

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani, T. (2017). *Pembuatan Sistem Informasi Tour & Travel Berbasis Website (studi kasus Marissa Holiday Cianjur)*. Cianjur: Media Jurnal Informatika.
- Ahmadi, dan Hermawan. (2013). *E-Businnes & E-Commerce*. Yogyakarta: Andi.
- Akil, I. (2016). Sejarah Unified Modeling Language (UML). *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 11-13.
- Andhika. (2015, November 20). *Pengertian Deployment Diagram*. Retrieved from jamphere.blogspot: <http://jamphere.blogspot.com/2015/11/pengertian-deployment-diagram.html> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Dewi Kumalasari, Dwi Retnoningsih, dan Dahlan Susilo. (2014). Aplikasi Penjualan Tiket Di Travel Jaya Sakti Surakarta. *Jurnal Gaung Informatika*, 1-10
- Effendri, J. (2016). *Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis Website Di Citra Madinah Tour and Travel*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Fridayanthie, E. W., dan Charter, J. (2016). Object Oriented Programming (OOP). *Jurnal Teachno Nusa Mandiri*, 25-26.
- Gushelmi, dan Kamda, D. R. (2012). Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek. *Indonesia Jurnal on Computer Science-Speed (IJCSS)*, 22.
- Haviluddin. (2011). Prinsip Dasar Unified Modeling Language (UML). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 13.
- Jacobson, I. (1995, November 11). *Cerita Tentang UML*. Retrieved from adesta2008: <http://adesta2008.wordpress.com/2008/11/13/cerita-tentang-uml/> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Kadir, A. (2003). *Pemrograman Web Mencakup: HTML, CSS, JavaScript & PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Maimunah. (2017, Mei 10). *Pengertian PHP*. Retrieved from widuriraharja: <http://widuri.raharja.info/index.php?title=Pengguna:Alfaharabi> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Maulana, T. (2013). Analisis dan Perancangan Sistem Informatika Berbasis Website Menggunakan Arsitektur MVC dengan Framework Codeigniter. *Jurnal Penelitian IPTEK-KOM*, 5-6.
- Mayadewi, Paramita, dan Juanda. (2016). Aplikasi Pemesanan Studio Online Berbasis Web dan Sms Broadcast di Kota Bandung. *Jurnal E-Proceeding of Applied Science*, 10.

- Prakosad. (2017). *Pengaruh Kualitas Sistem Informasi, Kualitas Informasi dan Perceived Usefulness Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akuntansi*. Medan: STIMIK Triguna Dharma.
- Pratama. (2015). *E-commerce, e-business dan mobile commerce*. Bandung: Informatika.
- Priyambudi, dan Hanis. (2017, Januari 29). *Pengertian Metode Waterfall, Tahapan dan Kelebihan Metode Waterfall* . Retrieved from androidunik: <http://androidunik.com/pengertian-metode-waterfall-dan-kelebihan/> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Qosam, dan Izudin. (2015, April 10). *Component Diagram*. Retrieved from kosemisme.blogspot: <http://kosemisme.blogspot.com/2015/04/component-diagram.html> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Riyanto. (2010, Mei 06). *Pengertian XAMPP*. Retrieved from aminawm.wordpress: <http://aminawm.wordpress.com/pengertian-xampp/> Diakses pada 25 Oktober 2020
- Rossa, dan Shalahuddin, M. (2013). Unified Modeling Language (UML). *Jurnal Ilmu Komputer*, 33-34.
- Rudianto, A. M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sibero, dan Alexander. (2013). *Web Programming Powerpack*. Yogyakarta: MediaKom.
- Sukamto, dan Shalahudin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Triayudi, A., dan Sumiati. (2013). *Aplikasi E-Ticketing Pariwisata di Kabupaten Serang Berbasis Web*. Serang: Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Serang Raya.
- Yusmiarti, K. (2016). Perancangan Sistem Distribusi Produk Teh Hitam Berbasis Web Pada PTPN VII Gunung Dempo Pagar Alam. *Jurnal Informatika*, 17-20.
- Zakaria, F. (2014). Konsep Pengembangan Kawasan Desa Wisata di Desa Bandungan Kecamatan Pakong Kabupaten Pamekasan. *Jurnal Teknik Pomits*, 15.