

**RANCANG BANGUN *ONLINE SHOP* PADA TOKO  
SEPATU FANART SHOES DENGAN FITUR  
KUSTOMISASI DESAIN**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Mencapai Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Informatika  
Fakultas Sains, Teknologi dan Kesehatan  
Universitas Sahid Surakarta



Disusun Oleh :

**DIAN CAHYO BASKORO**  
**NIM 2016061046**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN KESEHATAN**  
**UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA**  
**2021**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH

---

Saya mahasiswa Program Studi Informatika Fakultas Sains, Teknologi dan Kesehatan Universitas Sahid Surakarta yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Dian Cahyo Baskoro**

NIM : **2016061046**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN *ONLINE SHOP* PADA TOKO SEPATU FANART SHOES DENGAN FITUR KUSTOMISASI DESAIN”** adalah benar-benar karya yang saya susun sendiri. Apabila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan/karya orang lain, seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, saya bersedia menerima saksi sesuai peraturan yang berlaku di Universitas Sahid Surakarta termasuk pencabutan gelar yang telah saya peroleh.

Demikian surat pernyataan yang saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila kemudian hari terbukti melakukan kebohongan maka saya sanggup menanggung segala konsekuensinya.

Surakarta, 22 Januari 2021

Yang menyatakan,

A 6000 Rupiah Indonesian postage stamp is shown. The stamp features the Garuda Pancasila emblem at the top, the serial number 2500AAHF683921386, and the denomination 6000. A signature is written over the stamp.

Dian Cahyo Baskoro

NIM. 2016061046

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

---

Sebagai Sivitas Akademik Universitas Sahid Surakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

NAMA : **Dian Cahyo Baskoro**

NIM : **2016061046**

Program Studi : Informatika

Fakultas : Sains, Teknologi dan Kesehatan

Jenis Karya : Tugas Akhir – Skripsi – Laporan Penelitian\*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Sahid Surakarta. Hak Bebas Royalti Noneklusif (**Non-exclusive Royalty Free Right**) atas Tugas Akhir/Skripsi/Laporan Penelitian\* saya yang berjudul **“RANCANG BANGUN *ONLINE SHOP* PADA TOKO SEPATU FANART SHOES DENGAN FITUR KUSTOMISASI DESAIN”**. Beserta instrument/desain/perangkat (jika ada). Berhak menyimpan, mengalihkan bentuk, mengalih mediakan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) merawat serta mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai Penulis (*author*) dan Pembimbing sebagai *co-author* atau pencipta dan juga sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya secara sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Dibuat di: Surakarta

Pada Tanggal 21 Januari 2021

Yang membuat pernyataan



Dian Cahyo Baskoro

NIM. 2016061046

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**RANCANG BANGUN *ONLINE SHOP* PADA TOKO SEPATU  
FANART SHOES DENGAN FITUR KUSTOMISASI DESAIN**

Disusun oleh :

**DIAN CAHYO BASKORO**  
NIM 2016061046

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk dipertahankan  
dihadapan dewan penguji

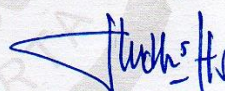
Pada hari Jumat tanggal 22 Januari 2021

**Pembimbing I**



Hardika Khusnuliawati, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0631089201

**Pembimbing II**



Firdhaus Hari S.A.H, ST., M.Eng  
NIDN.0614068201



Mengetahui,  
**Ketua Program Studi**

Hardika Khusnuliawati, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0631089201

## LEMBAR PENGESAHAN

### RANCANG BANGUN *ONLINE SHOP* PADA TOKO SEPATU FANART SHOES DENGAN FITUR KUSTOMISASI DESAIN


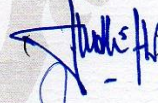

Disusun oleh :

**DIAN CAHYO BASKORO**  
NIM. 2016061046

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan  
oleh dewan penguji Tugas Akhir  
Program Studi Informatika  
Universitas Sahid Surakarta

Pada hari Jumat tanggal 22 Januari 2021

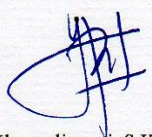
#### Dewan Penguji

1. Penguji 1 Hardika Khusnuliawati, S.Kom., M.Kom (  )  
NIDN. 0631089201
2. Penguji 2 Firdhaus Hari Saputro A.H., ST., M.Eng (  )  
NIDN. 0614068201
3. Penguji 3 Diyah Ruswanti, S.Kom., M.Kom (  )  
NIDN. 0027018101

Mengetahui

Ketua Program Studi  
Informatika

Dekan  
Fakultas Sains, Teknologi Dan  
Kesehatan

  
Hardika Khusnuliawati, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0631089201

  
Firdhaus Hari Saputro A.H., ST., M.Eng  
NIDN. 0614068201

  
SAINS, TEKNOLOGI DAN  
KESEHATAN

## ABSTRAK

Fanart Shoes merupakan jasa atau toko sepatu yang melayani *custom* sepatu. Keterbatasan cara pemesanan produk desain *custom* sepatu menjadi kendala dalam menyesuaikan desain *custom* sepatu. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat rancang bangun *online shop* pada toko sepatu Fanart Shoes dengan fitur kustomisasi desain dengan harapan mempermudah *customer* dalam pemesanan *custom* desain sepatu yang diinginkan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*. Perancangan sistem menggunakan (UML) *Unified Modelling Language*. Metode pengujian sistem menggunakan *black-box testing* dan pengujian kuesioner. Penelitian ini menghasilkan suatu sistem berbasis *website* pada toko sepatu Fanart Shoes memiliki dua aktor yaitu *admin* dan *customer* yang memiliki hak akses berbeda. Berdasarkan hasil pengujian sistem menggunakan metode *black-box testing* dinyatakan bahwa sistem berhasil berjalan dengan baik. Hasil pengujian kuesioner dengan menggunakan Skala Likert, didapat rata-rata sebesar 51,4% menyatakan sangat setuju dalam segi tampilan, bahasa, penggunaan sistem, informasi, desain, daftar kategori produk, *up to date*, dapat dipercaya dan relevan. Kemudian 38,25% menyatakan setuju dalam segi informasi yang sesuai.

Kata Kunci : *Black-Box Testing*, *Custom Sepatu*, Fanart Shoes, Fitur Kustomisasi Desain, Skala Likert

## ABSTRACT

Fanart Shoes is a shoe store that serves custom shoes. The limitations of ordering custom shoe design products become a problem in adjusting the custom shoe design. This research aims to design an online shop at Fanart shoes shop with the design of customization features to make it easier for customers to order the desired custom shoe design. The system development method used the waterfall method. System design used (UML) Unified Modelling Language. The system testing method used black-box testing and questionnaire testing. The research produces a website-based system at Fanart Shoes shop with two actors, namely admin and customers. They have different access ways. Based on the results of system testing used the black-box testing method, it is stated that the system is running well. The results of questionnaire testing using a Likert scale shows an average of 51.4% stated that they strongly agree in terms of appearance, language, system use, information, design, list of product categories, up-to-date, trustworthiness, and relevance. Furthermore, 38.25% of respondents agreed in terms of appropriate information.

**Keywords:** Black-Box Testing, Custom Shoes, Fanart Shoes, Design of Customization Features, Likert Scale.



## **MOTTO**

*Memulai dengan penuh keyakinan, Menjalankan dengan penuh keikhlasan, Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan.*

*Alon-Alon Waton Kelakon*

*Taarriikkk Ssiiiiss....!! “Semongko”*



## **PERSEMBAHAN**

Bismillahirrahmanirrahiim

Alhamdulillah dengan rahmat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya. Dengan segala kerendahan hati saya ucapkan terima kasih kepada pihak yang terkait, kupersembahkan Tugas Akhir ini untuk :

1. Kedua orang tua saya tercinta, Bapak Drs. Edi Warsito dan Ibu Sri Hartuti, S.Pd yang telah merawat, mendidik, mendukung dan selalu mendoakan saya dengan ikhlas.
2. Adik saya tercinta, Dianti Puspaningrum, S.Pd yang telah membantu, menemani dan mendoakan saya.
3. Dosen pembimbing saya (Ibu Hardika Khusnuliawati.,S.Kom.,M.Kom dan Bapak Firdhaus Hari Saputro A.H., ST., M.Eng) yang telah memberikan bimbingan, saran dan masukan kepada saya dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
4. Fitri Amelia Noor Baiti, S.Ds yang telah memberi semangat, motivasi, serta menemani dengan tulus dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh teman-teman saya yang juga selalu memberi saran yang berguna untuk membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Terimakasih kepada semua pihak yang belum bisa saya sebutkan, yang secara tidak langsung telah membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Terimakasih juga untuk seluruh pembaca, semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat serta menjadi amal jariyah. Aamiin.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbilalamin, banyak nikmat dan berkah yang Allah SWT berikan. Segala puji untuk Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Rancang Bangun *Online Shop* Pada Toko Sepatu Fanart Shoes Dengan Fitur Kustomisasi Desain”.

Penyusunan Tugas Akhir ini penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak, karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Mohamad Harisudin, M.Si selaku Rektor Universitas Sahid Surakarta.
2. Bapak Firdhaus Hari Saputro A.H., ST., M.Eng selaku Dekan Fakultas Sains, Teknologi dan Kesehatan Universitas Sahid Surakarta dan Dosen Pembimbing 2.
3. Ibu Hardika Khusnuliawati, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Sahid Surakarta dan Dosen Pembimbing 1.
4. Bapak Ir. Dahlan Susilo, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Fitri Amelia Noor Baiti, S.Ds Selaku Pemilik Toko Sepatu Fanart Shoes.
6. Bapak dan Ibu tercinta atas nasehat, kasih sayang dan doa yang diberikan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Semua dosen, staff dan karyawan program studi Informatika Universitas Sahid Surakarta yang telah membantu dan mendukung.
8. Teman-teman yang telah membantu dan mendukung serta pihak lain yang tidak saya sebutkan satu persatu.

Besar harapan penulis laporan ini dapat berguna bagi pembaca dan Universitas Sahid Surakarta.

Surakarta, Januari 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT.....	vii
MOTTO .....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4.1 Tujuan.....	2
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Kerangka Pemikiran .....	9
2.3 Landasan Teori.....	11
2.3.1 Rancang Bangun.....	11

2.3.2	<i>Toko Online</i> .....	11
2.3.3	<i>Website</i> .....	12
2.3.4	<i>HTML (Hypertext Markup Language)</i> .....	12
2.3.5	<i>PHP (Perl Hypertext Preprocessor)</i> .....	13
2.3.6	<i>Database</i> .....	13
2.3.7	<i>MySQL</i> .....	14
2.3.8	<i>Xampp</i> .....	14
2.3.9	<i>Sublim Text</i> .....	14
2.3.10	<i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	15
2.3.10.1.1	<i>Use case Diagram</i> .....	15
2.3.10.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	16
2.3.10.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	18
2.3.10.1.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	19
2.3.10.1.5	<i>Deployment Diagram</i> .....	19
2.3.10.1.6	<i>Component Diagram</i> .....	20
2.3.11	<i>Black-box Testing</i> .....	21
2.3.12	<i>Pengujian Beta</i> .....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....		22
3.1	<i>Analisa Sistem</i> .....	22
3.1.1	<i>Analisis Sistem Yang Berjalan</i> .....	22
3.1.2	<i>Analisis Kelemahan Sistem</i> .....	23
3.1.3	<i>Sistem Yang Dikembangkan</i> .....	23
3.2	<i>Perancangan Sistem</i> .....	25
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	25
3.2.2	<i>Class Diagram</i> .....	26
3.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	26
3.2.3.1	<i>Activity Diagram Halaman Produk</i> .....	26
3.2.3.2	<i>Activity Diagram Mengelola Data Customer</i> .....	27
3.2.3.3	<i>Activity Diagram Mengelola Data Kategori Produk</i> .....	27
3.2.3.4	<i>Activity Diagram Mengelola Data Produk</i> .....	28
3.2.3.5	<i>Activity Diagram Buat Akun</i> .....	29

3.2.3.6	<i>Activity Diagram Login</i> .....	29
3.2.3.7	<i>Activity Diagram Transaksi</i> .....	30
3.2.3.8	<i>Activity Diagram Pengiriman</i> .....	31
3.2.3.9	<i>Activity Diagram Laporan Stok</i> .....	31
3.2.3.10	<i>Activity Diagram Laporan Transaksi</i> .....	32
3.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	32
3.2.4.1	<i>Sequence Diagram Halaman Produk</i> .....	32
3.2.4.2	<i>Sequence Diagram Mengelola Data Customer</i> .....	33
3.2.4.3	<i>Sequence Diagram Mengelola Data Kategori Produk</i> .....	33
3.2.4.4	<i>Sequence Diagram Mengelola Data Produk</i> .....	34
3.2.4.5	<i>Sequence Diagram Buat Akun</i> .....	34
3.2.4.6	<i>Sequence Diagram Login</i> .....	35
3.2.4.7	<i>Sequence Diagram Transaksi</i> .....	35
3.2.4.8	<i>Sequence Diagram Pengiriman</i> .....	36
3.2.4.9	<i>Sequence Diagram Laporan Stok</i> .....	36
3.2.3.10	<i>Sequence Diagram Laporan Transaksi</i> .....	37
3.2.5	<i>Component Diagram</i> .....	37
3.2.6	<i>Deployment Diagram</i> .....	38
3.3	Perancangan <i>Interface</i> .....	38
3.3.1	Tampilan <i>Home</i> .....	39
3.3.2	Tampilan Buat Akun .....	39
3.3.3	Tampilan <i>Login</i> .....	40
3.3.4	Tampilan Pilih Kategori Produk .....	40
3.3.5	Tampilan Pilih Produk .....	41
3.3.6	Tampilan Pemesanan Produk.....	42
3.3.7	Tampilan Keranjang Belanja .....	42
3.3.8	Tampilan <i>Manage Data Kategori Produk</i> .....	43
3.3.9	Tampilan <i>Manage Data Produk</i> .....	43
3.3.10	Tampilan <i>Manage Data Customer</i> .....	44
3.3.11	Tampilan Data Transaksi .....	44
3.3.12	Tampilan Tentang Kami .....	45

3.3.13 Tampilan Kontak.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	46
4.1 Implementasi Sistem .....	46
4.1.1 Halaman <i>Home</i> .....	46
4.1.2 Halaman Buat Akun.....	47
4.1.3 Halaman <i>Login</i> .....	47
4.1.4 Halaman Pilih Kategori Produk .....	48
4.1.5 Halaman Pilih Produk .....	49
4.1.6 Halaman Pemesanan Produk.....	49
4.1.7 Halaman Keranjang Belanja .....	50
4.1.8 Halaman <i>Manage</i> Data Kategori Produk .....	51
4.1.9 Halaman <i>Manage</i> Data Produk .....	52
4.1.10 Halaman <i>Manage</i> Data <i>Customer</i> .....	52
4.1.11 Halaman Data Transaksi .....	53
4.1.12 Halaman Tentang Kami .....	54
4.1.13 Halaman Kontak.....	54
4.2 Pengujian Sistem.....	55
4.2.1 Pengujian Dengan <i>Black-box Testing</i> .....	55
4.2.2 Pengujian Dengan Kuesioner.....	58
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1 Simpulan .....	71
5.2 Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA .....	73
LAMPIRAN.....	75

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Metode Pengembangan Sistem Metode <i>Waterfall</i> .....	4
Gambar 2.1	Kerangka Pemikiran Penelitian.....	9
Gambar 2.2	Tampilan Sistem Informasi Penjualan Sepatu .....	12
Gambar 3.1	<i>Activity</i> Sistem Yang Berjalan.....	22
Gambar 3.2	<i>Activity</i> Sistem Yang Dikembangkan.....	24
Gambar 3.3	<i>Use Case</i> Diagram.....	25
Gambar 3.4	<i>Class</i> Diagram .....	26
Gambar 3.5	<i>Activity</i> Diagram Halaman Produk.....	26
Gambar 3.6	<i>Activity</i> Diagram Mengelola Data <i>Customer</i> .....	27
Gambar 3.7	<i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Kategori Produk .....	28
Gambar 3.8	<i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Produk .....	28
Gambar 3.9	<i>Activity</i> Diagram Buat Akun .....	29
Gambar 3.10	<i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....	29
Gambar 3.11	<i>Activity</i> Diagram Transaksi .....	30
Gambar 3.12	<i>Activity</i> Diagram Pengiriman .....	31
Gambar 3.13	<i>Activity</i> Diagram Laporan Stok .....	31
Gambar 3.14	<i>Activity</i> Diagram Laporan Transaksi.....	32
Gambar 3.15	<i>Sequence</i> Diagram Halaman Produk.....	32
Gambar 3.16	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data <i>Customer</i> .....	33
Gambar 3.17	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Kategori Produk.....	33
Gambar 3.18	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Produk.....	34
Gambar 3.19	<i>Sequence</i> Diagram Buat Akun .....	34
Gambar 3.20	<i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> .....	35
Gambar 3.21	<i>Sequence</i> Diagram Transaksi .....	35
Gambar 3.22	<i>Sequence</i> Diagram Pengiriman .....	36
Gambar 3.23	<i>Sequence</i> Diagram Laporan Stok .....	37
Gambar 3.24	<i>Sequence</i> Diagram Laporan Transaksi.....	37
Gambar 3.25	<i>Component</i> Diagram .....	38
Gambar 3.26	<i>Deployment</i> Diagram .....	38

Gambar 3.27	Perancangan Tampilan <i>Home</i> .....	39
Gambar 3.28	Perancangan Tampilan Buat Akun.....	40
Gambar 3.29	Perancangan Tampilan <i>Login</i> .....	40
Gambar 3.30	Perancangan Tampilan Pilih Kategori Produk.....	41
Gambar 3.31	Perancangan Tampilan Pilih Produk.....	41
Gambar 3.32	Perancangan Tampilan Pemesanan Produk.....	42
Gambar 3.33	Perancangan Tampilan Keranjang Belanja.....	42
Gambar 3.34	Perancangan Tampilan <i>Manage Data</i> Kategori Produk.....	43
Gambar 3.35	Perancangan Tampilan <i>Manage Data</i> Produk.....	43
Gambar 3.36	Perancangan Tampilan <i>Manage Data Customer</i> .....	44
Gambar 3.37	Perancangan Tampilan Data Transaksi.....	44
Gambar 3.38	Perancangan Tampilan Tentang Kami.....	45
Gambar 3.39	Perancangan Tampilan Kontak.....	45
Gambar 4.1	Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	46
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Buat Akun.....	47
Gambar 4.3	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	48
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Pilih Kategori Produk.....	48
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Pilih Produk.....	49
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Pemesanan Produk.....	50
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	51
Gambar 4.8	Tampilan Halaman <i>Manage Data</i> Kategori Produk.....	51
Gambar 4.9	Tampilan Halaman <i>Manage Data</i> Produk.....	52
Gambar 4.10	Tampilan Halaman <i>Manage Data Customer</i> .....	53
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Data Transaksi.....	53
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Tentang Kami.....	54
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Kontak.....	55



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	16
Tabel 2.2	Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	17
Tabel 2.3	Simbol <i>Class</i> Diagram .....	18
Tabel 2.4	Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....	19
Tabel 2.5	Simbol <i>Deployment</i> Diagram.....	20
Tabel 2.6	Simbol <i>Component</i> Diagram.....	21
Tabel 4.1	Rancangan Pengujian <i>Black-Box Testing</i> .....	56
Tabel 4.2	Hasil Pengujian Halaman <i>Admin</i> .....	57
Tabel 4.3	Hasil Pengujian Halaman <i>Customer</i> .....	58
Tabel 4.4	Skor Kuesioner.....	59
Tabel 4.5	Hasil Pengujian Tampilan.....	61
Tabel 4.6	Hasil Pengujian Informasi Sesuai .....	62
Tabel 4.7	Hasil Pengujian Bahasa Mudah Dimengerti .....	63
Tabel 4.8	Hasil Pengujian Penggunaan Sistem.....	64
Tabel 4.9	Hasil Pengujian Penyajian Informasi yang Dibutuhkan .....	65
Tabel 4.10	Hasil Pengujian Desain Sesuai Dengan Tipe <i>Website Online Shop</i> . .....	66
Tabel 4.11	Hasil Pengujian Daftar Kategori Produk Sepatu.....	67
Tabel 4.12	Hasil Pengujian Informasi yang Disajikan pada <i>Website</i> Terbaru atau <i>Up To Date</i> .....	68
Tabel 4.13	Hasil Pengujian Informasi Dapat Dipercaya.....	69
Tabel 4.14	Hasil Pengujian Informasi Relevan.....	70