

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini telah mengalami banyak perubahan yang sangat cepat, seiring dengan kebutuhan manusia yang semakin hari semakin banyak. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tentu akan berdampak positif dalam membantu manusia menyelesaikan pekerjaannya baik di dunia kerja maupun dalam kehidupan sehari-hari. Selain mempermudah pekerjaan manusia dalam menyelesaikan masalahnya, ilmu pengetahuan dan teknologi juga dapat mempercepat manusia menyelesaikan permasalahan yang semakin kompleks dalam berbagai bidang kehidupan. Mulai dari bidang pendidikan, kesehatan, bisnis dan pemerintahan. Di dalam suatu instansi memerlukan media untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat, membuat laporan dan menyalurkan informasi agar informasi dapat diperoleh dengan cepat dan akurat.

Universitas Sahid Surakarta berdiri pada tahun 2002. Pada tahun 2018 ini, Universitas Sahid Surakarta memiliki 2 Fakultas yaitu Fakultas Sosial, Humaniora, Seni dan Fakultas Sains, Teknologi, Kesehatan. Universitas Sahid Surakarta memiliki beberapa bagian seperti bagian Rektorat, Bagian Personalia, Bagian Umum dan Perlengkapan, Bagian Akademik (BAAK), Bagian Administrasi Keuangan (BAU), Program Studi (PRODI), Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB), dan Poliklinik. Bagian Administrasi Keuangan merupakan komponen penting dalam pengelolaan keluar dan masuknya dana yang digunakan untuk kegiatan.

Pengajuan anggaran kegiatan di Universitas Sahid Surakarta masih dilakukan dengan cara manual, yaitu masih mengajukan proposal kegiatan yang berupa cetakan kertas/*printout*, belum ada sistem informasi pengajuan anggaran yang sesuai dengan kondisi modern seperti sekarang ini. Bagian Keuangan Universitas Sahid Surakarta menginginkan adanya sebuah sistem informasi

pengajuan anggaran kegiatan yang dapat dipakai untuk mengambil sebuah keputusan, sehingga tercipta efektifitas dan efisiensi pekerjaan yang baik.

Oleh sebab itu dalam Tugas Akhir ini diambil judul “Pembuatan Sistem Informasi Pengajuan Anggaran Kegiatan di Universitas Sahid Surakarta Berbasis *Website*”.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat disimpulkan adalah : “Bagaimana cara membuat sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan di Universitas Sahid Surakarta berbasis *website* yang dapat memberikan informasi dan pelayanan di bidang Keuangan?”

1.3 Batasan Masalah

Dari uraian latar belakang dan perumusan masalah, maka batasan masalah adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibahas adalah sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan di Universitas Sahid Surakarta.
2. Sistem informasi ini hanya digunakan di Universitas Sahid Surakarta.
3. *User* dalam sistem informasi ini dikelompokkan menjadi, superadmin (IT), admin (bagian keuangan), unit pengaju, kemahasiswaan, wakil rektor 3, dan wakil rektor 2 yang memiliki hak akses sebagai berikut :
 - a. *Superadmin* dapat mengelola *user* dan mengelola alamat instansi.
 - b. *Admin* dapat mengakses semua menu, tugas utamanya adalah menjadi operator pelayanan sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan.
 - c. Unit pengaju, dapat mengakses informasi pengajuan anggaran kegiatan yang akan diajukan.
 - d. Kemahasiswaan, dapat memvalidasi proposal kegiatan oleh mahasiswa.
 - e. Wakil Rektor 3, dapat memvalidasi proposal kegiatan oleh mahasiswa.
 - f. Wakil Rektor 2, dapat memvalidasi pengajuan anggaran kegiatan dan menyetujui dana kegiatan oleh mahasiswa maupun unit pengaju.

4. Unit pengaju mahasiswa terdiri dari ormawa (organisasi mahasiswa), UKM (unit kerja mahasiswa) dan HMJ (himpunan mahasiswa jurusan) sedangkan unit pengaju terdiri dari dosen dan karyawan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan berbasis *website* yang dapat digunakan di Universitas Sahid Surakarta.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini antara lain sebagai berikut:

- 1) Bagi Universitas
 - a) Sebagai fasilitas penunjang dalam mempermudah pelayanan informasi pengajuan anggaran kegiatan di Universitas Sahid Surakarta.
 - b) Penerapan sistem komputerisasi dalam setiap kegiatan di bagian keuangan Universitas Sahid Surakarta merupakan wujud dari pengembangan teknologi, khususnya dalam bidang Keuangan.
- 2) Bagi Bidang Keuangan
 - a) Sistem Informasi Pengajuan Anggaran Kegiatan Berbasis *Website* ini dapat mempercepat proses pencatatan dan pengolahan keluar masuknya uang kegiatan.
 - b) Mampu memberikan informasi pengajuan anggaran kegiatan kapan saja, sehingga informasi yang diminta dapat tepat waktu, tepat sasaran, dan sesuai dengan keadaan sebenarnya.
- 3) Bagi Unit Pengaju
 - a) Sebagai fasilitas penunjang dalam melakukan pengajuan anggaran kegiatan di Universitas Sahid Surakarta.
 - b) Mampu memberikan informasi pengajuan anggaran kegiatan kapan saja, sehingga informasi yang diperoleh dapat tepat waktu, tepat sasaran, dan sesuai dengan keadaan sebenarnya.

4) Bagi Penulis

Penulis menyusun Tugas Akhir untuk mendapatkan gelar sarjana program studi Informatika Fakultas Sains, Teknologi, Kesehatan di Universitas Sahid Surakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1.1 Observasi

Observasi merupakan kegiatan yang menggunakan panca indra dapat berupa penglihatan, penciuman, pendengaran, untuk memperoleh informasi yang diperlukan untuk menjawab masalah penelitian. Hasil observasi berupa aktivitas, kejadian, peristiwa, objek, kondisi atau suasana tertentu (Yuniati, 2017).

Pada tahap ini dilakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti yaitu data, sebagaimana yang disaksikan selama penelitian, bisa dengan melihat, mendengarkan, merasakan yang kemudian dicatat seobjektif mungkin.

1.5.1.2 Wawancara

Wawancara merupakan proses komunikasi atau interaksi untuk mengumpulkan informasi dengan cara tanya jawab antara peneliti dengan informan atau subjek penelitian dengan kemajuan teknologi informasi seperti saat ini, wawancara bisa saja dilakukan tanpa tatap muka yakni melalui media telekomunikasi (Yuniati, 2017).

Dalam tahap ini dilakukan proses tanya jawab dalam hubungan tatap muka dengan pihak *internal* instansi dalam mengumpulkan data dan informasi mengenai kebutuhan sistem.

1.5.1.3 Metode Literatur

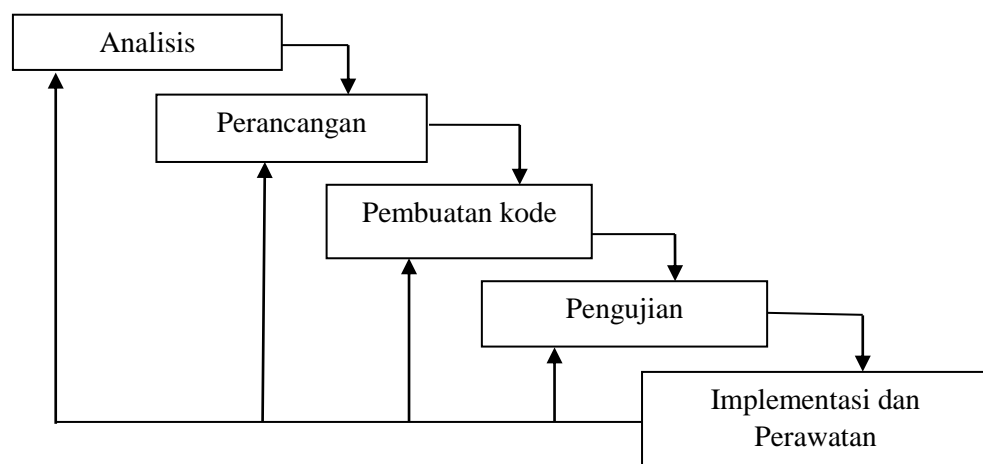
Metode Literatur adalah pengambilan data dengan mempelajari literatur, yang berupa buku, jurnal atau artikel ilmiah yang berhubungan dengan objek yang dipelajari (Yuniati, 2017).

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem informasi berarti suatu metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan sistem informasi berbasis komputer.

Model *waterfall* adalah paradigma rekayasa perangkat lunak yang paling luas dipakai dan paling tua. Metode *waterfall* mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial. Model ini dilakukan dengan cara setiap tahap pengembangan harus diselesaikan sebelum menuju tahap selanjutnya. Sehingga model ini sangat sesuai untuk perangkat lunak yang telah didefinisikan sebelumnya dimana tidak ada perubahan aplikasi di masa yang akan datang (Yuniati, 2017).

Kerangka metode pengembangan sistem *waterfall* pada Gambar 1.1



Gambar 1.1 Pengembangan Sistem Model *Waterfall*

Uraian dari kerangka *waterfall model* sebagai berikut :

1.5.2.1 Analisis Sistem

Tahapan ini merupakan tahapan penetapan fitur, analisis, dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem dan memahami dengan detail apa yang harus dilakukan untuk sistem yang baru.

1.5.2.2 Perancangan Sistem

Tahapan ini terdiri dari tahapan untuk mendesain atau memodelkan sistem yang baru dalam penelitian ini.

1.5.2.3 Pembuatan Kode

Tahapan ini mengimplementasikan desain yang sudah dibuat menjadi bahasa pemrograman *PHP/MYSQL*, setiap unit diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

1.5.2.4 Pengujian Sistem

Pada tahapan ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan. Setelah itu sistem akan dikirim ke pengguna sistem.

1.5.2.5 Implementasi dan Perawatan

Tahapan ini, sistem diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki *error* yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam tahap ini juga dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur.

1.5.3 Metode Pengujian Sistem

Pengujian sistem bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan berbasis *website* antara lain :

1.5.3.1 *Blackbox testing*

Pada tahap ini perangkat lunak diuji dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain atau kode program. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi.

1.5.3.2 Pengujian Kuesioner

Tahap ini dilakukan untuk memperluas proses pengumpulan fakta. Jenis pengujian ini dapat mengarahkan sistem analisis melalui wawancara dan dengan cara ini dapat meningkatkan konsistensi pengumpulan fakta.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam pembuatan laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penulisan, Metodologi Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tinjauan pustaka dimana terdapat beberapa contoh penelitian terdahulu, kerangka pemikiran yang berisi alur pembuatan sistem informasi pengajuan anggaran kegiatan dan teori pendukung yang akan digunakan pada pembahasan masalah seperti menjelaskan tentang Sistem, Informasi, Sistem Informasi, *PHP dan MySQL*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai Analisis Sistem, yang terbagi menjadi Analisis Sistem lama yang berisi alur sistem yang ada di Universitas Sahid Surakarta saat ini, dan Analisis Sistem yang baru dalam pembangunan *website* Sistem Informasi Pengajuan Anggaran Kegiatan Di Universitas Sahid Surakarta.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Dalam bab ini menjelaskan tentang Implementasi Sistem yang berisi tampilan halaman *website* pengajuan anggaran kegiatan, dan Pengujian Sistem dengan menguji *website* Sistem Informasi Pengajuan Anggaran Kegiatan Di Universitas Sahid Surakarta menggunakan metode *blackbox testing* serta pengujian kuesioner sebagai pengujian *interface* dengan pengguna *website*.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan simpulan dan saran, yang di dalamnya berisi kesimpulan dan rangkuman dari pembahasan, serta berisi saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan program sistem aplikasi selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN