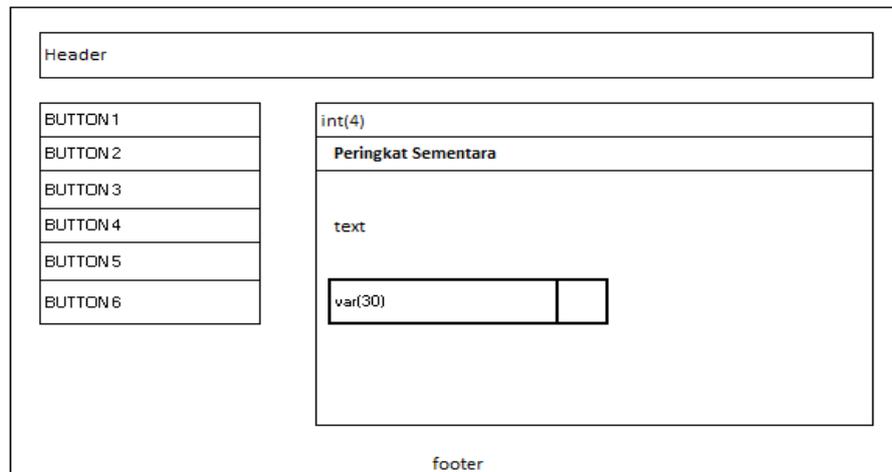
- Header:** A rectangular box at the top.
- Buttons:** A vertical stack of six buttons labeled BUTTON 1 through BUTTON 6.
- Data Sementara:** A section containing:
 - An input field with a length of 4 (int(4)).
 - A search bar with a length of 35 (var(35)) and a 'Cari' button.
 - A table with the following structure:

NO. DAFTAR	NAMA	L/P	ASAL SEKOLAH	MINAT
int(4)	var(35)	var(1)	var(15)	int(2)
- Footer:** A rectangular box at the bottom.

Gambar 3.18 Halaman Pendaftar Sementara

3.3.5. Desain Peringkat Sementara

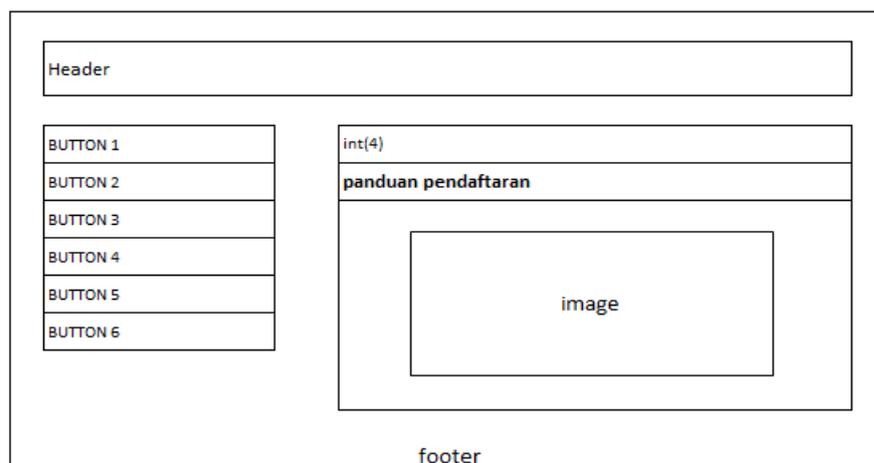
Halaman Peringkat sementara merupakan halaman yang memberikan informasi kepada Calon Peserta didik untuk mengetahui peringkat sementara berdasarkan perolehan skor nilai Input mata pelajaran yang di Ujian Nasional dan berdasarkan hasil test teori. Sehingga diharapkan calon peserta didik memiliki gambaran akan diterima atau tidak sebagai calon peserta didik SMK Negeri 1 Cepu sesuai dengan jumlah kuota masing-masing jurusan. Seperti dijelaskan pada Gambar 3.19 berikut ini.



Gambar 3.19 Halaman Peringkat Sementara

3.3.6. Desain Halaman Panduan Pendaftaran

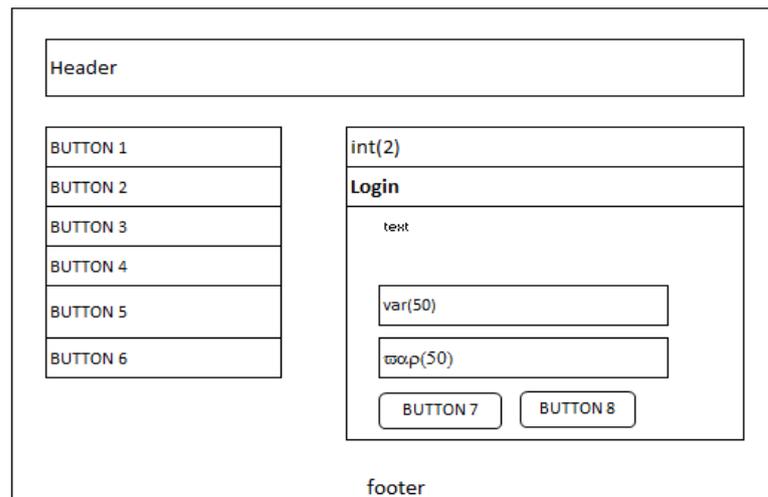
Halaman ini berisi alur Pendaftaran dengan tujuan agar lebih mudah dipahami oleh masyarakat. Pada halaman ini *user* bisa melihat Alur Pendaftaran Penerimaan Peserta Didik Baru di SMK Negeri 1 Cepu, berupa bagan agar memudahkan calon peserta didik dalam mengikuti prosedur pendaftaran yang ada di SMK Negeri 1 Cepu. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.20 sebagai berikut:



.Gambar 3.205 Halaman Panduan Pendaftaran

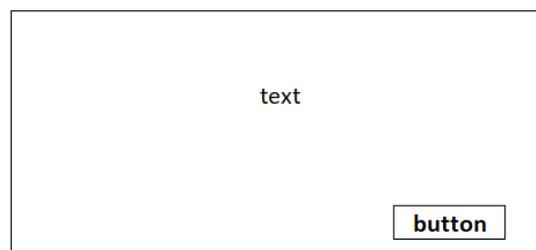
3.3.7. Desain Halaman *Login*

Halaman berikut ini berisi *login administrator*, *login Operator/panitia* dan *login kepala sekolah* yang dibuat untuk mengelola, memvalidasi dan membantu peserta didik untuk mendaftarkan secara *online*. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.21 sebagai berikut:



Gambar 3.21 Halaman *Login*

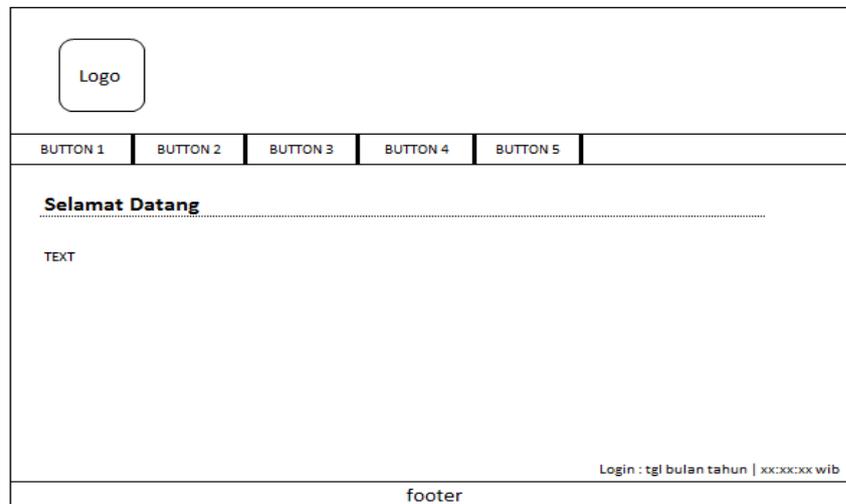
Setelah *Login* akan ditampilkan halaman *web admin* yang berisi 5 sub menu diantaranya: halaman Beranda, Pendaftaran, Laporan, Pengaturan dan Keluar. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.22 sebagai berikut:



Gambar 3.22 *Pop Up login Administrator*

3.3.8. Desain Halaman Beranda

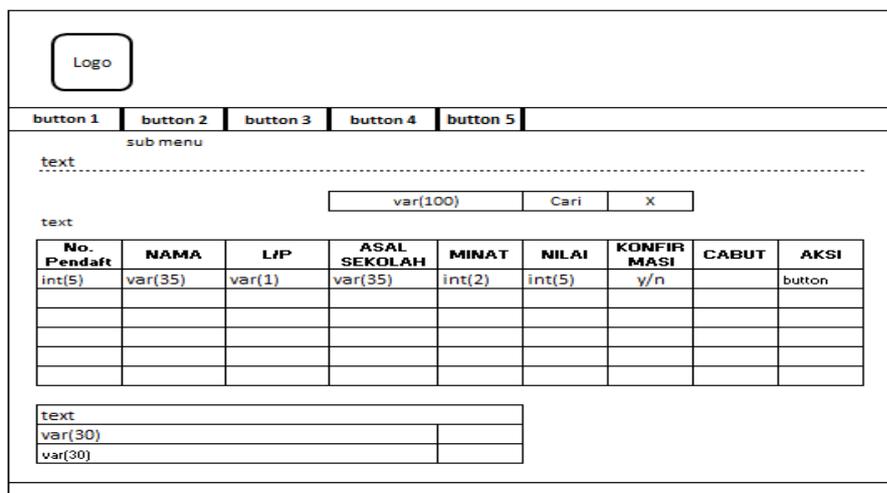
Halaman berikut ini adalah halaman beranda depan dari *admin*, yang berisi keterangan kepada *admin* untuk mengelola *website*. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.23 sebagai berikut:



Gambar 3.23 Halaman Beranda

3.3.9. Desain Halaman Pendaftaran

Halaman berikut ini halaman yang dibuat untuk *admin* menambah data peserta dan halaman ini juga berisi konfirmasi untuk panitia sekolah melihat data Peserta Didik yang sudah mengumpulkan berkas persyaratan pendaftaran peserta didik baru dan konfirmasi Peserta Didik yang melakukan pembatalan pendaftaran di SMK Negeri 1 Cepu. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.24 sebagai berikut:



Gambar 3.24 Halaman Pendaftaran

3.3.10. Desain Halaman Laporan

Halaman berikut ini berfungsi untuk mencetak laporan data pendaftar dalam bentuk *Excel*. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.25 sebagai berikut:

Gambar 3.25 Halaman Laporan

3.3.11. Desain Halaman Pengaturan

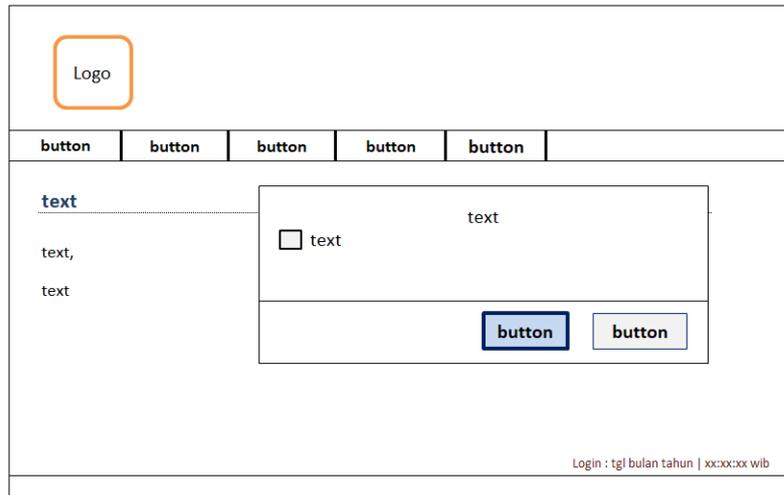
Halaman ini berisi sub menu untuk memudahkan *admin* dalam melakukan penambahan *user* dalam hal ini *operator* sekolah, dan melakukan perubahan-perubahan pada halaman utama yang ada di *web PPDB Online SMK Negeri 1 Cepu*. Terdapat 8 sub menu, yaitu *user*, halaman depan, jurusan, tes teori, waktu tes teori, menu depan, *back up* dan *restore*. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.26 sebagai berikut:

NO	USERNAME	NAMA LENGKAP	EMAIL	NO. TELP/HP	BLOKIR	AKSI
int(4)	var(50)	var(100)	var(100)	var(20)	enum('Y', 'N')	button

Gambar 3.26 Halaman Pengaturan

3.3.12. Desain Halaman Keluar

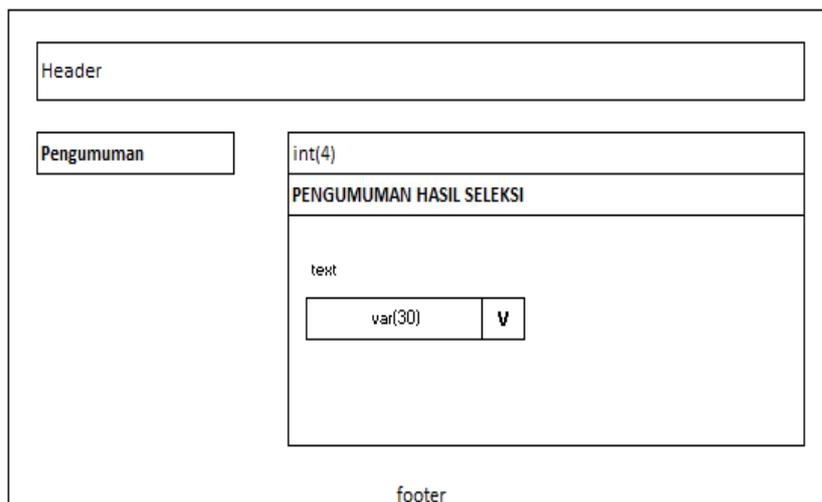
Halaman ini berisi menu untuk keluar dari halaman utama *administrator*. Seperti yang dijelaskan pada Gambar 3.257 sebagai berikut:



Gambar 3.27 Halaman Keluar

3.3.13. Desain Halaman Pengumuman

Halaman ini hanya dimunculkan 1 sub menu saja, yaitu Pengumuman untuk menampilkan daftar calon peserta didik baru yang telah diterima di SMK. Seperti dijelaskan pada Gambar 3.28 berikut :



Gambar 3.28 Halaman Pengumuman