

ABSTRAK

Playerunknown Battleground merupakan salah satu *game online* yang bergenre *Survival Battle Royal*. Seiring meningkatnya minat untuk bermain *game*, maka pada studi kasus ini berusaha membuat dan menyediakan sebuah aplikasi spesifikasi senjata guna untuk membantu *player* yang bermain *game* ini. Tujuannya adalah agar *player* yang bermain *game* ini dapat mengetahui informasi spesifikasi dari senjata yang ada di dalam *game* secara *detail* dan juga mampu untuk mengetahui senjata mana saja yang mudah untuk digunakan.

Aplikasi dikembangkan dengan metode *waterfall* yang dimana dapat membantu mengatasi kerumitan yang terjadi akibat proyek pengembangan perangkat lunak dengan mengumpulkan dan menentukan keutuhan sistem sebelum sistem tersebut dikembangkan. Metode ini meliputi menganalisis kebutuhan, *design* sistem, penulisan kode program, pengujian program, dan penerapan serta pemeliharaan.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi berbasis android yang memberikan informasi spesifikasi senjata pada *game playerunknown battleground*. Aplikasi ini tidak ditemukan kendala saat digunakan dan dapat berjalan secara optimal serta aplikasi ini telah mendukung *platform* yang berjalan di bawah *processor* Intel (*x86*). Aplikasi ini dapat berpengaruh pada beberapa *device smartphone* yang mempunyai spesifikasi yang rendah misalnya RAM di bawah 1 GB, *core* pada *processor* di bawah 4 atau *octa-core* serta resolusi layar di bawah 768*1280, jika aplikasi tersebut dijalankan pada spesifikasi *smartphone* yang di bawah standar dapat mengalami penurunan kecepatan ketika aplikasi digunakan serta resolusi layar yang tidak sesuai dapat mengakibatkan perubahan pada tampilan.

Kata Kunci: *weapon equipment, game playerunknown battleground, android studio*