

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan Teknologi Informasi mulai mendapat sambutan positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena ketersediaan informasi yang terintegrasi makin penting dalam mendukung upaya menciptakan generasi penerus bangsa yang kompetitif. Perpustakaan tidak bisa dipisahkan dari pembelajaran siswa-siswi di sekolah dalam mencari ilmu pengetahuan. Fasilitas yang disediakan sekolah ini, sangatlah bermanfaat bagi semua siswa apabila bisa memanfaatkannya secara maksimal. Koleksi buku pada perpustakaan hendaknya selalu diperbaharui pada setiap periodenya sesuai dengan penerapan sistem pendidikan yang diterapkan oleh pemerintah. Namun, tidak semua perpustakaan menerapkan teknologi dalam proses kegiatan perpustakaan seperti peminjaman buku, pendaftaran anggota, daftar buku dan lain-lain.

Pada saat ini di SD Negeri Blimbing 3 Sragen proses pengolahan data perpustakaan belum memiliki suatu sistem yang terkomputerisasi. Semua hal dari pendataan peminjaman atau pengembalian buku hingga pembuatan laporan perpustakaan masih dilakukan secara manual. Bahkan beberapa siswa bisa meminjam buku tanpa dicatat oleh petugas perpustakaan. Perpustakaan ini memiliki 1200 buku dari semua mata pelajaran, memiliki satu petugas perpustakaan yang mengelola semua buku-buku. Setiap hari rata-rata anggota yang mengunjungi perpustakaan ada 15 orang dari kelas satu sampai kelas enam.

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka akan dibuat sistem informasi Perpustakaan yang terkomputerisasi pada SD Negeri Blimbing 3 Sragen yang dapat memberikan kemudahan terhadap pengguna dan membuat fitur-fitur untuk memenuhi kebutuhan petugas perpustakaan. Dengan adanya aplikasi perpustakaan

yang terkomputerisasi ini, diharapkan dapat menambah nilai guna terhadap perpustakaan di SD Negeri Blimbing 3 Sragen, terutama bagi petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi yang terjadi seperti pendaftaran anggota baru, peminjaman buku, pengembalian buku, daftar buku dan laporan yang diinginkan.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan di atas, maka penulis merumuskan masalah yaitu : “Bagaimana membangun Sistem Sirkulasi Buku Berbasis *Web* di Perpustakaan SD Negeri Blimbing 3 Sragen?.”

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah diperlukan untuk dapat memberikan gambaran yang terarah dan tidak menyimpang dari apa yang telah diuraikan dalam perumusan masalah. Adapun batasan yang diambil yaitu :

- 1) Penelitian dilakukan hanya tentang data buku, data penerbit, data anggota, peminjaman buku, pengembalian buku, laporan - laporan
- 2) Sistem ini hanya digunakan di Perpustakaan SD Negeri Blimbing 3 Sragen.
- 3) Sistem ini berbasis *web*.
- 4) Sistem ini menggunakan PHP dan MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan

Tujuan penelitian Tugas Akhir ini adalah membangun Sistem Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan di SD Blimbing 3 Sragen.

1.4.2 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat-manfaat sebagai berikut :

- 1) Mahasiswa
 - a) Mahasiswa dapat meningkatkan pengetahuan dalam pembuatan aplikasi tersebut.
 - b) Mahasiswa belajar untuk meneliti, menguji, dan mengobservasi fenomena permasalahan yang terjadi.

- 2) Bagi SD Negeri Blimbing 3 Sragen
 - a) Aplikasi ini memudahkan pengguna dalam mengatur sistem sirkulasi buku di SD Negeri Blimbing 3 Sragen.
 - b) Aplikasi ini dapat mempercepat proses penyelesaian pekerjaan bagian perpustakaan di SD Negeri Blimbing 3 Sragen sehingga dapat menghemat waktu dan dapat meningkatkan mutu pelayanan yang lebih baik kepada para anggota..
- 3) Universitas Sahid Surakarta

Universitas Sahid Surakarta dapat mengetahui kemampuan mahasiswanya dalam penguasaan materi dan penerapan ilmu yang telah didapat dibangku kuliah dan sebagai bahan evaluasi.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian adalah cara yang digunakan oleh peneliti dalam pengumpulan data penelitiannya. Berdasarkan pengertian tersebut dapat dikatakan bahwa metode penelitian adalah cara yang dipergunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

- a) Observasi

Observasi merupakan metode pengumpul data yang dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat secara sistematis gejala-gejala yang diselidiki.
- b) *Interview*/Wawancara

Wawancara adalah pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu dan dengan wawancara, peneliti akan mengetahui hal - hal yang lebih mendalam tentang partisipan dalam menginterpretasikan situasi dan fenomena yang terjadi yang tidak mungkin bisa ditemukan melalui observasi.
- c) Metode Studi Pustaka

Studi kepustakaan merupakan langkah yang penting dimana setelah seorang peneliti menetapkan topik penelitian, langkah selanjutnya adalah melakukan kajian yang berkaitan dengan teori yang berkaitan dengan topik penelitian.

2. Desain

Tahap desain adalah proses multi langkah yang focus pada desain pembuatan program sistem termasuk struktur data, arsitektur sistem, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan sistem dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Kode

Pada tahap kode, desain harus ditranslasikan kedalam program sistem. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Tahap pengujian fokus pada sistem dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional atau unjuk kerja.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah, rumusan, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori memuat kajian pustaka, kerangka berfikir dan landasan teori yang melandasi dalam penulisan tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis dan perancangan sistem berisi tentang analisis sistem, perancangan sistem, desain dari sistem sirkulasi buku pada perpustakaan di SD Negeri Blimbing 3 Sragen.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Pada bab ini berisi implementasi sistem dan pengujian sistem sirkulasi buku pada perpustakaan di SD Negeri Blimbing 3 Sragen.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan perancangan sistem yang dibuat dan saran untuk pembuatan lebih lanjut.